



一键取号iOS SDK 接入文档

北京月付科技有限公司

2017年3月

修订

时间	版本号	维护人	维护内容
2017-03-25	V1.0	卢旭宇	创建初稿

1.文档说明.....3

2.如何接入.....3

3.参考代码.....4

4.常见问题说明.....5

1.文档说明

本文档定义了取号服务通用接入标准，为实现合作方快速接入取号服务，其中包括 SDK 接入流程，服务接口。目的在于方便系统对接双方人员，清晰，快速接入一键取号功能。

2.如何接入

2.1、下载 [《北京月付一键取号iOS SDK》](#)；

2.2、选择 Target - General - Embedded Binaries，选择添加，在弹出框中选择 Add Other，选择下载的SDK 中的 MYFPhone.framework，确认添加，记得勾选 Copy items if needed；

2.3、将Target - Build Setting - Build Options -Enable Bitcode 设置为 NO。

2.4、选中工程中的 Supporting Files 目录，右键选择 Add Files To ...，将下载的SDK 中的 yuefu.bundle 添加到工程中；(在添加前，点击 Options，确认已勾选 Copy items if needed)；

2.4、在需要调用一键取号功能的类中，导入头文件#import <MYFPhone/MYFPhone.h>;

2.5、调用MYFPhone的类方法+ (void)getPhoneNumberWithAppId:(NSString*)appId sign:(NSString*)sign finish:(void(^)(NSDictionary * result))block; 传入相应参数即可；

参数说明：

签名Sign：客户端系统在调用服务端接口的时候，需要一个特殊的字段来识别传输数据的正确性和准确性，提高接口调用的安全性。由客户服务端向月付服务端请求获取，具体获取规则详见《一键取号接口文档》，客户端向服务端获取后，在调用SDK 中一键取号方法时传入。

AppId：合作方唯一标识。

注意：合作方客户端必须以4G网络访问取号接口

3.参考代码

```
//输出
[MYFPhone showLog:YES];
//调用一键取号
[MYFPhone getPhoneNumberWithAppId:@"测试AppId" sign:@"测试签名"
             finish:^(NSDictionary *result) {
    NSLog(@"返回结果==%@",result);
}];
```

```
//输出
[MYFPhone showLog:YES];
//调用一键取号
[MYFPhone getPhoneNumberWithAppId:@"测试AppId" sign:@"测试签名"
             finish:^(NSDictionary *result) {
    NSLog(@"返回结果==%@",result);
}];
```

返回结果范例:

```
{
    errorCode = 0;//结果代码
    message = “获取手机号成功”;//结果说明
    object = “13800000000”;//手机号
}
```

4.常见问题说明

4.1、出现错误：MYFPhone/MYFPhone.h file not found.

解决方法：在Target - Build Setting - Search Path - Header Search Paths 中加入\$(SRCROOT)/../MYFPhone，并选择recursive。

4.2、运行后出现Reason:image not found.

解决办法：选择 Target - General - Embedded Binaries，选择添加，在弹出框中选择 Add Other，选择下载的SDK中的 MYFPhone.framework，确认添加，记得勾选 Copy items if needed

如您在接入过程中遇到更多问题，请咨询北京月付客服人员。