1. 线程3种启动方式
2. 继承Thread类，重写run方法
3. 实现Runnable接口
4. 通过Executor线程池启动
5. 三种方法
6. sleep：线程休眠一段时间（可能被interrupted，需要catch）
7. yield：线程让出cpu一会，可能又马上运行
8. join：等待子线程执行完成（可能被interrupted，需要catch）
9. 线程状态

