

API接口描述					数据模型定义		
名称	类型	描述	请求参数	响应内容	名称	描述	数据模型
/agent/invoke	POST	创建智能体并调用，直接返回结果或中断数据	request=AgentRequest( user_id: str query: str system_message: Optional[str] )	完成状态: response = AgentResponse( session_id=session_id, status="completed", result=result ) 中断状态: response = AgentResponse( session_id=session_id, status="interrupted", interrupt_data=interrupt_data ) 失败状态: error_response = AgentResponse( session_id=session_id, status="error", message=f"处理请求时出错: {str(e)}" )	AgentRequest	客户端发起的智能体请求	class AgentRequest(BaseModel): # 用户唯一标识 user_id: str # 用户的问题 query: str # 系统提示词 system_message: Optional[str] = "你会使用工具来帮助用户。如果工具使用被拒绝， 请提示用户。"
/agent/resume	POST	恢复被中断的智能体执行，等待执行完成或再次中断	request=InterruptResponse( user_id: str session_id: str response_type: str args: Optional[Dict[str, Any]] = None )	完成状态: response = AgentResponse( session_id=session_id, status="completed", result=result ) 中断状态: response = AgentResponse( session_id=session_id, status="interrupted", interrupt_data=interrupt_data ) 失败状态: error_response = AgentResponse( session_id=session_id, status="error", message=f"处理请求时出错: {str(e)}" )	AgentResponse	智能体给予的响应	class AgentResponse(BaseModel): # 会话唯一标识 session_id: str # 三个状态： interrupted, completed, error status: str # 时间戳 timestamp: float = Field(default_factory=lambda: time.time()) # error时的提示消息 message: Optional[str] = None # completed时的结果消息 result: Optional[Dict[str, Any]] = None # interrupted时的中断消息 interrupt_data: Optional[Dict[str, Any]] = None
/agent/status/{user_id}	GET	获取当前用户的状态	user_id	response = SessionStatusResponse( user_id=user_id, session_id= session_id, status= status, last_query= last_query, last_updated= last_updated, last_response= last_response )	InterruptResponse	客户端给予的反馈响应	class InterruptResponse(BaseModel): # 用户唯一标识 user_id: str # 会话唯一标识 session_id: str # 中断响应类型 response_type: str # 如果是edit, response类型， 可能需要额外的参数 args: Optional[Dict[str, Any]] = None
/system/info	GET	获取系统状态信息	-	response = SystemInfoResponse( sessions_count= sessions_count, active_users= active_users )	SystemInfoResponse	系统信息响应	class SystemInfoResponse(BaseModel): # 当前系统内会话总数 sessions_count: int # 当前活跃的用户 active_users: List[str]
/agent/session/{user_id}	DELETE	删除用户会话	user_id	response = { "status": "success", "message": f"用户 {user_id} 的会话已删除" }	SessionStatusResponse	会话状态信息响应	class SessionStatusResponse(BaseModel): # 用户唯一标识符 user_id: str # 会话唯一标识符 session_id: Optional[str] = None # 状态： not_found, idle, running, interrupted, completed, error status: str # error时的提示消息 message: Optional[str] = None # 上次查询 last_query: Optional[str] = None # 上次更新时间 last_updated: Optional[float] = None # 上次响应 last_response: Optional[AgentResponse] = None

中断响应类型	
名称	描述
accept	接受工具调用
reject	拒绝工具调用
edit	修改工具参数后调用的工具
response	不调用工具直接反馈信息

会话状态	
名称	描述
not_found	未发现会话
idle	会话空闲
running	会话运行中
interrupted	会话已中断
completed	会话已完成
error	未知会话错误