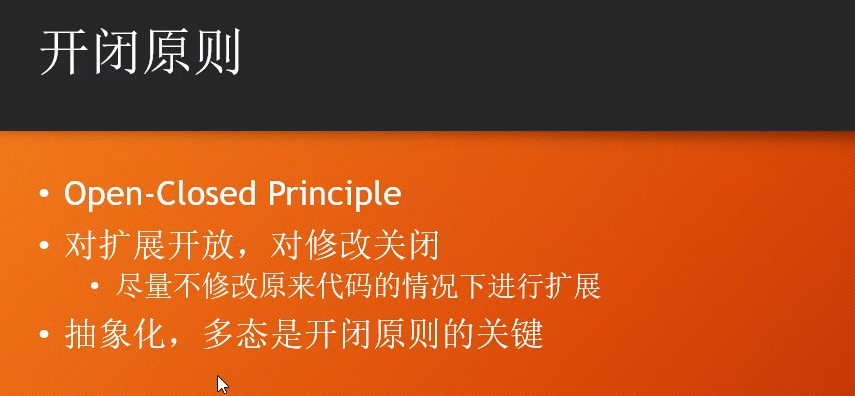


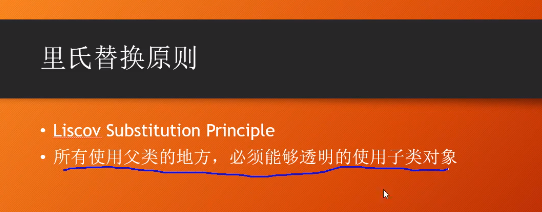


6大原则





里氏替换原则：使用父类的地方，可以用子类替换，其他地方的代码不用变



依赖倒置原则：面向接口编程，因为接口实现改变了，代码也不用变

