

# 计算树逻辑公式

计算树逻辑 (CTL) 是一种时序逻辑, 它的时间模型是一种无法确定将来的树状结构. 在未来有不同的路径, 其中任何一个都可能是一个实际的路径. 它使用原子命题作为基础, 去描述系统的状态, 然后用逻辑运算符和时序运算符去连接这些运算符形成公式. 它被广泛的用于软件和硬件产品的形式验证, 通过模型检测机去验证一个产品是否满足一些安全相关的属性. 例如, CTL 可以描述: 如果当一些初始条件被满足 (如, 所有的程序变量都是正数, 没有车在高速公路上跨越两个车道。), 那么程序的所有可能的执行, 避免一些不良状况 (如, 除以一个数零或两车在高速公路上发生碰撞). 在这个例子中, 这个安全属性可以被模型检测机验证, 它会遍历所有满足初始条件的状态和以他们作为原始状态的变迁, 确保所有的变迁都满足这个安全属性. 下面, 我们将详细的介绍 CTL 公式的语法, 语义, 还有一些例子。

## CTL 公式语法

一个 CTL 公式 `ctl_expr` 可以用如下的递归语法进行定义：

```
ctl_expr ::
    simple_expr                -- a simple boolean expression
  | ( ctl_expr )
  | ! ctl_expr                 -- logical not
  | ctl_expr & ctl_expr        -- logical and
  | ctl_expr | ctl_expr        -- logical or
  | ctl_expr xor ctl_expr       -- logical exclusive or
  | ctl_expr xnor ctl_expr     -- logical NOT exclusive or
  | ctl_expr -> ctl_expr        -- logical implies
  | ctl_expr <-> ctl_expr       -- logical equivalence
  | EG ctl_expr                 -- exists globally
  | EX ctl_expr                 -- exists next state
  | EF ctl_expr                 -- exists finally
  | AG ctl_expr                 -- forall globally
  | AX ctl_expr                 -- forall next state
  | AF ctl_expr                 -- forall finally
  | E [ ctl_expr U ctl_expr ] -- exists until
  | A [ ctl_expr U ctl_expr ] -- forall until
```

在每一行语法定义的最后，都有每个符号的简短的意思的介绍。

(例如，`!`表示逻辑非，`|`表示逻辑或，`EG`表示全局存在)。在语法定义中的所有符号，可以被划分为三个集合：原子命题, 逻辑运算符, 时序运算符。每个集合都有一些共性的特点和作用。下面讲结合例子给出每个集合的详细说明。

## 原子命题

`simple_expr` 是一个原子公式的集合。原子公式的确切形式取决于它要考虑的逻辑：例如对于命题逻辑，它的原子公式就是一些命题变量。对于谓词逻辑，原子公式就是一些带参数的谓词符号，参数是一些术语。在模型理论中，原子公式就是符号串和一个给定的签名，这个符号串可能会满足也可能不满足某个模型所表达的模式。

例如，像公式  $P(x) \ \& \ Q(y, f(x)) \mid R(z)$  包含三个原子公式： $P(x)$ ， $Q(y, f(x))$ ， $R(z)$

## 逻辑运算符

$!$ ， $\&$ ， $|$ ， $\text{XOR}$ ， $\text{XNOR}$ ， $\rightarrow$ ， $\leftrightarrow$  都是逻辑运算符。逻辑运算符是一个符号或者一个单词，用于在语法有效的情况下连接两个或两个以上的句子，这样产生的复合句子有一个真值表，值取决于原始子句的值。

例如，字句  $P$  的意思是  $P =$  在下雨， $Q =$  我在户内，可以通过如下的逻辑连接符进行连接，表达如下不同的意思：

- 没有下雨而且我在户内 ( $!P \& Q$ )
- 如果下雨了，我将在户内 ( $P \rightarrow Q$ )
- 如果我在户内，说明外面下雨了 ( $Q \rightarrow P$ )
- 我在户内，当且仅当外面下雨了 ( $P \leftrightarrow Q$ )

通常考虑总是真的表达式或者总是假的表达式也很普遍: 真值 ( $\top$ , 1 or T) 假值 ( $\perp$ , 0, or F)

## 时序运算符

A, E, X, F, G, U 都是时序运算符:

- A 意味着全部的路径
  1.  $A \varphi$  - All:  $\varphi$  在从当前路径出发的全部路径上都必须满足
- E means along at least one path
  2.  $E \varphi$  - Exists:  $\varphi$  在从当前路径出发的至少一条路径上都必须满足
- X, F, G, U are Path-specific quantifier
  1.  $X \varphi$  - Next:  $\varphi$  在当前状态的下一个状态被满足 (这个运算符有时也表示为 N 而不是 X).
  2.  $G \varphi$  - Globally:  $\varphi$  在随后的整个路径上都必须被满足.
  3.  $F \varphi$  - Finally:  $\varphi$  最终会被满足 (在随后路径的某个地方).
  4.  $\varphi U \psi$  - Until:  $\varphi$  在将来某个地方  $\psi$  被满足. 这也就是说  $\psi$  在将来会被满足.

我们已经介绍了 CTL 公式的语法相关的详细信息。给出了形式化的公式语法定义和符号的意义说明。同时还给出了一些例子。讲全部的符号分为原子命题，逻辑运算符，时序运算符，对每个集合给出了详细的说明。结合上面的描述，我们还能发现，CTL 公式中，有一个运算符的最小集合。CTL 公式可以就通过这些符号进行表示。这在模型检测中十分的有用。最小集合是  $\{\text{true}, \&, !, \text{EG}, \text{EU}, \text{EX}\}$ 。然后，其它的操作符都可以通过如下的方式进行定义：

- $\text{EF}\phi == \text{E}[\text{trueU}(\phi)]$  ( because  $\text{F}\phi == [\text{trueU}(\phi)]$  )
- $\text{AX}\phi == \neg\text{EX}(\neg\phi)$
- $\text{AG}\phi == \neg\text{EF}(\neg\phi) == \neg\text{E}[\text{trueU}(\neg\phi)]$
- $\text{AF}\phi == \text{A}[\text{trueU}\phi] == \neg\text{EG}(\neg\phi)$
- $\text{A}[\phi\text{U}\psi] == \neg( \text{E}[(\neg\psi)\text{U}\neg(\phi\vee\psi)] \vee \text{EG}(\neg\psi) )$

## CTL 公式语义

CTL 公式是在变迁系统上解释的。一个变迁系统是一个元组  $M=(S, \rightarrow, L)$ ， $S$  是一个状态集合， $\rightarrow$  是一个变迁关系，可以被假设为是串行变迁关系，例如。每个状态都只有一个后继， $L$  是一个标识函数，给状态赋值一些命题字母。让  $M=(S, \rightarrow, L)$  表示一个变迁模型，满足：

$s \in S, P \in \text{ctl\_expr}, Q \in \text{ctl\_expr}, \text{ 和 } \Phi \in \text{ctl\_expr}$

那么, CTL 运算符可以直观的语义可以定义为:

- EX  $P$  在状态  $s$  中为真, 如果存在一个状态  $s_i, s$  和  $s_i$  之间有一个变迁, 然后  $P$  在状态  $s_i$  中成立。
- AX  $P$  在状态  $s$  中为真, 如果对任意的状态  $s_i, s$  和  $s_i$  之间有一个变迁, 然后  $P$  在状态  $s_i$  中成立。
- EF  $P$  在状态  $s$  中为真, 如果存在一条变迁序列  $s \rightarrow s_1, s_1 \rightarrow s_2, \dots, s_{(n-1)} \rightarrow s_n$ , 然后  $P$  在状态  $s_n$  中成立.
- AF  $P$  在状态  $s$  中为真, 如果对于全部的变迁序列  $s \rightarrow s_1, s_1 \rightarrow s_2, \dots, s_{(n-1)} \rightarrow s_n$ , 然后  $P$  在  $s_n$  中成立.
- EG  $P$  在状态  $s$  中为真, 如果存在一条变迁序列  $s \rightarrow s_1, s_1 \rightarrow s_2, \dots$   $P$  在全部的  $s_i$  中成立.
- AG  $P$  在状态  $s$  中为真, 若果对于全部的变迁序列  $s \rightarrow s_1, s_1 \rightarrow s_2, \dots$   $P$  在全部的  $s_i$  中成立.
- E[P U Q] 在状态  $s$  中为真, 如果存在一个变迁序列  $s \rightarrow s_1, s_1 \rightarrow s_2, \dots, s_{(n-1)} \rightarrow s_n$ ,  $P$  在  $s$  到  $s_{(n-1)}$  之间的状态全部成立,  $Q$  在状态  $s_n$  中成立.
- A[P U Q] 在状态  $s$  中为真, 如果对于全部的变迁序列  $s \rightarrow s_1, s_1 \rightarrow s_2, \dots, s_{(n-1)} \rightarrow s_n$ ,  $P$  在  $s$  到  $s_{(n-1)}$  之间的状态全部成立,  $Q$  在状态  $s_n$  中成立.

建立在模型上的表达式  $(M, s \models \phi)$  的语义 被定义为建立在  $\phi$  的归纳结构，如下所示：

$$\begin{aligned}
(M, s \models p) &\Leftrightarrow (p \in L(s)) \\
(M, s \models \neg \phi) &\Leftrightarrow (M, s \not\models \phi) \\
(M, s \models \phi_1 \wedge \phi_2) &\Leftrightarrow ((M, s \models \phi_1) \wedge (M, s \models \phi_2)) \\
(M, s \models \phi_1 \vee \phi_2) &\Leftrightarrow ((M, s \models \phi_1) \vee (M, s \models \phi_2)) \\
(M, s \models \phi_1 \Rightarrow \phi_2) &\Leftrightarrow ((M, s \not\models \phi_1) \vee (M, s \models \phi_2)) \\
(M, s \models \phi_1 \Leftrightarrow \phi_2) &\Leftrightarrow (((M, s \models \phi_1) \wedge (M, s \models \phi_2)) \vee (\neg((M, s \models \phi_1) \wedge \neg((M, s \models \phi_2)))) \\
(M, s \models AX\phi) &\Leftrightarrow (\forall \langle s \rightarrow s_1 \rangle ((M, s_1) \models \phi)) \\
(M, s \models EX\phi) &\Leftrightarrow (\exists \langle s \rightarrow s_1 \rangle ((M, s_1) \models \phi)) \\
(M, s \models AG\phi) &\Leftrightarrow (\forall \langle s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots \rangle (s = s_1) \forall i ((M, s_i) \models \phi)) \\
(M, s \models EG\phi) &\Leftrightarrow (\exists \langle s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots \rangle (s = s_1) \forall i ((M, s_i) \models \phi)) \\
(M, s \models AF\phi) &\Leftrightarrow (\forall \langle s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots \rangle (s = s_1) \exists i ((M, s_i) \models \phi)) \\
(M, s \models EF\phi) &\Leftrightarrow (\exists \langle s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots \rangle (s = s_1) \exists i ((M, s_i) \models \phi)) \\
(M, s \models A[\phi_1 U \phi_2]) &\Leftrightarrow (\forall \langle s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots \rangle (s = s_1) \exists i (((M, s_i) \models \phi_2) \wedge (\forall (j < i) (M, s_j) \models \phi_1))) \\
(M, s \models E[\phi_1 U \phi_2]) &\Leftrightarrow (\exists \langle s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots \rangle (s = s_1) \exists i (((M, s_i) \models \phi_2) \wedge (\forall (j < i) (M, s_j) \models \phi_1)))
\end{aligned}$$

对于时序运算符的语义，我们给出一些例子加以更详细的说明：

让 “P”表示 “我喜欢巧克力” ， Q 表示 “外面很暖和”

AG. P

“从今往后，我都很喜欢巧克力”

EF. P

“以后的某一时刻我可能会喜欢巧克力”

AF. EG. P

“总是有可能(AF)， 从某一个时刻开始，在我剩下的时候我都会很喜欢巧克力”

$E((EX. P)U(AG. Q))$

“存在这种可能：总有那么一天，从那天开始，以后都很暖和(AG. Q)， 那之前每一天，我都会在第二天喜欢巧克力(EX. P).”

下面的例子将会描述建立在系统之上公式的语义：M 表示系统模型，s 是初始状态，A 是设备名称，B 是设备名称，D 是设备名称：

- $((M, s) \models AG [(D.V > minV) \ \& \ (D.V < maxV)])$

系统模型必须满足，任何时刻，装置的运行速度在安全范围  $[minV, maxV]$  之内

- $((M, s) \models AG [(D.P > minP) \ \& \ (D.P < maxP)])$

系统模型必须满足，任何时刻，装置的目标位置在安全范围  $[minP, maxP]$  之内

- $((M, s) \models AG [(A.interlock \ \& \ B.interlock) \rightarrow (A.V \ || \ B.V)])$

系统模型必须满足，任何时刻，装置碰到限位能在允许位移误差范围  $[0 \ maxE]$  停下



- $((M, s) \models AG [(A. syn \ \& \ B. syn) \rightarrow (|A. V - B. V| < maxs)])$

系统模型必须满足，任何时刻，装置碰到限位能在允许位移误差范围 $[0 \ maxE]$ 停下

- $((M, s) \models AG [(A. syn \ \& \ B. syn) \ \& \ (|A. V - B. V| < maxs) \rightarrow (|A. P - B. P| < maxp)])$

系统模型必须满足，任何时刻，同步运行的装置，运行速度误差在 $[0 \ maxS]$ 之内