一、购买服务器 放置文件（APP WEB）、起到服务作用（服务器架构后，通过域名可以找到，编写的文件支持）

二、购买域名与服务器相连重置服务器

三、网站文件夹（站点） 含有主页index

四、WWW是什么？www是一个基于超文本方式的信息检索服务工具。WWW组成：URL,HTTP,HTML

五、WWW和HTML的关系：www获得成功的秘诀在于他制定了一套标准的、易于人们掌握的超文本开发语言HTML、信息资源的统一定位格式URL和超文本传送通信协议HTTP，用户掌握后可以很容易的建立自己的网站。

六、什么是HTML，HTML包含哪些选项，特点是什么？HTML即超文本标记语言，它是构成WEB页面的主要工具。

HTML基本结构：用HTML它是由很多编辑组成的一种文本文件，HTML编辑可以说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。

-----------------------------------------------------------------------------------

七、（1）网站组成：超链接、{统一资源定位符（URL）：Scheme告诉浏览器如何工作（协议组成（HTTP））、文件所在的主机、文件的路径和文件名}、站点、网页、首页。

Scheme：最流行的类型是HTTP

host（主机）：定义此域的主机。如果被省略，缺醒的支持http的主机是WWW

port（端口）：定义服务的端口号，端口号通常是被省略的，http默认的端口号是80。

path（路径）：定义服务器上的路径

URL:HTTP+host+80+path

协议+主机(主机头+IP)+80（隐藏）+路径+文件+参数

URI:host+80+path URI:URL去掉协议

（2）网站指什么：是一个存放网络服务器上的完整信息的集合体。（存放网页的地方）

（3）网页：可以看成是一个单一体，是网站的一个元素。由网址（URL）识别与存取

首页又称之为主页

一个完整的首页包括：LOGO、公司电话、导航、轮播图、脚本信息（地址、电话、版权）

一个完整的HTML包括头部和主体两个部分的内容，在头部内容里可定义标题、样式等，文档的主题内容就是要显示的信息。

标记：单 <名 />

复 <名></名>

<html>

<head>

<titel>一个简单的HTML示例(网站或公司名称)</titel>

</head>

<body>

<h1>哈哈哈</h1>

</body>

</html>

八、 META：

META属性：-content：定义与http-equiv或name属性相关的元信息。

-http-equiv：把content属性关联到HTTP头部，取值范围包括：content-type（文档类型，文档格式，例如html）,expires,refresh（记住）,set-cookie（记住）

-name：把content属性关联到一个名称。取值范围：author,description,keywords（关键字）,generator,Robots等。

<META标记的属性>：

Keywords设定网页的关键字，便于搜索引擎搜索 例子: <meta name="keywords" content="关键字描述">

content-type声明本网页所采用的字符集

例：<meta http-equiv="Content-type" content="text/html;charset=（用UTF-8）gb2312">设定为简体中文 文件另存为编码格式UTF-8

BUG：出现乱码处理方法：编码格式使用UTF-8，文档编码使用UTF-8，页面编码charsetUTF-8

Refresh:设定本网页自动刷新的间隔秒数 <meta http-equiv="refresh" content="5;url=http://www.baidu.com"（转到百度）>

HTML作为基本结构层出现（基本结构和基本内容），CSS作为表现层，去完善美观度，JS行为层注重交互和体验

DOCTYPE文档类型声明，过渡性声明：<!DOCTYPE HTML PUBLIC"-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

strict型<!DOCTYPE HTML PUBLIC"-//W3C//DTD HTML 4.01 //EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

注释：<!--注释内容-->使用注释对程序代码进行解释

添加标题文字特点加粗，独立一段，中间空一行<h# align="left|center|right">标题文字</h#>

文字样式 font修饰普通文本样式 基本语法-<font face=""size=""color="">...</font>

-face字体 -size大小 1-7 默认3 -color 颜色

TML文档声明过渡性

HTML基本结构

网站字符集UTF-8

网站构成

一、h标签字体大小1-6；font字体大小1-7。

特殊符号：&nbsp;代表空格 &copy;圈C代表版权 &yen;人民币 叉号&tims;

&lt;小于 &gt;大于 &trade;TM &reg;圈R代表注册

<p>&copy;</p> <p align = "center">&copy;2018baidu</p> <font>&yen;999元< /font>

<font>&tims;< /font>

二、逻辑字体本身没有属性，随便嵌套；<b>...</b>加粗<strong></strong><p><b> </b></p>

<i>...</i>倾斜<em></em>

<u></u>下划线(强调的内容)

<del></del>删除线

<address></address> 地址（文本标记里的段落标记，独立一段）

<p><font color="#666"><del>原价：&yen;999元</del></font>，双十一现价：&yen;799元</p>

逻辑字体同级关系，随便嵌套，遇到多组拆分写

三：标记

上标：<sup>...</sup>

下标：<sub>...</sub>

文字标注：<ruby>被说明文字<rt>文字的标注

等宽文字类似于两边对齐<tt> ...</tt>

<p></p>段落标记

换行标记：<br>控制段落中文字的换行显示

<nobr>...</nobr>强制浏览器不换行显示 <wbr>...</wbr>希望在<nobr>标记中的文字强制换行

居中标记<center>...</center>

<div>块级标记中的万能元素<span>万能元素

水平分割线：<hr width=""align=""color=""size="" noshade>noshade没有立体感。如果有颜色，便没有立体感 align水平对齐方式

预格式化标记：<pre>...</pre>一般不用

段落缩进：<blockquote>...</blockquote>

-----------------------------------------------------------------------------------

《第四章》

列表：无序列表：列表项 <ul type="" > type属性：disp实心圆 circle空心圆 square实心方块 默认点 圈 方块 嵌套内容写在li里

<li>...</li> li标签可以嵌套type

...

</ul>

有序列表<ol>...</ol>（ol里只能放li标签，li标签可以放任何标签）默认数字显示 type属性：1阿拉伯数字 a英文小写 A英文大写 i小写罗马数字 I大写罗马数字 <ol type="A"start="3">...</ol>从第三个开始

自定义列表：用于解释说明标题作用或者内容，<dl><dt><dd>...</dd></dt></dl>

<dt>我要解释的标题 <dd>我要解释的标题的内容

目录列表 菜单列表

<ol>

<li>UI

<ul>

<li>

ps

</li>

</ul>

</li>

</ol>

超链接以<a>开始</a>结束，可以加图片，声音 属性<href>跳转的目标<target>

\_blank:在新窗口中打开被连接文档

\_self:默认在相同的框架中打开被连接文档

<a href="url" title="指向链接显示的文字"target="\_blank（窗口名称默认\_self）">...</a>

路径：相对路径：在站点内部的路径，相对于我你在哪

绝对路径：从磁盘寻找（从头寻找）

物理路径：从整个大环境ip、站点寻找

根路径：根指站点，用./表示 指定的框架，指定的服务才允许用

../：返回上一级路径，最多两级

命名规范：不允许出现中文，最好以字母开始

内部链接：同一个网站内部的链接

外部链接： 跳转到当前网站的外部，要有完整的URL，绝对路径

FTP链接：<a href="ftp"

标签连接/锚点链接：<a name="one">单标记href="地址#锚点名称"

<a name="two">

<a name="top">

空连接：href="#"

<hr>

<a name="one">

<p>盗墓笔记：<a href="#one">第一章：胖子死了</a>

</p>

<p>盗墓笔记：<a href="#two">第一章：胖子死了</a>

</p>

-----------------------------------------------------------------------------------

图片属性：

.jpg

.gif 背景透明，动画（动态图片）

.png作用同gif，比gif大，清晰

<img src="url">使用同href,单标记，默认像素px，alt如果图片无法显示，代替图像的说明文字； border图片的边框；align指定图片的对齐方式；vspace定义图像顶部和底部的空白；hspace定义图像左侧和右侧的空白；width指定图像的显示宽度；height指定图像的显示高度；src指定图像源，即图像的URL路径；高度默认auto；align一般不设置左中右对齐，上中下用top,bottom,middle。alt加载不出来提示，title鼠标放上去显示，IE不兼容auto，删除height,如果图片作为超链接出现，border=0；

加载背景音乐：<bgsound src="url"loop="">loop值为-1指定循环播放，默认无限循环播放，src指定声音文件URL路径

<embed>双标记可以加载声音视频，src指多媒体文件的来源，loop值为true可循环播放无限次，值为false

<marquee>双标记，块级标记，滚动文字 属性：behavior:滚动方式，loop滚动次数，scrollamount：滚动距离 scrolldelay：滚动间歇时间；direction：滚动方向；bgcolor：滚动文字背景颜色，width和height：滚动背景的宽和高，hspace和vspace：滚动文字背景和周围其他元素的空白间距。最佳时间默认

-----------------------------------------------------------------------------------

表格：-<table border="border" bordercolor（边框颜色）="" bordercolorlight（亮边颜色）=""bordercolordark（暗边颜色）="">

-<table bgcolor="">边框背景颜色

-<table background="背景图片路径"> 背景图片覆盖背景颜色

-<table cellspacing="">单元格与单元格之间的间距，浏览器默认1像素

-<table cellpadding="">单元格内容与边框的间距

-<table align="">对齐方式 table是最大的块级元素

-<tr align="">这一行内容水平对齐方式

-<tr valign="">这一行垂直对齐方式

-<td>属性：align valign bgcolor background bordercolor bordercolorlight bordercolordark width height roowspan colspan

同一列单元格宽度控制一列高度，取大不取小，同高度

rowspan单元格跨行合并；colspan单元格跨列合并

<caption>...</caption>table下tr上

语义化说明：

<thead>...</thead>表头数据

<tbody>表数据

<tfooot>备注信息

-----------------------------------------------------------------------------------

块级元素：div p center blockquote

pre hr br dir form h table span address

管理系统一般是frameset嵌套，一个窗口代表一帧

开源：开放源代码，可以改动 免费使用：只能用不能改

网页布局有css+div 不用table是因为table加载速度慢

划分模块：布局一般（css+div）产生流逝加载，框架布局：框架、浮动框架

框架可以将；浏览器分割成多个小敞口，并且在每个窗口可以显示不同的网页

框架基本结构：<frameset ...> 代替body

<frame ...> 每一个frame代表一帧

</frame>

</frameset> frameset单双标记皆可

属性：rows水平分割成几个小窗口，cols垂直分割成几个小窗口，border分割窗口的宽度，，默认会继承；franeborder="0"/=“1”隐藏边框/显示

rows属性：<frameset rows = "高度1，高度2，...\*">\*代表剩下所有内容

<frame src = "url">

<frame src = "url">

...

</frameset>

四个窗口：<frameset cols = "100,\*" row = "100,\*">

三个窗口：frameset嵌套

子窗口：<frame src="html文件的位置"> <frame name="子窗口名称">

<p><a href = "dmbj.html" target = "right">盗墓笔记</a></p>

----------------

在右侧窗口打开，同frame

<frame noresize src = "url">

----------

不可以调整窗口大小

<frame scrolling = "yes"/"no"/"auto"> 加滚动条 不加滚动条 自动设置

-----------

兼容性不好，新版本用overflow代替

浮动框架：<iframe src = "url" name = "" weidth = "" height = "" border = ""></iframe> 可包含在body内

框架加载速度最慢，iframe加载速度快

H4用frameset做后台管理，H5用iframe做后台管理

-----------------------------------------------------------------------------------

form表单把来自用户的信息提交给服务器，form中加表单控件

表单有两个重要组成部分：一是描述表单的HTML源代码；二是用于处理用户在表单域中输入的信息的服务器端应用程序，如ASP.NET、JSP等

form基本语法 <form name = "form1" action = "news.html" method = "post/get">

-------- -----------

提交到后台的路径 加密/不加密

<input>

...

<select>...</select>

...

<textarea>...</textarea>

</form>

form select textarea均为双标记，input为单标记

表单中的每一个标记叫表单控件

<input>属性：type/name/size/value/maxlength/check

<type>属性：text/submit/reset/password/image/checkbox/radio/hidden/file/checked

---- --------- --------- ----- ----- ------

不加密 加密 复选框 单选框 隐藏 默认

<input type = "text" size = "" value = "文本框存放的内容" maxlength = "输入内容的最大长度">

提交按钮：type=submit

重置按钮：type=reset 将表单所有内容恢复到默认状态

普通按钮：type=button

value对页面显示没有影响 弹出对话框：onclick = "alert'()'"

file上传文件 <type = "file">

hidden 隐藏，如果type = "hidden" 则页面什么也不显示

select 取值 name size size可同时显示N行内容；option的值只有value

下拉列表框：

1、位图是由像素构成的，放大之后会失真 VS 矢量图是通过计算得来的，与分辨率无关，

放大不会失真，位图支持的颜色较多，主要用于图案设计、文字设计、标志设计

2、分辨率可以从显示分辨率与图像分辨率两个方向来分类，图像分辨率指单位英寸中所包含的像素点数

，图像分辨率越大越清晰，分辨率单位ppi，网站效果图分辨率72，常用于显示设备，例如手机；高清图片300；图片150

3、常用的图片格式jpg图片，颜色多\gif支持动画\png支持背景透明\psd一般用于效果图

4、打开(ctrl+o) 关闭(ctrl+w) 新建(ctrl+n) 存储(ctrl+s) 另存为 存储为WEB所有格式 新建中图片用像素，名片用厘米毫米

5、查看图片：图像的缩放快捷键Z、抓手工具H、三种屏幕模式F

6、辅助工具：标尺（ctrl+r）、

快捷键总结：取消选取（Ctrl+d）打开(ctrl+o) 关闭(ctrl+w) 新建(ctrl+n) 存储(ctrl+s)

先按shift再用矩形工具画=添加到选区

先用矩形工具画再按shift=正方形

先用矩形工具画画再按Alt+shift，以当前起点为中心所画的正方形

羽化：由不透明到完全透明的效果

按Ctrl单击图层

shift f6羽化/shift+fn+f6

Ctrl+j把选区放到一个新的图层

左右中括号改变快速选择工具圈大小

魔棒工具：颜色相同或相近的连续或不连续区域

Ctrl+shift+i=反选

Ctrl+j保存到新的图层

颜色的不同表现形式称为颜色模式

RGB颜色模式主要用于显示设备

CMYK颜色模式主要用于印刷品 青色 洋红 黄色 黑色

LAB、HSB颜色模式主要用于色调调整；包含可见光颜色，色域最广

两个16进制数表示一个颜色，纯青色现实中打印不出来

颜色模式：灰度模式只有黑白灰三种颜色，位图模式只有黑色和白色，放大之后只有点，当前图片转化为灰度模式才能继续转化成位图模式，双色调模式选什么颜色在当前图像添加什么颜色。

X切换前景色背景色，D复位背景色前景色

通过吸管工具可以知道当前颜色

窗口-->颜色 可调整颜色

颜色模式快捷键：Alt+delete用前景色填充，Ctrl+delete用背景色填充，Ctrl+Alt+z撤销，ctrl+shift+z重做

色相、饱和度（颜色的鲜艳程度）、亮度（明亮程度，最亮白色最暗黑色）

图像--调整---色阶 接近黑色阴影区，中间为中间调区，接近白色为高光区；输出色阶也可以调节亮暗

色阶Ctrl+L

曲线：Ctrl+M 增加当前图像对比度 正S曲线增加对比度；反S降低对比度

色相/饱和度（颜色鲜艳程度）Ctrl+U

色彩平衡：根据补色来调整Ctrl+B；保持明度；选择预览

黑白：可单独设置色调

亮度对比度

阴影高光 曝光度不常用 自然饱和度 照片滤镜：选择颜色可增加浓度

通道混合器利用补色原理 替换颜色： 匹配颜色 反相 阈值可呈现素描状态

画笔工具

污点修复工具专门用来修复一些独立的噪点，并且在修复的时候是用 当前噪点周围好的像素把不好的像素替换掉

修复画笔工具：先按住Alt键进行取样，然后通过取样点的像素替换不好的像素，可以修复孤立的早点也可以修复成片的像素

修补工具：选择源像素，选中不好的移到好的像素；选择目标像素：选中好的移动到不好的像素

内容感知移动工具：选中目标，模式选择移动；选中目标，模式选择扩展，相当于复制

红眼工具：可去掉眼中的红眼，替换红色

仿制图章工具：按Alt进行取样，只能有一个取样点，可复制图像，选择对齐

可选择多个取样点：窗口-仿制源面板--Alt+单击（可选择不同图片）

橡皮擦工具：上锁的背景图层，擦完之后是背景色；普通图层擦完之后显示透明

背景橡皮擦工具：擦完之后透明

魔术橡皮擦工具，擦除颜色相邻连续或不连续区域

渐变工具：默认前景色到背景色的渐变，选项单击-渐变编辑器 上方滑块调透明度，下方调颜色，按住滑块向下移可取消滑块；选项栏依次：线性渐变 镜像渐变 角度渐变 对称渐变 菱形渐变

填充-内容识别可去除水印

路径：钢笔工具 矩形工具组 路径所在的点称为锚点，线称为方向线

窗口--路径 工作路径是临时路径，再重新创建路径原工作路径会自动删除

临时路径转化成永久路径，对当前操作的路径进行保存，重新命名即可

路径下标右--左：删除当前路径 新建路径 添加蒙版 把选区转化成路径（工作路径） 把路径转化成选区（Ctrl+回车） 描边路径（画笔-钢笔-描边） 填充路径

画框是段落文字，直接写是点文字

图层分类：普通图层 调整图层（图像调整命令） 背景图层 文字图层 蒙版图层（黑白灰） 矢量图层 链接图层 智能图层

蒙版图层：在蒙版图层上擦除黑色是让原普通涂层的像素不显示，擦除白色是显示，擦出灰色是半透明

再置：重复上一步操作

复制当前图层：Ctrl+J ； 使用Ctrl+T对复制的图层进行调整

Ctrl+shift+Alt+t重复上一步调整的操作 选中所有图层右击合并图层

滤色：去除暗色保留亮色

Ctrl+d取消选取边框

图章：先alt进行选样，在想要放置的地方复制图片（只能选中复制一个取样点），

在窗口->

色阶：ctrl + l

增加对比度：Ctrl+m正x增加对比度，反X降低对比度

Ctrl + u饱和度，调整鲜艳程度

**补色：红 <-> 青色**

**黄<->蓝**

**洋红<->绿色**

**黑白：始终只增加黑，白，灰**

**阈值：均衡黑白（如素描）**

**橡皮擦工具**：在上锁背景图层上擦，擦完之后背景是背景色，解锁之后再擦，显示的是透明色

**魔术橡皮擦**：擦去的是颜色相近或相同的颜色

**背景橡皮擦**：擦去背景颜色

**路径**：钢笔工具、矩形工具，路径so咋的点叫做锚点（alt+鼠标点击某个锚点-》取消路径方向性，），那条直线为方向线（按住鼠标左键），工作路径是临时路径，（再重新创建新的路径时，原来的路径被删除，当再次操作时，会在原来的图层上进行操作，需要点一下工作路径->取消，

变成永久路径操作：双击工作路径保存，命名

Ctrl + 回车，路径->选区

**钢笔工具也可以抠图**，特别是背景色与人物颜色相同时，

**Alt+ del： 填充，用内容识别填充去除水印**

动感模糊：0度水平线，分割上下两个块，90度，竖线-->导航条部分

默认以前景色作为文本颜色

基点，基线

画一框是段落文字，直接写是点文字

**图层分类：**

普通、调整、背景（自动上锁）、文字（图层里生成一个T）、蒙版（在蒙版层上擦除黑色则让原普通图层的像素不显示，但是原来的图层的东西存在，擦除白色是让原来的普通图层半透明）、矢量、链接、智能图层（反复缩放时，失真会减小）

再置：重复上一步操作

复制当前图层：Ctrl+ j

**制作花瓣：**

1、先画一个花瓣

2、Ctrl+t 对复制的图层进行调整

3、使用ctrl + shift + alt +t 重复上一步调整操作->在图层合并

**Ps总结**

1、图片保存格式：

jpg：支持的颜色比较丰富

png：支持背景透明

gif：支持简单的动画

psd：网站效果图常用格式

2、分辨率：

显示设备：72

照片：300

名片：200

3、快捷键的使用

打开：ctrl+o

新建：ctrl+n

保存：ctrl+s

另存为：ctrl+shift+s

存储为web所用格式：ctrl+shift+alt+s

添加前景色：alt+del

背景色：ctrl+del

取消选区：ctrl+d

羽化：shift+f6+fn

载入选区：ctrl+单机

放大：ctrl+"+”

缩小：ctrl+-

临时转化抓手工具：空格

移动工具：v

缩放工具：z

4、抠图工具：

选框：

shift：添加到选区

alt：从选区中减去

shift+alt：选区交叉

画正方形、圆：shift

以当前点为中心点：shift+alt

套索工具：

快速选择工具：

魔棒工具：选区颜色相同或者相近的连续或者不连续的区域

5、颜色模式：

RGB：显示设备 红 绿 蓝

CMYK：打印 青 洋红 黄 互为补色

6、修图：

色阶、曲线、色相饱和度、色彩平衡、反相、黑白

调整对比度

7、修补工具

8、路径：

锚点、转换点

直接选择工具：选区的是锚点

路径选择工具：选区的是路径

9、橡皮擦：

背景、普通、魔术

10、画笔工具：

画笔面板、画笔预设面板

11、渐变工具：

线性渐变、径向渐变、对称渐变、菱形渐变

渐变编辑器的打开方式：单机选项栏中的渐变条

13、图层：

分类：

蒙版图层：黑色是不显示，白色显示，灰色半透明

链接图层：包含基底图层（一个）和内容图层（多个）

图层面板的使用方式：

新建、删除、新建图层组、重命名、蒙版图层的创建方式、样式的设置（描边、阴影、发光）

混合模式的使用：明度、滤色

14、通道：

分类：专色通道、混色通道、alpha通道、临时通道

如何使用颜色显示通道：编辑--首选项--界面--颜色显示通道

通道抠图原理：

先在通道中找对比度比较明显的一个通道，然后复制当前通道，复制完成之后调整通道的对比度，把想要的区域填充成黑色，不想要的区域填充成白色，进行通道的抠图

15、自动化：

动作面板的使用方式：自己创建动作进行添加

然后使用文件--自动--批处理进行操作（例如：添加水印）

16、网站效果图的制作过程：

先确定当前网站的宽度和高度

每个模块显示的位置

进行参考线的添加

在图层面板中创建图层组：如：header、banner、content、footer（对每一部分的内容进行添加和操作）

相同的效果可以通过复制进行调整

17、网站效果图包含内容：

logo

公司名

导航

菜单栏

banner

内容

版权

18、网站效果图设计遵循规则：

确定当前网站的目标和需求分析

确定当前的网站主题和颜色

少用动画和声音

优化内容：不同的代码实现相同的功能需要优先考虑加载时间短的代码

加载速度

**Css：键值对的表现形式**

<link href=””(要引入的外部css样式）

type=”text/css” rel=”stylesheet”(为了使兼容性更好)/>

1. 在head标签<style>标签
2. @import url(“css/test.css”);与内联样式相同，速度比较慢，要等样式全部加载完才能解析网页，所以一般工作的时候用link（加载速度比较快 -> 用到才加载）行内样式用到才加载
3. 行内 > link > 内嵌 > 导入（import）//工作时候，首选常用：link > 行内
4. 选择器（绿色所有部分）：例如：

P {

Color: red;

}

标记（即标签）选择器，类别选择器，id选择器

优先级：标记 > ID > class

id不能重复 -> Id 在js对象中唯一表示属性

类选择器的调用

<LI class=”li1”/>

.li1 {} -> 类选择器的声明

组合选择器 例如p.class(类名){} //加载速度比较快

里面的内容只能给p下面的.class使用

p.class(类名){}

盒子模型（永远都是矩形）：默认顺序上，右，下，左

材质：border

内容与border的填充物:padding

外包装： margin

Margin

Padding

内容

内容

块级元素，以及有Width,height,属性的才能使用盒子模型->块级、行级元素，其他文本块级（span,img）不能使用

Border: border-width border-style border-color(没有先后顺序可以四个方向单独写)

Border-style: solid /dotted /dashed(虚线)/ double(双线)/groove/ridge/inset/outset/

Alt(html标签属性）：用来指定替换文字，只能用在img,area,input元素中，用于网页的图片无法正常显示的时候，给用户提示说明性的文字使其了图像的信息-> 替代图像作用而不提供额外的说明文字

Title（既是html标签，又是html属性）：用来给链接文字或普通文字的提示（页面的标题，-> 搜索引擎一般会先找title查看原贴），用来为元素提供额外的说明信息，-> 给超链接a添加title属性的时候，当鼠标放在连接的上面的时候，会显示title的内容，以达到补充说明或提示的效果

集体声明：某些选择器的风格相同时使用，（归并代码块，优化代码）

嵌套声明：空格代表后代元素，大于号代表儿子

加载速度： 儿子(比如：div > span > span ) > 后代

全局声明\* ：放在最顶端，兼容性不好，在Ie8 以前不认，

Iframe:

1. 可以在同一个页面中多次显示同一个内容，从而不必重复这段代码的内容
2. 可以设置框架透明，让框架的背景 和主页的页面背景一样，
3. 会覆盖原来单元格的内容

过渡的文档类型定义：

!DOCTYPE html PUBLIC “-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN”

“http://www.w3.org/TR/xhtml-strict.dtd”

Table中要使内容居中：遇到冒号->左侧的宽度固定，align:center

Table布局的优缺点：

缺点：

1. Table 要比HTML其他标记占用更多的字节，延迟下载时间，占用更多的流量资源
2. Table会阻挡浏览器渲染引擎的渲染顺序，会延迟页面的生成速度，让用户等待更久
3. Table里面显示图片的时候，需要把单个，有逻辑的图片切成多个，-> 增加了设计难度，增加页面加载的时间，增加http会话数
4. 某些浏览器中的table里面的文字拷贝会出现问题
5. Table会影响其内部的某些布局属性的生效

块：center,blockquote, div,p,h,hr

文字类：address,br,pre

Css:网页布局：

1. 布局（div+css）->可流式加载，table布局，需要等标签加载完才能显示，加载比较慢
2. 管理系统，邮箱->框架/浮动框架布局

框架：

定义：将浏览器分割成几个小窗口，并每个窗口可以显示不同的内容 ：<frameset></frameset>，新版本单标签,可以嵌套（一般）,一般用于手机端html5已经删除该标签,而是用<iframe>

<frame>：帧

属性设置：

1) cols垂直,rows水平（分成几个窗口，则写几个高度）

<frameset rows=”100,\*”，cols=”100,\*”>

//\*代表剩下的随意,参照当前网页区分行，列

以下会出现4个窗口：

<frame src=”top.html”></frame>

<frame src=”content.html”></frame>

<frame src=”left.html”></frame>

<frame src=”right.html”></frame>

</frameset>

一般采用下面方法设置页面布局:

<frameset rows=”100,\*” name=””> //嵌套

<frame src=”top.html”></frame>

<frame src=”content.html”></frame>

<frameset cols=”100,\*”>

<frame src=”left.html”></frame>

<frame src=”right.html”></frame>

</frameset>

</frameset>

1. border:默认继承，

隐藏border:frameborder=0

显示 border:frameborder=1

3）frame的name属性：名字语义化，位置定义,根据name设置target的来源（返回则回到初始位置）

<a href=”” ,target=”\_self/\_blank/right/left/\_parent”> //\_self默认，很少用\_parent

1. noresize:不可调整窗口，-> 一般工作中上，左边固定，都不可以调整，右边内容根据内容调整（给内容添加）
2. scrolling:在新版本被删除，兼容性不好-> 用overflow代替
3. Marginwdth/height

浮动框架：

<

<iframe src=”url” name=”” height=”800” ></iframe>//必须添加宽高,加载速度比<frame></frame>

一般是表格里面嵌套表单（table->布局，表单->功能内容）

例子：杭州大华

<table align=”center” border=”0” width=”500”>

<form name=”form1” action=”n.html” method=”post”>

<tr>

<td ></td>

</tr>

<tr>

<td></td>

</tr>

</form>

</table>

表单：把来自用户的信息提交给服务器,表单里面的标签叫做控件

<form name=”” metod=”” action=”\*.asp/\*.jsp/”>

表单控件

</form>

Input:属性：type/name/size/value/maxlength/check

属性类型：text/password/button/radio/checkbox/image/hidden/file/reset

按钮：button(普通按钮）/reset(将表单的内容恢复到默认状态值）/submit（提交按钮，name必须写）

<input size=”400框的大小”, type=”输入的类型，必须写” name=”name必须写” value=”文本框输入的值（包含默认和用户自己添加的）” maxlength=”输入内容的最大长度”

//action：跳转的页面，method：发送的方式，加密：post，不加密：get

单选按钮：Radio:value写不写对页面显示不作用，但是对后台作用大，必须写，name必须取值相同，checked默认，选中男，

多选框：checkbox与radio属性（type,value,name）一样，name要相同

文件： input type=”file” name=”pic”/>

隐藏<input type=”hidden” name=””/>不会在页面显示，经常使用，将类型在hidden里面，广文推广

图片:<input type=”image” src=”” alt=”” width=”” height=””/>不写图片的宽高兼容性最好

下拉列表

<select name=”year” size=”4” multiply>// name必须写，size表示选项个数

<option value=”1990” selected >1990</option>

//value值必须和内容相同，传值给后台，默认选中第一个

</select>

<textarea nam=”” cols=”” rows=”” wrap=””></textarea>//cols, rows规定行列数,wrap规定换行方式，默认可以换行

Css:cascading style sheet层叠样式表

面试题：

Html:结构层

Css:修饰层

Js:行为层

样式：优先级：行内 > 内嵌

行内：写在html标签里面的

内嵌：写在<head></heah>里面

外部：写在css文件夹里面的

2018.3.30自己总结

表格：

1、th表头

1）水平：

<tr>

<th></th>

<th></th>

<th></th>

</tr>

1. 垂直方向：

<tr>

<th></th>

<td></td>

</tr>

2、没有

2018.04.01

主要讲了（公司简介）

Padding: 10px 10px 20px; 上-> 左右 -> 下

Padding: 10px 20px;上下-> 左右

margin兼容性：

Ie8以下： 宽度不包括margin，

W3c:宽度：width=content;content不包括其他内容

Ie: width=padding+border+content.width

Ie6,7向内收缩-> 内容实际宽度紧缩

Ie8以上：向外扩张

ie7不显示margin-bottom=

Content部分包括border+padding

Font-family:UI不能瞎用字体，360不能改变服务器的字体

Font-size:absolute-size(绝对大小，px）/relative-size（相对大小，单位em或%，相对于默认大小,1em=默认大小的100%，）/length

说明性的文字大小，一般为16px或者14px

Color:

1）#ff4321a,00-FF三个两位十六进制正整数，

2）Rgb(),正整数，或者百分数数值，

3）英文颜色： 如red,不同浏览器显示的颜色不同

文字的粗细：

Font-weight:bold/bolder/normal lighter/number

一般用normal或者bold,因为其他的兼容性不好（可能不会显示，border与bold显示没有什么区别），

Text-decoration: none/underline/blink(闪烁，现在浏览器都不闪烁）/line-through（删除线）/overline（上划线）

默认浏览器h标签上下边会有一个间距（margin），而左右没有，

能用margin-bottom则不用margin-top,

能用margin-right不用margin-left

Float：对象浮动效果：

-> left/right/none,对象在左边、右边、不浮动

1. 会脱离原来的文档流(html,即脱离html对元素的限制，他不占据空间)

Word-break:break-all;只对英文起作用，以字母作为换行依据

Word-wrap:break-word;只对英文起作用，以单词作为换行的依据

White-space:pre-wrap;只对中文起作用，强制换行

White-space:nowrap;强制不换行，中英文都起作用；

Text-overflow:ellipsis;

Text-align：left/right/center/justify(兼容性不好，一般不用）

用于块级元素

Vertical-align

(只设置一行的文本对齐方式）:top/middle/bottom text-bottom/text-top/

只有对象本身有vertical-align才有用，-> img,td,

行高和字母间距：

Line-hight：height/normal，允许负值

Letter-spacing:字与字之间的间距，允许负值

行高>=原来字体的0.5倍到原来字体的1.5倍

url格式：

1）标准格式：

协议类型：[//服务器地址][:端口号][/资源层级UNIX文件路径]文件名？查询

1. 完整格式：

协议类型：[//[访问资源需要的凭证信息@]服务器地址[:端口号][/资源层级UNIX文件路径]文件名?查询

其中，[访问凭证信息@; :端口号； ?查询; #片段id]都属于选填项。

-> http://segmentfault.com/html/index.jsp必须要遵循以下语法规则：

创建剪切蒙版：ctrl + alt +g

黑白字实现：

先选区填充颜色（黑色），再写字，再在字体的某个部位创建新选区并对该选区填充颜色，新建图层，单击该图层新建图层蒙版

钢笔工具：选区后（Ctrl+回车）-> 反选（ctrl+shift+i）-> delete->ctrl+d取消选区

2018.04.06

切图：切页面

**首页设计规则**

1. 明确建立网站的目的与用户需求
2. 明确首页版式和主题方案
3. 优化内容
4. 提供合乎逻辑的导航和交互
5. 不要过多的使用动画（太杂，流量花费大）
6. 慎重使用声音
7. 加载速度

首页内容有：Logo、公司名，导航条（位置：上边pc端，下边移动端，），菜单栏（不是每个页面都必须，注册登录信息），Banner（轮播图），内容（必不可少），友情链接（可有可无），版权（必备）

图片保存格式：Psd（用于修改）,jpg（用于上传网络）

先确定参考线（防有要求：不能高于40%）

List-style-type:disc（实心圆）/circle(空心圆）/square/decmal(1,2,3)/Upper-alpha(A,B,C,D)/upper-roma（罗马数字）/none

ul是块级元素中加载速度最快的

li默认样式中（前面有点）距离ul的margin-left:40px;一般会使li内容靠左对齐,这个40px是ul中的padding控制的

若对ul整体margin：0；padding:0;向左移，一些低版本不支持，兼容性不好，

1)对ul:padding:0;margin:0;（需要改变上下左右的间隔,在ie9以上适用，在老的版本中要在li标签中设置margin-left:-40px;）

1. 对li :margin-left= -40px(需要改变左右间隔，兼容性最好，高低版本都适用）

List-style-image:url(“./imag/icon.jpg”)将前面的编号换成图片->针对文本对齐,要中间对齐——》设置line-height等于height，但是line-height等于height在老版本的浏览器中，图标不会垂直居中对齐，

解决方法：1)将list-style-image中的图片变成背景图片background：url(“”) no-repeat ;再调整图标相应的位置(background-position),

2）在html中文字的前面添加<img>标签，。

例如：<li><img/>哈哈哈</li>再设置图片与文字 间距的位置：margin-right

Display：一般用于定位->none(隐藏对象)/block（块级，为对象之后添加新行）/inline(默认，内联元素（宽高不作用））/inline-block（内联块级元素，在css2.1新添加，若做得是管理系统，最好用float:left代替）

侧导航：当背景不改变颜色，一般给Li添加而不是给ul添加背景颜色，用border-bottom 来区分每一个li,当每项li的图标用一长条代替li的图标来配合设计，一般用border-left进行修饰(border-left:10px solid #090;) ——》 **能用代码实现（css）的绝不用图片，能用文本级绝不用块级元素**

**在做三角形是用span时，由于span不识别高度,会导致该三角形 缺少一个角即变成梯形 --> 解决方法：在设置三角形的类中,添加display:inline-block;**

**凡是有背景变化，一般字体没有大小变化的和下划线（设计规则，突出重点不能超过3个），没有背景变化则时常伴有字体的大小和下划线的改变**

Css样式:变化的内容写在变化的状态里面(如果鼠标经过改变背景颜色：div>ul>li>a {

font-size:20px;

Text-decoration:none;

Color:#fff;

**Display:block;**

}

Div>ul>li> a :link,Div>ul>li> a :visited{

Background:#f00;

}

Div>ul>li> a :hover {

Bcakground: #090;

}

当背景颜色和字体的颜色hover时兑换位置时，将改变得内容都写在状态里(网页效果比较常用）

div>ul>li>a {

font-size:20px;

Text-decoration:none;

**Display:block;**

}

Div>ul>li> a :link,Div>ul>li> a :visited{

Background:#f00;

Color:#090

}

Div>ul>li> a :hover {

Bcakground: #090;

Color:#f00

}

css画三角形

**【方法一】**以下这种方法当显示左右时候，width有宽度，height=0;当显示上下时候，height有高度，widt=0;

(左边有边框并显示颜色，上下的边框颜色不显示，透明transparent：

.triangle {//左

Width:10px;

Height:0;

Border-left: 10px solid red;

Border-top:10px solid transparent;

Border-bottom: 10px solid transparent;

Display: inline-block;

}

上边有边框：

.triangle {

Height:10px ;

Width:0px;

Border-top:10px solid #000;

Border-left: 10px solid transparent;

Border-right: 10px solid transparent;

Display: inline-block;

}

**【方法二】宽高=0，只需要改变四个方向显示的border-top/left/right/bottom-color，其他总体设置border:10px solid transparent;同样在文本标签里面要添加display:inline-block;**

**.triangle {**

**Width：0px;**

**Height:0px;**

**Border:10px solid transparent;**

**Border-left-color: #000;**

**Display: inline-block;**

**}**

2018.04.07

在文本级元素中，span加载速度最快

1. 横向导航(语义化命名类名）下划线和文字变化，若背景变化，则通常是通头变化(width=100%，背景一般给div添加自制的渐变背景，浮雕样式做成一小条，然后background:url(“”) repeat-x;)，
2. 二级导航，li里面嵌套ul
3. 在HTML中ul只能嵌套li
4. 导航条中设置竖线
5. 用键盘|显示，宽度必须大于3px,因为每个浏览器的显示不一样

<div class=”nav”>

<ul>

<li><a href=”#”>公司介绍</a></li>

<li class=”shu”>|</li>

<li><a href=”#”>招聘</a></li>

<li class=”shu”>|</li>

<li><a href=”#”>更多</a></li>

</ul>

</div>

Div.nav {  
width:100%;

Heght:;

}

.nav>ul{  
list-style-type:none;

Margin:0;

Padding:0;

}  
.nav>ul>li {  
float:left;

Width:120px;

Height:30px;

Line-height:30;

Text-align: center;  
}

.nav>ul>li>a {

Font-size:18px;

}

.nav>ul>li>a:link,.nav>ul>li>a:visited {

Color:#fff;

Text-decoration:none;

}

.nav>ul>li>a:hover{

Color:#ff0;

Text-decoration:underline;  
}

**.nav>ul>li.shu {//由于浏览器的不同，竖线的宽度必须大于3px**width:5px;

Color:#fff;

}

**导航条二**：背景颜色改变，通头，数线即不需要竖线的样式，用border-right:1px solid #ccc;要加载速度快-》用行内样式代替标记样式去去掉最后一项的border-right即在html中设置style=”border-right:0;”，同时在a标签上添加背景颜色，同样，背景颜色配合字体颜色变化时，字体大小和下划线效果一般不出现，

2、设置背景图片，应该将背景图片的宽度设置成与li的宽度能整除

Ps:

制作浮雕背景：改变饱和度，对比度

**表格：**

**（1）隔行变色：内容差不多，且长度很长（工作中一般用js呈现该效果）-->鼠标移动上去背景颜色变化，用hover实现，兼容性问题：ie8及以下，hover效果不显示**

**Border-collapse（设置行与表格的边框）：separate（边框独立，标准HTML）/collapse(相邻边被合并）**

**能在css写样式就不要在html中写，网上的字体都不是纯黑的，一般是深灰色**

**伪元素（：：before）与伪类（：berfore）**

**~:为所有相同的元素，例如：p~ul表示选择器p之后出现的所有ul-->两种元素必须拥有相同的父元素，但是ul不必直接紧接p**

**表单（其属性都可以使用盒子模型，除了）：**

**一般有<p>用户名：<input type=”text” name=”userName”/></p>使其呈现一行**

**background-color:transparent；**

**Input type=”text”(凡是文本框）默认有border,**

**Type=”radio/checkbox”(只有宽高好使）在IE下添加border会有border效果显示，但是在chrome中没有border-->高版本浏览器不支持则不用该样式，color：red；也不会显示-->不能加边框，背景，颜色，有效果的只有宽度和高度**

**Select；text只支持的它都支持，宽高，color，border，background，font-size都可以**

**Type=”file”一般只设置它的宽高，其他样式不取，因为不同浏览器显示效果不一样**

**Type=”textarea/button(默认有背景）” 适合盒子模型所有属性，宽高，color,background,border,font,**

1. opacity：
2. Cursor:hand(兼容性不是很好）/pointer/wait(等待，不同浏览器和操作系统不同，显示方式不一样）

**2018.4.14**

**定位Position:**

**static对象遵循html定位规则**

**absolute(给当前对像脱离文档流，并且它的内容也一起脱离文档流，而float只是自己脱离文档流，它里面的内容并没有脱离文档流），此时对象不具有margin但是仍有border,padding。使用left,top/right/bottom层级通过z-index属性定义，默认值为0，--> z-index一般与position:absolute配合使用。**

**我现在写的页面是xhmtl-->在<!doctype >声明中要写过渡型**

**Relative：对象不可层叠（不会使对象层叠），相对于自己向left，right，top，bottom偏移位置，页面制作时，应该对每一块都设置position：relative，使它脱离文档流**

**Fixed:固定定位，ie5，ie6尚不支持该属性，该属性跟absolute相同，定位级别仍然比static高，（网页导航条不随滚动条滚动）**

**文档流：在窗口中 自上而下分成一行行，并在每行中按从左到右的顺序排放元素**

**Float特性:其他盒子会无视这个元素，但是其他盒子的文本元素依然会为这个元素让出位置，环绕在周围**

**Position：absolute脱离文档流的元素，其他盒子和其他盒子的文本内容也会无视使用了绝对定位的元素**

**Clear：清除浮动效果：left/right(不允许左/右边有浮动对象）/none（允许两边都有浮动对象）/both（不允许有浮动对象）**

**文档溢出剪切：clip不怎么用,兼容性不好**

**Auto（对象无剪切）/rect（10,10,10,10）**

**Overflow：scroll/auto/hidden/visible**

**scroll(总是显示滚动条，不同浏览器不一定都默认会横向添加滚动条）/auto (此为body，对象和textarea的默认值，在需要时剪切内容并且添加滚动条，/visible(不剪切内容也不添加滚动条，假如显式默认值，对象将被剪切为对象的window或frame的大小，并且从clip属性将失效）**

**Oveflow-x/y：auto/visible/兼容性不好，不一定都好使，**

**Vislibity:设置或检索你是否显示对象，与display属性不同，此属性为隐藏对象但是保留它占据的物理空间**

**1、inherit（默认继承父亲的可见性）/collapse（主要用来隐藏表格的行或列，隐藏的行列能够被其他内容使用，对于表格娃的其他对象，它的作用等同于hidden）/visible（对象可视）/hidden**

**Margin-top不好使，一般在上面添加一个div ,然后设置它的visibility=hidden**

**流体浮动式布局：**

**固定浮动布局：**

**1、使它居中布局\*{margin：0 auto;}大多数兼容性不行，都是浏览器对每个标签的默认值设置不同-->使用重置样式统一样式（根据需求reset样式，现在浏览器都能识别\*，即相当于reset，）**

**Pc端布局：整个模块居中，固定是宽度固定**

**广字布局 宽度最小按980px,**

**position： relative**

**页面样式处理：**

1. **公共样式，（加载顺序必须先加载公共样式）**
2. **重置样式（清除浏览器默认的兼容问题）**
3. **对于上一个模块使用了浮动，要在下一个模块中添加clear：both**

**流体浮动式布局：**

**- 随着窗口的变化而变化，主要采取float浮动属性，用相对方式对齐**

**- 当窗口比网页的内容小的时候布局会变形**

**流体固定布局：**

**- 随着窗口的变化而变化，主要用position：absolute绝对定位**

**- 并且每一部分，尽量写上position：absolute，否则在ie浏览器会变形**

**Css分模块：样式布局，和公共样式（index.css,indexlayout.css）**

**先整体布局然后填充内容**

1. **图片无缝连接-——》在div内嵌套时候，div标签不要有空格**

**即：<div><img/><img/></div>**

**2018.4.15**

**前端工期表，项目结构表（留一天整理网站，站点文件夹统一路径），需求分析介绍功能，命名规则，确定技术（流式布局，固定布局，多宽）**

**固定布局：**

**居中显示（拉回方式）：**

**position：absolute;left:50%;margin-left:负的宽度的一半；**

**网站应该减少结构标记的存在**

**绝对定位兼容性比流式布局好；让每个布局的div 都设置position:absolute；并且根据位置算出它的top,left(分号几列的时候要重新算它的top,left,其他的position：absolute;left:50%;margin-left:负的宽度的一半；**

**） 设置它的left:;top:;**

**手机连接电脑，让电脑当成服务器（手机与电脑网络连通，-》电脑打开服务器，让电脑和手机处于同一个路由-》换服务器的ip地址）**

**可以使用的8020-80\*\*；**

**手机端(百分比表示，字体的大小用em表示,几乎都是一列布局,现在只需兼容到ie8，手机端比pc端好做)：**

1. **<meta name=”viewport” content=”width-device-width,initial-scale=1.0,minimum-scale=1.0,maximum-scale=1.0，user-scalable=no”/>**
2. **开始要清空所有的margin，padding,**
3. **Width=100%;按手机的一屏显示**
4. **按真实的手机调字体大小，高度，超链接没有字的变化，手点在块上，--》给一块做超链接；给每一个布局模块设置position，最好是relative;**
5. **图片最好是无缝连接（html中不能有空隙），banner注意高度为auto,让内容撑开--》逐个调图片，给每个图片设置class，左右分布（设置width=50%，当图片切的时候没有包含表框时，当单独计算设置它的边框）**

**2018.4.21**

1. **web兼容性测试的主要有：**
2. **操作系统（Linux，Windows（2003，），Mac），工作上一般上传到服务器，然后在本地测试**
3. **分辨率，（电脑右键，调整分辨率）**
4. **浏览器（不同版本，不同厂家）：**
5. **Trident核心：Ie**
6. **Gecko核心：Mozllia Firfox（兼容性好，Windows，Linux，Mac）**
7. **webkit核心（在IT行业使用率高）：Safari，chrome**
8. **Presto核心：opera**

**Ie6只支持a元素上的a:hover**

**Css hack :针对不同浏览器写不同的css code 的过程(所有的hack都是针对IE）**

1. **条件注释(兼容到IE9，在IE10以上就不兼容）：<!--[if IE]>**

**这里是IE浏览器**

**<![endif]-->**

**Lte（<=）,gte(>=),!,例如：<!-- [if IE 6]<![endif]-->**

**先写所有都兼容的css样式，再写判断ie7,ie6(ie条件注释要写在其他内容的后面，否则不生效）**

**<link type=”text/css” rel=”stylesheet” href=”css/index.css”/>**

**<!-- [if IE 7]>**

**<link href=”ie7.css”/>**

**<! [endif]-->**

1. **“\9”:区别iE和firefox，只有IE9识别的为：\0\9**

**“\0” IE8，ie9识别，ie6,ie7不能**

**“\*”:可识别IE6，IE7，但是ie8,firefox不能**

**“\_”:只有ie6识别**

**从IE7以上开始兼容！Import**

**IEbug 经典**

1. **display:inline-block;在ie7，IE6上不兼容（即先让该元素display:inline-block,然后再重新写一遍，display:inline,不能在同一个代码块中写）；**

**例如：ul li｛display: inline-block;}**

**Ul li ｛display: inline;}**

1. **zoom:1;在IE7解决方式->直接让块级元素设置为内联对象，然后触发模块元素布局div{display:inline;zoom:1;}**

**##现在解决方式：让块级元素直接float:left**

1. **当li浮动float后ul高度为0解决：**

**（1） 给ul加一个overflow:auto;**

**（2）给ul加一个高度**

**5）用一个空元素实现清除浮动，使他不清除上下元素的实现其原始效果（比如有6个div,实现前面3个div在第一行，后面3个在第二行，用一个空的div，<div style=”width:100%;height:0;clear:both”></div>）**

**6)用一个空元素来占位置，实现填充内容，并且使该元素的优先级高，可以用内容样式（比如在导航条中用<p style=”height:;width;100%;margin:0;padding:0;></p>）**

**2018.4.22**

**1)动态语言(jsp,asp)，需要依赖服务器**

**前端->管理系统，app,针对动态网页，app程序，**

1. **>游戏**

**Java->管理系统**

**2)js作用：二级菜单，ajax,html5很多功能,表单验证，数据交互，焦点图，放大镜，简单安全，动态，跨平台的脚本语言**

**3)Es7是es6的更新，es6是重写es5**

**ECMAScript**

**4)不能用<script language=”javascript”></script>,版本太老**

**--> <script type=” text/javascript”></script>**

**为了让加载速度更快，应该让<script></script>放在结尾->页面先加载结构层，再加载表现，最后行为**

全局变量：在函数外创建，在函数内外都有效；

局部变量：在函数内创建，仅在函数内有效，在函数外无效

**不加var关键字，创建的变量无论在函数内外，都是全局变量；**

**Javascript常用数据类型：**

**- 数值型（可以做所有算数运算）：整数和实数**

**- boolean(逻辑运算）：**

**- 空类型：undefined**

**- 字符串型：凡是单引号，双引号包含的内容都是字符型**

**类型测试typeof（测试当前数据类型是啥）:**

1. **Typeof NaN //number**
2. **Typeof 3 //nunber**
3. **Typeof “abc” //string**
4. **Typeof undefined // undefined**
5. **Typeof null //object**
6. **Typeof true //boolean**

**Js有几种空值，区别：**

**NaN（数值为空） null(对象为空） undefined (数据没有找到，未定义）**

**全局变量-->会造成内存泄漏，**

**连接符+ ：当左边是string，右边是数值型的时候，此时+ 充当连接符，只有两边同时是数值时，才是加法运算，可以用括号括起来如：（a+b）**

**如果在后边，则先执行其他运算，然后执行加法运算：b=a++;**

数据存储

用户界面

**2、浏览器架构：**

UI后端

Js解析器

网络

浏览器内核

浏览器引擎

****

**2018.4.29**

**讲网站应该注意的东西：**

讲项目的要求：

1. 对照着UI图和需求分析，讲
2. 分析自己自己做的与UI图的差别
3. 底下的人对每个人进行评论，逻辑，台风，提意见
4. 如果底下的人没有提意见的人，就相当于没有唯一性，不可替代性
5. 对每一件事情，要专一，认真，该玩的玩，该学习时候学习
6. **小组成员讨论共同信息，确定分工，颜色，字体大小，布局相同**

**组长确定整体框架，流式布局（嵌套多的时候，细节处理会不好）或者固定布局**

**可扩展性，兼容性**

**基本结构（用什么标记物完成的），无缝连接，所在的标记元素margin，padding都为0；**

**Ul,label,font在老的版本中没有空闲标记，即不属于块级元素不属于文本元素**

**在ie8 和其他的浏览器中，盒子模型是向外扩张的**

**每个组在定义的时候要考虑兼容性**

**公共部分的应该考虑所有的兼容性**

js部分：

1）比较运算符：结果返回true,false

1. ==：判断两边的值是否相等
2. 严格全等（===）：判断两边的值和类型是否相等
3. 非严格全等 ( !== )

2）逻辑运算符：结果返回true,false

1. 与&，（两边同时为真才为真，）
2. 逻辑或||：有真则为真，
3. 非（！）：
4. 条件运算符：三目运算符（经常运用在登录时，用户名，密码的判断）

// **userName和pwd是文本框的输入值，在实际工作中，一般从文本框中获得或者直接从后台得到，**

Var userName=”lily”;

Var pwd=”123”;

//判断内容输入计算，

Var res=userName==”admin”? (pwd==”123” ? “欢迎~”:”密码错误”) : “用户名或者密码错误”;

//输出信息：

Alert(“res”);

3)对象类型检测：instanceof检验

**2018.4.29下午**

1. **程序执行的特点：**
2. **每一个程序只有一个入口，一个出口**
3. **程序的每一部分都有可能被执行到**
4. **不能出现死循环**
5. 单分支：要么做，要么不做 ，**if条件**
6. **双分支：如果条件成立执行一部分，不成立则执行另一部分（相当于三目运算符）**
7. **多分支结构：if（）{}else if（）{}else{}**
8. **多选一（switch）：当比较关系是值相等，值相等跳转到指定位置执行，否则用if else{}**

**Switch(){**

**Case 值1;**

**语句；**

**Break;**

**Case 值2;**

**语句；**

**Break;**

**Default:**

**语句；**

**}**

**2018.4.30**

**1）For（初始变量；条件；变量自加或自减）{**

**循环体**

**}**

1. **document.write();**
2. **字符串拼接，**
3. **遇到单引号则加双引号，遇到双引号则加单引号，**
4. **替换变量：先在变量的左右变量加+好，再看外层引号确定是添加单引号还是双引号(在刚刚添加的+最前面和最后面添加引号），如果外层是双引号则加双引号，**

**For(var i = 1;i<=16;i++){**

**If(i%4==0){**

**Document.write(“<img src=’./img/face1.jpg’ /><br/>”)；**

**}else{**

**Document.write(“<img src=’./img/face1.jpg’ />”)；**

**}**

**}**

**替换变量则变成：**

**For(var i = 1;i<=16;i++){**

**If(i%4==0){**

**Document.write(“<img src=’./img/face1.jpg’ /><br/>”)；**

**}else{**

**Document.write(“<img src=’./img/face”+i+”.jpg’ />”)；**

**}**

**}**

**2018.5.3**

**1、数组：**

person['eyes']

括号表示法一个有用的地方是它不仅可以动态的去设置对象成员的值，还可以动态的去设置成员的名字。这是使用点表示法无法做到的，点表示法只能接受字面量的成员的名字，不接受变量作为名字。

1. this指向当前代码运行时的对象

2018-05-13

1、Js对象类型：  
1）本地对象：Object, Function, String,Date, Regexp, Error, EvalError, Boolean, Number, ReferenceError, SyntaxError, TypeError, URIError, String, Array

1. 内置对象：（两个）Global， Math,(内置对象也是本地对象）
2. 宿主对象：浏览器的对象（所有的BoM，DOM 都是宿主对象）

2、函数：(函数如果没有调用，函数自己不会执行，函数有销毁内存机制，即当一个函数 执行完后，里面的变量会被销毁，--》注意全局变量造成的内存泄漏）

1） 匿名函数，只能被调用一次，若要再次使用，需要再写一遍

1. 立即执行函数，封装模块
2. 自定义函数：有参数，无参函数

3、 string对象：

1)凡是用“”，’ ’包裹起来的都是字符串，

2）表单文本框所有内容都是字符串

3）创建方式：

3.1 var str = new String();

3.2 直接赋值

4）String对象的方法：

charAt(): 返回字符串的第N个字符

indexOf(): 检索字符串（用法：indexOf(‘要检索的字符串’，开始搜索的位置)，找不到的时候返回-1）

slice():截取一个字符串；

substr():截取一个字符串,(用法：substr（起始位置，[,长度）返回一个新的字符串，否则返回空字符串

substring():返回一个子字符串(左闭右开），substring(起始位置，[,终止位置];

toUpperCase():

toLowerCase():

valueOf():返回字符串，（返回对象的原始值）

toString():返回字符串

formCharCode():用法(string.formCharCode();可以将数字转换成ascii对应字母

match（）:找到一个或者多个正则表达式的匹配

search():检索与正则表达式相匹配的字符串，

**5.Array对象**

1）：创建方式:

var arr1 = new Array()声明一个空数组

Var arr2 = new Array(值1，值2，..);声明并赋值

Var arr3 = new Array(大小）;

Var arr4 = [50, 111,5,6,555];推荐使用

2)对象属性：length，prototype（1.为对象新增新方法，2.覆盖旧的方法，实现新方法）