1. 原先模式

编写java文件 -> 编译为class文件 -> 创建对象

1. 动态代理（省略掉编写java文件）

生成class文件 -> 创建对象

1. 动态代理的两种方式（最终都会使用asm生成字节码文件）
2. Jdk（需要实现接口）

设置所需的方法（包含构造器，构造器的参数为InvocationHandler）、属性，然后直接生成class文件写入内存。

1. cglib（不需要实现接口，会设置父类）
2. 区别
3. jdk需要实现接口，cglib不需要实现接口，但是需要设置父类为被代理对象
4. cglib有filter，可能实现根据方法名调用不同的CallBack（即MethodInceptor）