文档 > API 文档 > 上下文缓存

# API 接口说明

(注: Context Caching API 预计 6.30th 正式发布)

Context Caching (上下文缓存)是一种高效的数据管理技术,它允许系统预先存储那些可能会被频繁请求的大量数据或信息。这样, 当您再次请求相同信息时,系统可以直接从缓存中快速提供,而无需重新计算或从原始数据源中检索,从而节省时间和资源。

# 创建 Cache

POST https://api.moonshot.cn/v1/caching

### 请求参数

参数名称	参数类型(以 Python Type Hint 为例)	是否必填	参数说明
model	str	是	模型组(model family)名称。注意,由于被缓存的内容可同时应用于 moonshot 的多个模型(moonshot-v1-8k、moonshot-v1-32k、moonshot-v1-128k),因此这里不指定某个具体的模型,而是指定模型的组名称;当前支持的值为 moonshot-v1。

参数名称	参数类型(以 Python Type Hint 为例)	是否必填	参数说明
messages	List[Dict[str, any]]	是	缓存的消息内容,其格式与 /v1/chat/completions 接口中的 messages 一致 (使用相同的校验规则),支持所有类型的消息 (role=[system, user, tool, assistant], 支持 name 、tool_call_id 、tool_calls 参数,不支持 partial 参数)。此外,当你的 messages 包含 role 为 tool 的消息时,请确保在 role= tool 的消息前正确放置了携带 tool_calls 参数的 assistant message,并确保该 assistant message 中的所有 tool_calls 均被正确放置在 messages 中,否则会导致缓存创建失败。
tools	List[Dict[str, any]]	否	缓存的工具内容,其格式与 /v1/chat/completions 接口中的 tools 一致 (使用相同的校验规则)。工具列表可以为空 (此时你需要保证 messages 字段为合法值)。此外,当你的 messages 包含携带 tool_calls 参数的 assistant message 时,请确保该 tool_calls 中的所有 tools 均已由 tools 参数正确提供,否则会导致缓存创建失败。
name	str	否	缓存名称,这是一个辅助性质的字段,可以使用与你业务相关的信息 来设置本次缓存的名称。
description	str	否	缓存描述信息,这是一个辅助性质的字段,可以使用与你业务相关的信息来设置本次缓存的描述信息,在检索缓存时,你可以通过 description 字段来判断这个缓存是否是你需要的缓存。
metadata	List[Dict[str, str]]	否	缓存的元信息,你可以将与你业务相关的各种信息以 key-value 的形式存储在 metadata 中,你最多可以设置 16 组元信息,每组元信息

参数名称	参数类型(以 Python Type Hint 为例)	是否必填	参数说明
			的 key 长度最高不超过 64 个 utf-8 字符,每组元信息的 value 长度最高不超过 512 个 utf-8 字符。
expired_at	int	是 (expired_at 与 ttl 参数必须 指定其中的一个 值)	缓存的过期时间,格式为 unix 时间戳(单位为秒),是指缓存过期的某个具体时间点(而不是时间段)。注意,请确保 expired_at 字段的值大于服务器接收到创建缓存请求时当前时间戳的值,否则会导致缓存创建失败。推荐的做法是,使用当前时间戳加上你希望缓存存活的时间(秒为单位)作为 expired_at 字段的值。**额外的,如果不设置 expired_at 或该值为 0,我们会为缓存设置一个默认的过期时间,当前为 24 小时。 expired_at 字段的值最大不超过服务器接收到创建缓存请求的时间点加 3600 秒。**当使用 expired_at 参数时,请勿指定 ttl 参数。
ttl	int		缓存的有效期,单位为秒,指的是从当前服务器接收到请求的时间点开始,该缓存的存活时间。当使用 ttl 参数时,请勿指定 expired_at 参数。其与 expired_at 的关系为: expired_at = now() + ttl

注:当前版本,对于单个用户,创建的单个缓存大小最大为 128k,如果请求中的 messages 和 tools 字段包含的 Tokens 数量超过 128k,将会导致缓存创建失败。

以下为一个正确的请求示例:

{

```
"model": "moonshot-v1",
"messages": [
   {
       "role": "system",
       "content": "你是 Kimi, 由 Moonshot AI 提供的人工智能助手, 你更擅长中文和英文的对话。你会为用户提供安全, 有帮助, 准确的回答。
   },
   { "role": "user", "content": "你好, 我叫李雷, 1+1等于多少?" }
],
"tools": [
     "type": "function",
     "function": {
       "name": "CodeRunner",
       "description": "代码执行器, 支持运行 python 和 javascript 代码",
       "parameters": {
         "properties": {
           "language": {
             "type": "string",
             "enum": ["python", "javascript"]
           },
           "code": {
             "type": "string",
             "description": "代码写在这里"
           }
         },
         "type": "object"
   }
"name": "The name of the cache. Optional. The maximum length is 256 characters",
"description": "The description of the assistant. Optional. The maximum length is 512 characters.",
"metadata": {
 "biz_id": "110998541001"
},
```

```
"expired_at": 1718680442
```

#### 对于上述请求,/v1/caching 接口将返回:

```
"id": "cache-id-xxxxxxxxxxxxxx",
"status": "pending",
"object": "context-cache",
"created_at": 1699063291,
"tokens": 32768,
"expired_at": 1718680442,
"model": "moonshot-v1",
"messages": [
   {
       "role": "system",
       "content": "你是 Kimi, 由 Moonshot AI 提供的人工智能助手, 你更擅长中文和英文的对话。你会为用户提供安全, 有帮助, 准确的回答。
   },
   { "role": "user", "content": "你好, 我叫李雷, 1+1等于多少?" }
],
"tools": [
     "type": "function",
     "function": {
       "name": "CodeRunner",
       "description": "代码执行器, 支持运行 python 和 javascript 代码",
       "parameters": {
         "properties": {
           "language": {
             "type": "string",
             "enum": ["python", "javascript"]
           },
```

```
"code": {
    "type": "string",
    "description": "代码写在这里"
    }
    },
    "type": "object"
    }
}

I,
"name": "The name of the cache. Optional. The maximum length is 256 characters",
"description": "The description of the assistant. Optional. The maximum length is 512 characters.",
"metadata": {
    "biz_id": "110998541001"
}
```

### 返回参数

注:返回值中的 model 、 messages 、 tools 、 name 、 description 、 metadata 参数与创建缓存时的请求参数相同,故在此省 略。

参数名称	参数类型(以 Python Type Hint 为例)	参数说明	
id	str	缓存 id ,使用这个 id 执行对缓存的 Modify、Retrieve 操作,或是在 /v1/chat/completions 接口中携带这个 id 以应用缓存。	

参数名称	参数类型(以 Python Type Hint 为例)	参数说明
status	Literal["pending", "ready", "error", "inactive"]	当前缓存的状态,其遵循以下规则: 1. 当缓存被初次创建时,其初始状态为pending; 2. 如果参数合法,缓存创建成功,其状态变更为 ready; 3. 如果参数不合法,或因其他原因缓存创建失败,其状态变更为 error; 4. 对于已过期的缓存,其状态变更为 inactive; 5. 更新一个存在 id 的缓存,其状态会重新回到pending,并应用上述步骤 2、3、4;
object	str	当前缓存的存储类型,为固定值 context-cache
created_at	int	当前缓存的创建时间
expired_at	int	当前缓存的过期时间
tokens	int	当前已缓存的 Tokens 数量。注意,已缓存的 Tokens 数量并不总是等于最终在 /v1/chat/completions 接口中消耗的 Tokens 数量,这是因为在调用 /v1/chat/completions 接口时会使用不同的模型(这会影响 Tokens 计算),最终的 Tokens 数以 /v1/chat/completions 接口返回的 Usages 信息为准。
error	Dict[str, str]	当缓存创建失败,即 status 字段为"error"时,会额外携带一个 error 字段,用于表示缓存创建失败的具体失败原因。其具体格式为: { "type": "error_type", "message": "error_message"}

# 列举 Cache

GET https://api.moonshot.cn/v1/caching?limit=20&order=desc&after=cache-id-xxxxxx&metadata[biz\_id]=110998541001

## 请求参数

注:请求参数以 URL 查询参数的形式提供

参数名称	参数类型(以 Python Type Hint 为例)	是否 必填	参数说明
limit	int	否	指当前请求单页返回的缓存数量,默认值为 20
order	Literal["asc", "desc"]	否	指当前请求时查询缓存的排序规则,按缓存的 created_at 进行排序,默认值为 desc。
after	str	否	指当前请求时,应该从哪一个缓存开始进行查找,其值为缓存(id); <b>注意,查询结果不包含(after)指定的那个缓存。</b>
before	str	否	指当前请求时,应该查询到哪一个缓存为止,其值为缓存(id; <b>注意,查询</b> 结果不包含(before)指定的那个缓存。
metadata	Dict[str, str]	否	指当前请求时,用于筛选缓存的 metadata 信息,你可以使用 metadata 来快速使用你的业务信息筛选需要的缓存。 <b>使用形如</b> metadata[key]=value 的形式来传递参数。

以下为一次正确请求返回的内容:

```
"status": "pending",
"object": "context-cache",
"created_at": 1699063291,
"tokens": 32768,
"expired at": 1718680442,
"model": "moonshot-v1",
"messages": [
   {
       "role": "system",
       "content": "你是 Kimi, 由 Moonshot AI 提供的人工智能助手, 你更擅长中文和英文的对话。你会为用户提供安全, 有帮助, 准证
   { "role": "user", "content": "你好, 我叫李雷, 1+1等于多少?" }
],
"tools": [
   {
     "type": "function",
     "function": {
       "name": "CodeRunner",
       "description": "代码执行器, 支持运行 python 和 javascript 代码",
       "parameters": {
         "properties": {
           "language": {
             "type": "string",
             "enum": ["python", "javascript"]
           },
           "code": {
             "type": "string",
             "description": "代码写在这里"
         },
         "type": "object"
],
```

```
"name": "The name of the cache. Optional. The maximum length is 256 characters",
    "description": "The description of the assistant. Optional. The maximum length is 512 characters.",
    "metadata": {
        "biz_id": "110998541001"
     }
}
```

## 删除 Cache

DELETE https://api.moonshot.cn/v1/caching/{{cache-id}}

#### 删除缓存:

1. 如果成功删除已有缓存,则会返回 HTTP 200,并产生一个形如这样的响应信息:

2. 如果指定的缓存 id 不存在,则会返回 HTTP 404 Not Found;

# 更新 Cache

PUT https://api.moonshot.cn/v1/caching/{{cache-id}}

# 请求参数

参数名称	参数类型(以 Python Type Hint 为例)	是否必填	参数说明
metadata	List[Dict[str, str]]	否	缓存的元信息,你可以将与你业务相关的各种信息以 key-value 的形式存储在 metadata 中,你最多可以设置 16 组元信息,每组元信息的 key 长度最高不超过 64 个 utf-8 字符,每组元信息的 value 长度最高不超过 512 个 utf-8 字符。
expired_at	int	否(expired_at 与 ttl 参数最多 指定其中的一个值)	缓存的过期时间,格式为 unix 时间戳(单位为秒),是指缓存过期的某个具体时间点(而不是时间段)。注意,请确保 expired_at 字段的值大于服务器接收到创建缓存请求时当前时间戳的值,否则会导致缓存创建失败。推荐的做法是,使用当前时间戳加上你希望缓存存活的时间(秒为单位)作为 expired_at 字段的值。**额外的,如果不设置 expired_at 或该值为 0,我们会为缓存设置一个默认的过期时间,当前为 24 小时。 expired_at 字段的值最大不超过服务器接收到创建缓存请求的时间点加 3600 秒。**当使用 expired_at 参数时,请勿指定 ttl 参数。

参数名称	参数类型(以 Python Type Hint 为例)	是否必填	参数说明
ttl	int	否(expired_at 与 ttl 参数最多 指定其中的一个值)	缓存的有效期,单位为秒,指的是从当前服务器接收到请求的时间 点开始,该缓存的存活时间。当使用 ttl 参数时,请勿指定 expired_at 参数。其与 expired_at 的关系为: expired_at = now() + ttl

### 以下为一个正确的请求示例:

```
{
    "metadata": {
        "biz_id": "110998541001"
    },
    "expired_at": 1718680442
}
```

成功调用更新缓存接口将会返回与创建缓存接口相同的响应内容。

# 查询 Cache

GET https://api.moonshot.cn/v1/caching/{{cache-id}}

#### 查询缓存:

- 1. 缓存 id 存在的场合, 返回该 id 对应的缓存信息, 其内容与创建缓存接口返回的响应一致;
- 2. 若缓存 id 不存在、则返回 HTTP 404 Not Found;

## 验证并使用 Cache

缓存将会被应用在 /v1/chat/completions 接口中。

## 🥌 关于使用缓存的重要提示

当你在调用(/v1/chat/completions)接口时指定了一个合法的尚未过期的缓存(id)的场合,我们**不保证**这个缓存(id)对应的缓存一定会被启用,在某些特殊场合会出现无法使用缓存的情况,在这种情况下,请求仍然会成功,内容也会正确返回;但当缓存未被启用时,当前请求的 Tokens 及对应的费用均会以 /v1/chat/completions 接口的标准资费信息进行计算和扣减。

### 通过 Headers 使用缓存

为了最大限度地减少对接口、SDK 兼容性的破坏,我们将会通过 HTTP Headers 来验证、使用缓存、以及调整缓存相关规则。

### △ 注意事项

通过 Headers 调用缓存的场合, 你必须:

- 1. 保证调用 [/v1/chat/completions] 时的 messages 的前 N 个 messages 与缓存的所有 messages 完全一致(N = 缓存的 messages 长度),包括 messages 的顺序,message 中的字段值都需要保持一致,否则会导致无法命中缓存;
- 2. 保证调用 /v1/chat/completions 时的 tools 与缓存的 tools 完全一致,否则将会导致无法命中缓存;

注1: 我们会使用 Hash 来校验请求 /v1/chat/completions 接口的 messages 前缀与缓存的 messages 是否一致、以及请求的 tools 与缓存的 tools 是否一致,因此请务必保证这两者与缓存内容保持完全一致。

注 2: 在通过 Headers 使用缓存的场合,即使消息已经被缓存,你也必须在请求 /v1/chat/completions 时再次携带这些消息。

### 与缓存相关的请求 Headers

Headers 名 称	是否必填	Headers 说明
X-Msh- Context- Cache	是	通过设置该 Header 来指定当前请求所使用的缓存,其值为缓存(id , <b>只有设置了该值才会启用缓存</b> 。
X-Msh- Context- Cache- DryRun	否	通过设置该 Header 来指定仅验证缓存是否生效,而不执行推理过程,其值为 Literal [1, 0];如果值为 1,则只验证缓存是否生效,而不执行推理过程,也不消耗任何 Tokens。
X-Msh- Context- Cache- Reset-TTL	否	通过设置该值来自动延长缓存的 expired_at 过期时间,其值为单位为秒的时间段整数;如果设置了该值,则每次成功调用 /v1/chat/completions 接口都会为该缓存设置新的有效期,新的有效期时间为服务器接收到请求的时间点加上该 Header 指定的值。**例如,当 TTL 设置为 86400 时,每次请求成功,都会将缓存的过期时间置为 now() + 86400,而非 expired_at + 86400。**额外的,如果当前缓存已过期,在设置了该 Header 的场合,会重新启用该缓存,并将其状态设置为 pending 并更新其 expired_at 。

#### 与缓存相关的响应 Headers

Headers 名称	Headers 说明
Msh-Context-Cache-Id	当前请求所使用的缓存(id)
Msh-Context-Cache-Token-Saved	当前请求由于使用了缓存所节省的 Tokens 数量
Msh-Context-Cache-Token-Exp	当前缓存的过期时间,即 expired_at

以下是一个使用缓存调用 /v1/chat/completions 的正确示例:

```
POST https://api.moonshot.cn/v1/chat/completions

Content-Type: application/json; charset=utf-8
Content-Length: 6418
X-Msh-Context-Cache: cache-id-xxxxxxxxxxxxx
X-Msh-Context-Cache-Reset-TTL: 86400

{
    "model": "moonshot-v1-128k",
    "messages": [
        {
             "role": "system",
             "content": "你是 Kimi, 由 Moonshot AI 提供的人工智能助手,你更擅长中文和英文的对话。你会为用户提供安全,有帮助,准确的回答。
        },
        { "role": "user", "content": "你好,我叫李雷,1+1等于多少?" }
        ],
        "tools": [
            {
                  "type": "function",
```

```
"function": {
    "name": "CodeRunner",
    "description": "代码执行器, 支持运行 python 和 javascript 代码",
    "parameters": {
        "properties": {
            "type": "string",
            "enum": ["python", "javascript"]
        },
        "code": {
            "type": "string",
            "description": "代码写在这里"
        }
      },
      "type": "object"
    }
}
```

### Python 用户使用

```
from openai import OpenAI

client = OpenAI(
    api_key = "$MOONSHOT_API_KEY",
    base_url = "https://api.moonshot.cn/v1",
)

completion = client.chat.completions.create(
```

## ■ 通过 Message Content 使用缓存

你可以将形如以下形式的 message 置于你的 messages 列表的首位以使用缓存:

```
{
    "role": "cache",
    "content": "cache_id=xxx;other-options"
}
```

这是一个特殊的 role=cache 的消息, 它通过 content 字段指定需要使用哪个缓存:

- 1. 你必须把这个消息放在 messages 列表的第一位;
- 2. tools 参数必须为 null (空数组也将视为有值);

- 3. 我们会将这条特殊的消息替换为你已经缓存的消息列表,并将缓存中的 tools 填充到 tools 参数中;
- 4. 你不需要在 messages 中放置已经被缓存的消息,你只需要添加那些没有被缓存的 messages 即可;
- 5. 你可以将这条特殊的消息视作引用已缓存的消息列表;
- 6. 对于 content , 其规则如下:
- 7. 使用 cache\_id={id} 的形式来指定缓存 id;
- 8. 通过 reset\_ttl={ttl} 的形式来指定是否重新设置 expired\_at 过期时间;
- 9. 通过 dry\_run=1 的形式来指定是否仅校验缓存而不启用推理过程;
- 10. 以上参数通过分号;进行拼接、最后一个参数后请不要再放置一个额外的分号;
- 11. 其中:
- cache\_id 对应 Headers 中的 X-Msh-Context-Cache;
- dry\_run 对应 Headers 中的 X-Msh-Context-Cache-DryRun;
- reset\_ttl 对应 Headers 中的 X-Msh-Context-Cache-Reset-TTL;
- 参数值及规则也与 Headers 保持一致;

Last updated on June 26, 2024