王鹏飞

Tel: 13671619364 Email: pengfeixc@sina.com

Site: https://pengfeixc.com | https://pengfeiw.github.io/minicode

Github: https://github.com/pengfeiw



教育经历

2013.09-2017.07 安徽理工大学 计算机科学与技术

英语水平 CET-6

专业技能

我有丰富的客户端和网页开发经验,能独立完成项目的开发及部署,热爱计算机图形学。

1. **前端**: html + css + javascript/typescript、reactjs、vuejs、nextjs、antdjs、chakra-ui、 less/scss/sass 等;

2. **后端**: nodejs;

3. **客户端**: c#.net、 c++;

4. 数据库: mongodb;

5. **计算机图形学**: canvas、gdi+、webgl/opengl、threejs 和 glsl,熟悉线性代数和几何代数等数学理论知识;

6. 其他: nginx、pm2、svg...

开发及维护的网站

以下是我独立开发和维护的网站,目前网站都在正常运营。

- 1. 个人博客网站: https://pengfeixc.com, 主要用于写博客,记录自己的工作和学习,网站采用 nextjs + nodejs + chakra-ui + mongodb 开发;
- 2. 设计师朋友的网站: https://tangweijuan.com, 给设计师朋友开发的网站,采用 nextjs + nodejs + antdjs + mongodb 开发:
- 3. Minicode: https://pengfeiw.github.io/minicode, 我的小程序展示平台,用于分享自己开发的开源小程序,采用 nextjs 开发,主题使用 webgl、canvas 和 chakraui 开发。

工作经历

上海同航土木工程科技有限公司 2017.08 - 2020.08 研发

主要负责开发维护一款基于 CAD 的二次开发的桥梁绘图软件, 软件主要采用 C# 语言。

- 1. 主要负责软件的桥梁下部结构的构造图和钢筋图的绘制;
- 2. 开发图形示意程序, 优化软件交互;
- 3. 开发图纸自动打印程序, 图纸智能识别, 方便用户批量打印设计图;
- 4. 开发自动对比测试工具,提高测试人员的工作效率;

鲁班软件 2020.08 - 至今 前端开发

主要负责 web 和 h5 项目的开发和维护。

- 1. 多专业计量项目的开发:
- 2. 档案项目的开发:
- 3. 部分 h5 页面的开发:
- 4. 项目内三维图形的渲染工作;
- 5. 使用 canvas 开发 pdf 签章程序,可以拖拽平移签章图片。

开源项目

React Paint

使用 reactis 开发的放 windows 绘图程序。

在线地址: https://pengfeiw.github.io/minicode/react-paint

github: https://github.com/pengfeiw/react-paint

Miracle Canvas

增强 canvas 的功能,可以在 canvas 上添加可移动、缩放和旋转的图元。

npm: https://www.npmjs.com/package/miracle-canvas?activeTab=dependents

博客: https://pengfeixc.com/blogs/javascript/miracle-canvas

github: https://github.com/pengfeiw/miracle-canvas

仿 CAD 绘图程序

给软件示意图程序开发的一个 winform 自定义控件,可以在控件上绘制各种图形,支持缩放、平移和高亮显示。

github: https://github.com/pengfeiw/MimicCADCanvas

Gallery

使用 threejs 开发的一个三维画展程序。

在线地址: https://pengfeiw.github.io/minicode/threejs-gallery

github: https://github.com/pengfeiw/threejs-case/tree/main/src/case/gallery

3D Tetris

使用 webgl 开发的一个三维俄罗斯方块游戏。

在线地址: https://pengfeiw.github.io/minicode/3d-tetris

github: https://github.com/pengfeiw/3d-tetris

Rubik Cube

使用 threejs 开发的可自定义阶级的魔方游戏。

在线地址: https://pengfeiw.github.io/minicode/threejs-rubik

github: https://github.com/pengfeiw/rubiks-cube