

## 杭州火图科技有限公司Java编码规范0.5

内部档案---by 蒋才 2015.05.25 2016-5-4

### 本规范适用对象全体JAVA开发组，包括ANDROID开发组

#### 最重要的原则

坚守规范，遵循语义；  
厘清定义，忽视实现。

#### 版本构建

项目须以Maven(版本大于3)构建。

所有IDE相关文件(比如.setting .project .classpath .idea \*.iml)和构建过程中生成的文件(比如target out \*.war \*.jar)都应该排除在版本控制系统之外。

所有文件都以UTF-8编码，除非另有约定。

#### 软件版本

- Java:1.8
- Java EE:7.0
- Spring Framework:4.2.2.RELEASE

#### 间距和格式

代码缩进使用：制表(tab)4个空格（而非制表符）。

不允许把多个短语句写在一行中，即一行只写一条语句

示例：如下例子不符合规范。

```
String now = null;           String that = null;
```

应如下书写：

```
String now = null;  
String that = null;
```

更多的代码风格请参考 [MAVEN STYLE](#)

## 命名

### 包命名

#### 业务相关的包

命名格式为`com.huotu.<projectName>.<moduleName>`  
其中`projectName`为项目名称, `moduleName`为模块名称。

#### 业务无关的包

指的是可公用的包  
所有项目通用 `com.huotu.common`  
单独项目通用 `com.huotu.<projectName>.common`

### 类，接口命名

类和接口的名字都应该是一个名词，采用标准驼峰命名法，首字母必须是大写。

对于接口通常应该以(able,er,or)结尾。

### 方法命名

方法的名字应该是一个动词，同样采用标准驼峰命名法，首字母必须小写。

### 变量命名

变量的名称应该是一个名词，必须很形象的表示它所代表的意义，首字母小写；通常以类的名字作为结尾(比如`firstPerson`)；如果变量表征一个集合，应该只用复数形式的名称(比如`persons`)。

静态变量的命名参照类，接口命名。

## 注释

所有接口，接口方法，公共模块都应该充分注释。

充分注释：方法语义，返回结果表征意义，参数要求，可选的异常解释。

其他类也应该尽量注释。

## 异常

异常类名通常以`Exception`结尾；

异常变量一般为`e`或者`t`。

异常处理的通用准则，不知如何处理则不处理(throw it)。

## 日志

所有日志输出全部统一使用Apache Commons Logging(1.2)处理。

## 建模标准

信息世界的模型建立自现实世界，准确的模型设计会极大改善代码的可复用性和可维护性。

不要因为迁就输出输入的方便而把本该是良好定义的模型定义（比如Map Enum）改成难以理解却便于使用的类型（比如String, Integer）；代替的解决方案是采用类别转换器等概念将原始类型转换为模型类型。