# 实验报告

实验要求：1.程序的控制结构

1. 程序的基本结构和流程图
2. 程序的分支结构
3. 程序的循环结构
4. 程序的异常处理try-expect语句

实验题目：1.猜数游戏

1. 统计不同字符个数
2. 最大公约数计算

实验结果：1.程序设计基本特征：顺序结构，分支结构和循环结构

1. 了解遍历循环：for （循环变量） in （遍历结构）：
2. 了解无限循环：while （条件）：
3. 进一步系统的学习了其中的应用，同时还有运用之前所学习的知识

