一、购买服务器 放置文件（APP WEB）、起到服务作用（服务器架构后，通过域名可以找到，编写的文件支持）

二、购买域名与服务器相连重置服务器

三、网站文件夹（站点） 含有主页index

四、WWW是什么？www是一个基于超文本方式的信息检索服务工具。WWW组成：URL,HTTP,HTML

五、WWW和HTML的关系：www获得成功的秘诀在于他制定了一套标准的、易于人们掌握的超文本开发语言HTML、信息资源的统一定位格式URL和超文本传送通信协议HTTP，用户掌握后可以很容易的建立自己的网站。

六、什么是HTML，HTML包含哪些选项，特点是什么？HTML即超文本标记语言，它是构成WEB页面的主要工具。

HTML基本结构：用HTML它是由很多编辑组成的一种文本文件，HTML编辑可以说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。

-----------------------------------------------------------------------------------

七、（1）网站组成：超链接、{统一资源定位符（URL）：Scheme告诉浏览器如何工作（协议组成（HTTP））、文件所在的主机、文件的路径和文件名}、站点、网页、首页。

Scheme：最流行的类型是HTTP

host（主机）：定义此域的主机。如果被省略，缺醒的支持http的主机是WWW

port（端口）：定义服务的端口号，端口号通常是被省略的，http默认的端口号是80。

path（路径）：定义服务器上的路径

URL:HTTP+host+80+path

协议+主机(主机头+IP)+80（隐藏）+路径+文件+参数

URI:host+80+path URI:URL去掉协议

（2）网站指什么：是一个存放网络服务器上的完整信息的集合体。（存放网页的地方）

（3）网页：可以看成是一个单一体，是网站的一个元素。由网址（URL）识别与存取

首页又称之为主页

一个完整的首页包括：LOGO、公司电话、导航、轮播图、脚本信息（地址、电话、版权）

一个完整的HTML包括头部和主体两个部分的内容，在头部内容里可定义标题、样式等，文档的主题内容就是要显示的信息。

标记：单 <名 />

复 <名></名>

<html>

<head>

<titel>一个简单的HTML示例(网站或公司名称)</titel>

</head>

<body>

<h1>哈哈哈</h1>

</body>

</html>

八、 META：

META属性：-content：定义与http-equiv或name属性相关的元信息。

-http-equiv：把content属性关联到HTTP头部，取值范围包括：content-type（文档类型，文档格式，例如html）,expires,refresh（记住）,set-cookie（记住）

-name：把content属性关联到一个名称。取值范围：author,description,keywords（关键字）,generator,Robots等。

<META标记的属性>：

Keywords设定网页的关键字，便于搜索引擎搜索 例子: <meta name="keywords" content="关键字描述">

content-type声明本网页所采用的字符集

例：<meta http-equiv="Content-type" content="text/html;charset=（用UTF-8）gb2312">设定为简体中文 文件另存为编码格式UTF-8

BUG：出现乱码处理方法：编码格式使用UTF-8，文档编码使用UTF-8，页面编码charsetUTF-8

Refresh:设定本网页自动刷新的间隔秒数 <meta http-equiv="refresh" content="5;url=http://www.baidu.com"（转到百度）>

HTML作为基本结构层出现（基本结构和基本内容），CSS作为表现层，去完善美观度，JS行为层注重交互和体验

DOCTYPE文档类型声明，过渡性声明：<!DOCTYPE HTML PUBLIC"-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

strict型<!DOCTYPE HTML PUBLIC"-//W3C//DTD HTML 4.01 //EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

注释：<!--注释内容-->使用注释对程序代码进行解释

添加标题文字特点加粗，独立一段，中间空一行<h# align="left|center|right">标题文字</h#>

文字样式 font修饰普通文本样式 基本语法-<font face=""size=""color="">...</font>

-face字体 -size大小 1-7 默认3 -color 颜色

TML文档声明过渡性 5

HTML基本结构

网站字符集UTF-8 5

网站构成 3

一、h标签字体大小1-6；font字体大小1-7。

特殊符号：&nbsp;代表空格 &copy;圈C代表版权 &yen;人民币 叉号&tims;

&lt;小于 &gt;大于 &trade;TM &reg;圈R代表注册

<p>&copy;</p> <p align = "center">&copy;2018baidu</p> <font>&yen;999元< /font>

<font>&tims;< /font>

二、逻辑字体本身没有属性，随便嵌套；<b>...</b>加粗<strong></strong><p><b> </b></p>

<i>...</i>倾斜<em></em>

<u></u>下划线(强调的内容)

<del></del>删除线

<address></address> 地址（文本标记里的段落标记，独立一段）

<p><font color="#666"><del>原价：&yen;999元</del></font>，双十一现价：&yen;799元</p>

逻辑字体同级关系，随便嵌套，遇到多组拆分写

三：标记

上标：<sup>...</sup>

下标：<sub>...</sub>

文字标注：<ruby>被说明文字<rt>文字的标注

等宽文字类似于两边对齐<tt> ...</tt>

<p></p>段落标记

换行标记：<br>控制段落中文字的换行显示

<nobr>...</nobr>强制浏览器不换行显示 <wbr>...</wbr>希望在<nobr>标记中的文字强制换行

居中标记<center>...</center>

<div>块级标记中的万能元素<span>万能元素

水平分割线：<hr width=""align=""color=""size="" noshade>noshade没有立体感。如果有颜色，便没有立体感 align水平对齐方式

预格式化标记：<pre>...</pre>一般不用

段落缩进：<blockquote>...</blockquote>

-----------------------------------------------------------------------------------

《第四章》

列表：无序列表：列表项 <ul type="" > type属性：disp实心圆 circle空心圆 square实心方块 默认点 圈 方块 嵌套内容写在li里

<li>...</li> li标签可以嵌套type

...

</ul>

有序列表<ol>...</ol>（ol里只能放li标签，li标签可以放任何标签）默认数字显示 type属性：1阿拉伯数字 a英文小写 A英文大写 i小写罗马数字 I大写罗马数字 <ol type="A"start="3">...</ol>从第三个开始

自定义列表：用于解释说明标题作用或者内容，<dl><dt><dd>...</dd></dt></dl>

<dt>我要解释的标题 <dd>我要解释的标题的内容

目录列表 菜单列表

<ol>

<li>UI

<ul>

<li>

ps

</li>

</ul>

</li>

</ol>

超链接以<a>开始</a>结束，可以加图片，声音 属性<href>跳转的目标<target>

\_blank:在新窗口中打开被连接文档

\_self:默认在相同的框架中打开被连接文档

<a href="url" title="指向链接显示的文字"target="\_blank（窗口名称默认\_self）">...</a>

路径：相对路径：在站点内部的路径，相对于我你在哪

绝对路径：从磁盘寻找（从头寻找）

物理路径：从整个大环境ip、站点寻找

根路径：根指站点，用./表示 指定的框架，指定的服务才允许用

../：返回上一级路径，最多两级

命名规范：不允许出现中文，最好以字母开始

内部链接：同一个网站内部的链接

外部链接： 跳转到当前网站的外部，要有完整的URL，绝对路径

FTP链接：<a href="ftp"

标签连接/锚点链接：<a name="one">单标记href="地址#锚点名称"

<a name="two">

<a name="top">

空连接：href="#"

<hr>

<a name="one">

<p>盗墓笔记：<a href="#one">第一章：胖子死了</a>

</p>

<p>盗墓笔记：<a href="#two">第一章：胖子死了</a>

</p>

-----------------------------------------------------------------------------------

图片属性：

.jpg

.gif 背景透明，动画（动态图片）

.png作用同gif，比gif大，清晰

<img src="url">使用同href,单标记，默认像素px，alt如果图片无法显示，代替图像的说明文字； border图片的边框；align指定图片的对齐方式；vspace定义图像顶部和底部的空白；hspace定义图像左侧和右侧的空白；width指定图像的显示宽度；height指定图像的显示高度；src指定图像源，即图像的URL路径；高度默认auto；align一般不设置左中右对齐，上中下用top,bottom,middle。alt加载不出来提示，title鼠标放上去显示，IE不兼容auto，删除height,如果图片作为超链接出现，border=0；

加载背景音乐：<bgsound src="url"loop="">loop值为-1指定循环播放，默认无限循环播放，src指定声音文件URL路径

<embed>双标记可以加载声音视频，src指多媒体文件的来源，loop值为true可循环播放无限次，值为false

<marquee>双标记，块级标记，滚动文字 属性：behavior:滚动方式，loop滚动次数，scrollamount：滚动距离 scrolldelay：滚动间歇时间；direction：滚动方向；bgcolor：滚动文字背景颜色，width和height：滚动背景的宽和高，hspace和vspace：滚动文字背景和周围其他元素的空白间距。最佳时间默认

-----------------------------------------------------------------------------------

表格：-<table border="border" bordercolor（边框颜色）="" bordercolorlight（亮边颜色）=""bordercolordark（暗边颜色）="">

-<table bgcolor="">边框背景颜色

-<table background="背景图片路径"> 背景图片覆盖背景颜色

-<table cellspacing="">单元格与单元格之间的间距，浏览器默认1像素

-<table cellpadding="">单元格内容与边框的间距

-<table align="">对齐方式 table是最大的块级元素

-<tr align="">这一行内容水平对齐方式

-<tr valign="">这一行垂直对齐方式

-<td>属性：align valign bgcolor background bordercolor bordercolorlight bordercolordark width height roowspan colspan

同一列单元格宽度控制一列高度，取大不取小，同高度

rowspan单元格跨行合并；colspan单元格跨列合并

<caption>...</caption>table下tr上

语义化说明：

<thead>...</thead>表头数据

<tbody>表数据

<tfooot>备注信息

-----------------------------------------------------------------------------------

块级元素：div p center blockquote

pre hr br dir form h table span address

管理系统一般是frameset嵌套，一个窗口代表一帧

开源：开放源代码，可以改动 免费使用：只能用不能改

网页布局有css+div 不用table是因为table加载速度慢

划分模块：布局一般（css+div）产生流逝加载，框架布局：框架、浮动框架

框架可以将；浏览器分割成多个小敞口，并且在每个窗口可以显示不同的网页

框架基本结构：<frameset ...> 代替body

<frame ...> 每一个frame代表一帧

</frame>

</frameset> frameset单双标记皆可

属性：rows水平分割成几个小窗口，cols垂直分割成几个小窗口，border分割窗口的宽度，，默认会继承；franeborder="0"/=“1”隐藏边框/显示

rows属性：<frameset rows = "高度1，高度2，...\*">\*代表剩下所有内容

<frame src = "url">

<frame src = "url">

...

</frameset>

四个窗口：<frameset cols = "100,\*" row = "100,\*">

三个窗口：frameset嵌套

子窗口：<frame src="html文件的位置"> <frame name="子窗口名称">

<p><a href = "dmbj.html" target = "right">盗墓笔记</a></p>

----------------

在右侧窗口打开，同frame

<frame noresize src = "url">

----------

不可以调整窗口大小

<frame scrolling = "yes"/"no"/"auto"> 加滚动条 不加滚动条 自动设置

-----------

兼容性不好，新版本用overflow代替

浮动框架：<iframe src = "url" name = "" weidth = "" height = "" border = ""></iframe> 可包含在body内

框架加载速度最慢，iframe加载速度快

H4用frameset做后台管理，H5用iframe做后台管理

-----------------------------------------------------------------------------------

form表单把来自用户的信息提交给服务器，form中加表单控件

表单有两个重要组成部分：一是描述表单的HTML源代码；二是用于处理用户在表单域中输入的信息的服务器端应用程序，如ASP.NET、JSP等

form基本语法 <form name = "form1" action = "news.html" method = "post/get">

-------- -----------

提交到后台的路径 加密/不加密

<input>

...

<select>...</select>

...

<textarea>...</textarea>

</form>

form select textarea均为双标记，input为单标记

表单中的每一个标记叫表单控件

<input>属性：type/name/size/value/maxlength/check

<type>属性：text/submit/reset/password/image/checkbox/radio/hidden/file/checked

---- --------- --------- ----- ----- ------

不加密 加密 复选框 单选框 隐藏 默认

<input type = "text" size = "" value = "文本框存放的内容" maxlength = "输入内容的最大长度">

提交按钮：type=submit

重置按钮：type=reset 将表单所有内容恢复到默认状态

普通按钮：type=button

value对页面显示没有影响 弹出对话框：onclick = "alert'()'"

file上传文件 <type = "file">

hidden 隐藏，如果type = "hidden" 则页面什么也不显示

select 取值 name size size可同时显示N行内容；option的值只有value

下拉列表框：

1、位图是由像素构成的，放大之后会失真 VS 矢量图是通过计算得来的，与分辨率无关，

放大不会失真，位图支持的颜色较多，主要用于图案设计、文字设计、标志设计

2、分辨率可以从显示分辨率与图像分辨率两个方向来分类，图像分辨率指单位英寸中所包含的像素点数

，图像分辨率越大越清晰，分辨率单位ppi，网站效果图分辨率72，常用于显示设备，例如手机；高清图片300；图片150

3、常用的图片格式jpg图片，颜色多\gif支持动画\png支持背景透明\psd一般用于效果图

4、打开(ctrl+o) 关闭(ctrl+w) 新建(ctrl+n) 存储(ctrl+s) 另存为 存储为WEB所有格式 新建中图片用像素，名片用厘米毫米

5、查看图片：图像的缩放快捷键Z、抓手工具H、三种屏幕模式F

6、辅助工具：标尺（ctrl+r）、

快捷键总结：取消选取（Ctrl+d）打开(ctrl+o) 关闭(ctrl+w) 新建(ctrl+n) 存储(ctrl+s)

先按shift再用矩形工具画=添加到选区

先用矩形工具画再按shift=正方形

先用矩形工具画画再按Alt+shift，以当前起点为中心所画的正方形

羽化：由不透明到完全透明的效果

按Ctrl单击图层

shift f6羽化/shift+fn+f6

Ctrl+j把选区放到一个新的图层

左右中括号改变快速选择工具圈大小

魔棒工具：颜色相同或相近的连续或不连续区域

Ctrl+shift+i=反选

Ctrl+j保存到新的图层

颜色的不同表现形式称为颜色模式

RGB颜色模式主要用于显示设备

CMYK颜色模式主要用于印刷品 青色 洋红 黄色 黑色

LAB、HSB颜色模式主要用于色调调整；包含可见光颜色，色域最广

两个16进制数表示一个颜色，纯青色现实中打印不出来

颜色模式：灰度模式只有黑白灰三种颜色，位图模式只有黑色和白色，放大之后只有点，当前图片转化为灰度模式才能继续转化成位图模式，双色调模式选什么颜色在当前图像添加什么颜色。

X切换前景色背景色，D复位背景色前景色

通过吸管工具可以知道当前颜色

窗口-->颜色 可调整颜色

颜色模式快捷键：Alt+delete用前景色填充，Ctrl+delete用背景色填充，Ctrl+Alt+z撤销，ctrl+shift+z重做

色相、饱和度（颜色的鲜艳程度）、亮度（明亮程度，最亮白色最暗黑色）

图像--调整---色阶 接近黑色阴影区，中间为中间调区，接近白色为高光区；输出色阶也可以调节亮暗

色阶Ctrl+L

曲线：Ctrl+M 增加当前图像对比度 正S曲线增加对比度；反S降低对比度

色相/饱和度（颜色鲜艳程度）Ctrl+U

色彩平衡：根据补色来调整Ctrl+B；保持明度；选择预览

黑白：可单独设置色调

亮度对比度

阴影高光 曝光度不常用 自然饱和度 照片滤镜：选择颜色可增加浓度

通道混合器利用补色原理 替换颜色： 匹配颜色 反相 阈值可呈现素描状态

画笔工具

污点修复工具专门用来修复一些独立的噪点，并且在修复的时候是用 当前噪点周围好的像素把不好的像素替换掉

修复画笔工具：先按住Alt键进行取样，然后通过取样点的像素替换不好的像素，可以修复孤立的早点也可以修复成片的像素

修补工具：选择源像素，选中不好的移到好的像素；选择目标像素：选中好的移动到不好的像素

内容感知移动工具：选中目标，模式选择移动；选中目标，模式选择扩展，相当于复制

红眼工具：可去掉眼中的红眼，替换红色

仿制图章工具：按Alt进行取样，只能有一个取样点，可复制图像，选择对齐

可选择多个取样点：窗口-仿制源面板--Alt+单击（可选择不同图片）

橡皮擦工具：上锁的背景图层，擦完之后是背景色；普通图层擦完之后显示透明

背景橡皮擦工具：擦完之后透明

魔术橡皮擦工具，擦除颜色相邻连续或不连续区域

渐变工具：默认前景色到背景色的渐变，选项单击-渐变编辑器 上方滑块调透明度，下方调颜色，按住滑块向下移可取消滑块；选项栏依次：线性渐变 镜像渐变 角度渐变 对称渐变 菱形渐变

填充-内容识别可去除水印

路径：钢笔工具 矩形工具组 路径所在的点称为锚点，线称为方向线

窗口--路径 工作路径是临时路径，再重新创建路径原工作路径会自动删除

临时路径转化成永久路径，对当前操作的路径进行保存，重新命名即可

路径下标右--左：删除当前路径 新建路径 添加蒙版 把选区转化成路径（工作路径） 把路径转化成选区（Ctrl+回车） 描边路径（画笔-钢笔-描边） 填充路径

画框是段落文字，直接写是点文字

图层分类：普通图层 调整图层（图像调整命令） 背景图层 文字图层 蒙版图层（黑白灰） 矢量图层 链接图层 智能图层

蒙版图层：在蒙版图层上擦除黑色是让原普通涂层的像素不显示，擦除白色是显示，擦出灰色是半透明

再置：重复上一步操作

复制当前图层：Ctrl+J ； 使用Ctrl+T对复制的图层进行调整

Ctrl+shift+Alt+t重复上一步调整的操作 选中所有图层右击合并图层

滤色：去除暗色保留亮色

Ctrl+d取消选取边框

图章：先alt进行选样，在想要放置的地方复制图片（只能选中复制一个取样点），

在窗口->

色阶：ctrl + l

增加对比度：Ctrl+m正x增加对比度，反X降低对比度

Ctrl + u饱和度，调整鲜艳程度

**补色：红 <-> 青色**

**黄<->蓝**

**洋红<->绿色**

**黑白：始终只增加黑，白，灰**

**阈值：均衡黑白（如素描）**

**橡皮擦工具**：在上锁背景图层上擦，擦完之后背景是背景色，解锁之后再擦，显示的是透明色

**魔术橡皮擦**：擦去的是颜色相近或相同的颜色

**背景橡皮擦**：擦去背景颜色

**路径**：钢笔工具、矩形工具，路径so咋的点叫做锚点（alt+鼠标点击某个锚点-》取消路径方向性，），那条直线为方向线（按住鼠标左键），工作路径是临时路径，（再重新创建新的路径时，原来的路径被删除，当再次操作时，会在原来的图层上进行操作，需要点一下工作路径->取消，

变成永久路径操作：双击工作路径保存，命名

Ctrl + 回车，路径->选区

**钢笔工具也可以抠图**，特别是背景色与人物颜色相同时，

**Alt+ del： 填充，用内容识别填充去除水印**

动感模糊：0度水平线，分割上下两个块，90度，竖线-->导航条部分

默认以前景色作为文本颜色

基点，基线

画一框是段落文字，直接写是点文字

**图层分类：**

普通、调整、背景（自动上锁）、文字（图层里生成一个T）、蒙版（在蒙版层上擦除黑色则让原普通图层的像素不显示，但是原来的图层的东西存在，擦除白色是让原来的普通图层半透明）、矢量、链接、智能图层（反复缩放时，失真会减小）

再置：重复上一步操作

复制当前图层：Ctrl+ j

**制作花瓣：**

1、先画一个花瓣

2、Ctrl+t 对复制的图层进行调整

3、使用ctrl + shift + alt +t 重复上一步调整操作->在图层合并

**Css：键值对的表现形式**

<link href=””(要引入的外部css样式）

type=”text/css” rel=”stylesheet”(为了使兼容性更好)/>

1. 在head标签<style>标签
2. @import url(“css/test.css”);与内联样式相同，速度比较慢，要等样式全部加载完才能解析网页，所以一般工作的时候用link（加载速度比较快 -> 用到才加载）行内样式用到才加载
3. 行内 > link > 内嵌 > 导入（import）//工作时候，首选常用：link > 行内
4. 选择器（绿色所有部分）：例如：

P {

Color: red;

}

标记（即标签）选择器，类别选择器，id选择器

优先级：标记 > ID > class

id不能重复 -> Id 在js对象中唯一表示属性

类选择器的调用

<LI class=”li1”/>

.li1 {} -> 类选择器的声明

组合选择器 例如p.class(类名){} //加载速度比较快

里面的内容只能给p下面的.class使用

p.class(类名){}

盒子模型（永远都是矩形）：默认顺序上，右，下，左

材质：border

内容与border的填充物:padding

外包装： margin

Margin

Padding

内容

内容

块级元素，以及有Width,height,属性的才能使用盒子模型->块级、行级元素，其他文本块级（span,img）不能使用

Border: border-width border-style border-color(没有先后顺序可以四个方向单独写)

Border-style: solid /dotted /dashed(虚线)/ double(双线)/groove/ridge/inset/outset/

Alt(html标签属性）：用来指定替换文字，只能用在img,area,input元素中，用于网页的图片无法正常显示的时候，给用户提示说明性的文字使其了图像的信息-> 替代图像作用而不提供额外的说明文字

Title（既是html标签，又是html属性）：用来给链接文字或普通文字的提示（页面的标题，-> 搜索引擎一般会先找title查看原贴），用来为元素提供额外的说明信息，-> 给超链接a添加title属性的时候，当鼠标放在连接的上面的时候，会显示title的内容，以达到补充说明或提示的效果

集体声明：某些选择器的风格相同时使用，（归并代码块，优化代码）

嵌套声明：空格代表后代元素，大于号代表儿子

加载速度： 儿子(比如：div > span > span ) > 后代

全局声明\* ：放在最顶端，兼容性不好，在Ie8 以前不认，

Iframe:

1. 可以在同一个页面中多次显示同一个内容，从而不必重复这段代码的内容
2. 可以设置框架透明，让框架的背景 和主页的页面背景一样，
3. 会覆盖原来单元格的内容

过渡的文档类型定义：

!DOCTYPE html PUBLIC “-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN”

“http://www.w3.org/TR/xhtml-strict.dtd”

Table中要使内容居中：遇到冒号->左侧的宽度固定，align:center

Table布局的优缺点：

缺点：

1. Table 要比HTML其他标记占用更多的字节，延迟下载时间，占用更多的流量资源
2. Table会阻挡浏览器渲染引擎的渲染顺序，会延迟页面的生成速度，让用户等待更久
3. Table里面显示图片的时候，需要把单个，有逻辑的图片切成多个，-> 增加了设计难度，增加页面加载的时间，增加http会话数
4. 某些浏览器中的table里面的文字拷贝会出现问题
5. Table会影响其内部的某些布局属性的生效

2018.04.01

主要讲了（公司简介）

Padding: 10px 10px 20px; 上-> 左右 -> 下

Padding: 10px 20px;上下-> 左右

margin兼容性：

Ie8以下： 宽度不包括margin，

W3c:宽度：width=content;content不包括其他内容

Ie: width=padding+border+content.width

Ie6,7向内收缩-> 内容实际宽度紧缩

Ie8以上：向外扩张

ie7不显示margin-bottom=

Content部分包括border+padding

Font-family:UI不能瞎用字体，360不能改变服务器的字体

Font-size:absolute-size(绝对大小，px）/relative-size（相对大小，单位em或%，相对于默认大小,1em=默认大小的100%，）/length

说明性的文字大小，一般为16px或者14px

Color:

1）#ff4321a,00-FF三个两位十六进制正整数，

2）Rgb(),正整数，或者百分数数值，

3）英文颜色： 如red,不同浏览器显示的颜色不同

文字的粗细：

Font-weight:bold/bolder/normal lighter/number

一般用normal或者bold,因为其他的兼容性不好（可能不会显示，border与bold显示没有什么区别），

Text-decoration: none/underline/blink(闪烁，现在浏览器都不闪烁）/line-through（删除线）/overline（上划线）

默认浏览器h标签上下边会有一个间距（margin），而左右没有，

能用margin-bottom则不用margin-top,

能用margin-right不用margin-left

Float：对象浮动效果：

-> left/right/none,对象在左边、右边、不浮动

1. 会脱离原来的文档流(html,即脱离html对元素的限制，他不占据空间)

Word-break:break-all;只对英文起作用，以字母作为换行依据

Word-wrap:break-word;只对英文起作用，以单词作为换行的依据

White-space:pre-wrap;只对中文起作用，强制换行

White-space:nowrap;强制不换行，中英文都起作用；

Text-overflow:ellipsis;

Text-align：left/right/center/justify(兼容性不好，一般不用）

用于块级元素

Vertical-align

(只设置一行的文本对齐方式）:top/middle/bottom text-bottom/text-top/

只有对象本身有vertical-align才有用，-> img,td,

行高和字母间距：

Line-hight：height/normal，允许负值

Letter-spacing:字与字之间的间距，允许负值

行高>=原来字体的0.5倍到原来字体的1.5倍

url格式：

1）标准格式：

协议类型：[//服务器地址][:端口号][/资源层级UNIX文件路径]文件名？查询

1. 完整格式：

协议类型：[//[访问资源需要的凭证信息@]服务器地址[:端口号][/资源层级UNIX文件路径]文件名?查询

其中，[访问凭证信息@; :端口号； ?查询; #片段id]都属于选填项。

-> http://segmentfault.com/html/index.jsp必须要遵循以下语法规则：

创建剪切蒙版：ctrl + alt +g

黑白字实现：

先选区填充颜色（黑色），再写字，再在字体的某个部位创建新选区并对该选区填充颜色，新建图层，单击该图层新建图层蒙版

钢笔工具：选区后（Ctrl+回车）-> 反选（ctrl+shift+i）-> delete->ctrl+d取消选区

2018.04.06

切图：切页面

**首页设计规则**

1. 明确建立网站的目的与用户需求
2. 明确首页版式和主题方案
3. 优化内容
4. 提供合乎逻辑的导航和交互
5. 不要过多的使用动画（太杂，流量花费大）
6. 慎重使用声音
7. 加载速度

首页内容有：Logo、公司名，导航条（位置：上边pc端，下边移动端，），菜单栏（不是每个页面都必须，注册登录信息），Banner（轮播图），内容（必不可少），友情链接（可有可无），版权（必备）

图片保存格式：Psd（用于修改）,jpg（用于上传网络）

先确定参考线（防有要求：不能高于40%）

List-style-type:disc（实心圆）/circle(空心圆）/square/decmal(1,2,3)/Upper-alpha(A,B,C,D)/upper-roma（罗马数字）/none

ul是块级元素中加载速度最快的

li默认样式中（前面有点）距离ul的margin-left:40px;一般会使li内容靠左对齐,这个40px是ul中的padding控制的

若对ul整体margin：0；padding:0;向左移，一些低版本不支持，兼容性不好，

1)对ul:padding:0;margin:0;（需要改变上下左右的间隔,在ie9以上适用，在老的版本中要在li标签中设置margin-left:-40px;）

1. 对li :margin-left= -40px(需要改变左右间隔，兼容性最好，高低版本都适用）

List-style-image:url(“./imag/icon.jpg”)将前面的编号换成图片->针对文本对齐,要中间对齐——》设置line-height等于height，但是line-height等于height在老版本的浏览器中，图标不会垂直居中对齐，

解决方法：1)将list-style-image中的图片变成背景图片background：url(“”) no-repeat ;再调整图标相应的位置(background-position),

2）在html中文字的前面添加<img>标签，。

例如：<li><img/>哈哈哈</li>再设置图片与文字 间距的位置：margin-right

Display：一般用于定位->none(隐藏对象)/block（块级，为对象之后添加新行）/inline(默认，内联元素（宽高不作用））/inline-block（内联块级元素，在css2.1新添加，若做得是管理系统，最好用float:left代替）

侧导航：当背景不改变颜色，一般给Li添加而不是给ul添加背景颜色，用border-bottom 来区分每一个li,当每项li的图标用一长条代替li的图标来配合设计，一般用border-left进行修饰(border-left:10px solid #090;) ——》 **能用代码实现（css）的绝不用图片，能用文本级绝不用块级元素**

**在做三角形是用span时，由于span不识别高度,会导致该三角形 缺少一个角即变成梯形 --> 解决方法：在设置三角形的类中,添加display:inline-block;**

**凡是有背景变化，一般字体没有大小变化的和下划线（设计规则，突出重点不能超过3个），没有背景变化则时常伴有字体的大小和下划线的改变**

Css样式:变化的内容写在变化的状态里面(如果鼠标经过改变背景颜色：div>ul>li>a {

font-size:20px;

Text-decoration:none;

Color:#fff;

**Display:block;**

}

Div>ul>li> a :link,Div>ul>li> a :visited{

Background:#f00;

}

Div>ul>li> a :hover {

Bcakground: #090;

}

当背景颜色和字体的颜色hover时兑换位置时，将改变得内容都写在状态里(网页效果比较常用）

div>ul>li>a {

font-size:20px;

Text-decoration:none;

**Display:block;**

}

Div>ul>li> a :link,Div>ul>li> a :visited{

Background:#f00;

Color:#090

}

Div>ul>li> a :hover {

Bcakground: #090;

Color:#f00

}

css画三角形

**【方法一】**以下这种方法当显示左右时候，width有宽度，height=0;当显示上下时候，height有高度，widt=0;

(左边有边框并显示颜色，上下的边框颜色不显示，透明transparent：

.triangle {//左

Width:10px;

Height:0;

Border-left: 10px solid red;

Border-top:10px solid transparent;

Border-bottom: 10px solid transparent;

Display: inline-block;

}

上边有边框：

.triangle {

Height:10px ;

Width:0px;

Border-top:10px solid #000;

Border-left: 10px solid transparent;

Border-right: 10px solid transparent;

Display: inline-block;

}

**【方法二】宽高=0，只需要改变四个方向显示的border-top/left/right/bottom-color，其他总体设置border:10px solid transparent;同样在文本标签里面要添加display:inline-block;**

**.triangle {**

**Width：0px;**

**Height:0px;**

**Border:10px solid transparent;**

**Border-left-color: #000;**

**Display: inline-block;**

**}**

2018.04.07

在文本级元素中，span加载速度最快

1. 横向导航(语义化命名类名）下划线和文字变化，若背景变化，则通常是通头变化(width=100%，背景一般给div添加自制的渐变背景，浮雕样式做成一小条，然后background:url(“”) repeat-x;)，
2. 二级导航，li里面嵌套ul
3. 在HTML中ul只能嵌套li
4. 导航条中设置竖线
5. 用键盘|显示，宽度必须大于3px,因为每个浏览器的显示不一样

<div class=”nav”>

<ul>

<li><a href=”#”>公司介绍</a></li>

<li class=”shu”>|</li>

<li><a href=”#”>招聘</a></li>

<li class=”shu”>|</li>

<li><a href=”#”>更多</a></li>

</ul>

</div>

Div.nav {  
width:100%;

Heght:;

}

.nav>ul{  
list-style-type:none;

Margin:0;

Padding:0;

}  
.nav>ul>li {  
float:left;

Width:120px;

Height:30px;

Line-height:30;

Text-align: center;  
}

.nav>ul>li>a {

Font-size:18px;

}

.nav>ul>li>a:link,.nav>ul>li>a:visited {

Color:#fff;

Text-decoration:none;

}

.nav>ul>li>a:hover{

Color:#ff0;

Text-decoration:underline;  
}

**.nav>ul>li.shu {//由于浏览器的不同，竖线的宽度必须大于3px**width:5px;

Color:#fff;

}

**导航条二**：背景颜色改变，通头，数线即不需要竖线的样式，用border-right:1px solid #ccc;要加载速度快-》用行内样式代替标记样式去去掉最后一项的border-right即在html中设置style=”border-right:0;”，同时在a标签上添加背景颜色，同样，背景颜色配合字体颜色变化时，字体大小和下划线效果一般不出现，

2、设置背景图片，应该将背景图片的宽度设置成与li的宽度能整除

Ps:

制作浮雕背景：改变饱和度，对比度

**表格：**

**（1）隔行变色：内容差不多，且长度很长（工作中一般用js呈现该效果）-->鼠标移动上去背景颜色变化，用hover实现，兼容性问题：ie8及以下，hover效果不显示**

**Border-collapse（设置行与表格的边框）：separate（边框独立，标准HTML）/collapse(相邻边被合并）**

**能在css写样式就不要在html中写，网上的字体都不是纯黑的，一般是深灰色**

**伪元素（：：before）与伪类（：berfore）**

**~:为所有相同的元素，例如：p~ul表示选择器p之后出现的所有ul-->两种元素必须拥有相同的父元素，但是ul不必直接紧接p**

**表单（其属性都可以使用盒子模型，除了）：**

**一般有<p>用户名：<input type=”text” name=”userName”/></p>使其呈现一行**

**background-color:transparent；**

**Input type=”text”(凡是文本框）默认有border,**

**Type=”radio/checkbox”(只有宽高好使）在IE下添加border会有border效果显示，但是在chrome中没有border-->高版本浏览器不支持则不用该样式，color：red；也不会显示-->不能加边框，背景，颜色，有效果的只有宽度和高度**

**Select；text只支持的它都支持，宽高，color，border，background，font-size都可以**

**Type=”file”一般只设置它的宽高，其他样式不取，因为不同浏览器显示效果不一样**

**Type=”textarea/button(默认有背景）” 适合盒子模型所有属性，宽高，color,background,border,font,**

1. opacity：
2. Cursor:hand(兼容性不是很好）/pointer/wait(等待，不同浏览器和操作系统不同，显示方式不一样）

**2018.4.14**

**定位Position:**

**static对象遵循html定位规则**

**absolute(给当前对像脱离文档流，并且它的内容也一起脱离文档流，而float只是自己脱离文档流，它里面的内容并没有脱离文档流），此时对象不具有margin但是仍有border,padding。使用left,top/right/bottom层级通过z-index属性定义，默认值为0，--> z-index一般与position:absolute配合使用。**

**我现在写的页面是xhmtl-->在<!doctype >声明中要写过渡型**

**Relative：对象不可层叠（不会使对象层叠），相对于自己向left，right，top，bottom偏移位置，页面制作时，应该对每一块都设置position：relative，使它脱离文档流**

**Fixed:固定定位，ie5，ie6尚不支持该属性，该属性跟absolute相同，定位级别仍然比static高，（网页导航条不随滚动条滚动）**

**文档流：在窗口中 自上而下分成一行行，并在每行中按从左到右的顺序排放元素**

**Float特性:其他盒子会无视这个元素，但是其他盒子的文本元素依然会为这个元素让出位置，环绕在周围**

**Position：absolute脱离文档流的元素，其他盒子和其他盒子的文本内容也会无视使用了绝对定位的元素**

**Clear：清除浮动效果：left/right(不允许左/右边有浮动对象）/none（允许两边都有浮动对象）/both（不允许有浮动对象）**

**文档溢出剪切：clip不怎么用,兼容性不好**

**Auto（对象无剪切）/rect（10,10,10,10）**

**Overflow：scroll/auto/hidden/visible**

**scroll(总是显示滚动条，不同浏览器不一定都默认会横向添加滚动条）/auto (此为body，对象和textarea的默认值，在需要时剪切内容并且添加滚动条，/visible(不剪切内容也不添加滚动条，假如显式默认值，对象将被剪切为对象的window或frame的大小，并且从clip属性将失效）**

**Oveflow-x/y：auto/visible/兼容性不好，不一定都好使，**

**Vislibity:设置或检索你是否显示对象，与display属性不同，此属性为隐藏对象但是保留它占据的物理空间**

**1、inherit（默认继承父亲的可见性）/collapse（主要用来隐藏表格的行或列，隐藏的行列能够被其他内容使用，对于表格娃的其他对象，它的作用等同于hidden）/visible（对象可视）/hidden**

**Margin-top不好使，一般在上面添加一个div ,然后设置它的visibility=hidden**

**流体浮动式布局：**

**固定浮动布局：**

**1、使它居中布局\*{margin：0 auto;}大多数兼容性不行，都是浏览器对每个标签的默认值设置不同-->使用重置样式统一样式（根据需求reset样式，现在浏览器都能识别\*，即相当于reset，）**

**Pc端布局：整个模块居中，固定是宽度固定**

**广字布局 宽度最小按980px,**

**position： relative**

**页面样式处理：**

1. **公共样式，（加载顺序必须先加载公共样式）**
2. **重置样式（清除浏览器默认的兼容问题）**
3. **对于上一个模块使用了浮动，要在下一个模块中添加clear：both**

**流体浮动式布局：**

**- 随着窗口的变化而变化，主要采取float浮动属性，用相对方式对齐**

**- 当窗口比网页的内容小的时候布局会变形**

**流体固定布局：**

**- 随着窗口的变化而变化，主要用position：absolute绝对定位**

**- 并且每一部分，尽量写上position：absolute，否则在ie浏览器会变形**

**Css分模块：样式布局，和公共样式**

**先整体布局然后填充内容**

1. **图片无缝连接-——》在div内嵌套时候，div标签不要有空格**

**即：<div><img/><img/></div>**

**2018.4.15**

**前端工期表，项目结构表（留一天整理网站，站点文件夹统一路径），需求分析介绍功能，命名规则，确定技术（流式布局，固定布局，多宽）**

**固定布局：**

**居中显示（拉回方式）：**

**position：absolute;left:50%;margin-left:负的宽度的一半；**