

puppet 入门

huangmingyou@gmail.com

December 29, 2011

目录

1	puppet简介	4
1.1	puppet是什么	4
1.2	Hello world	5
2	puppet安装	6
2.1	debian 系发行版安装puppet	6
2.2	redhat 系发行版安装puppet	6
2.3	源代码安装puppet	7
2.4	配置c/s模式的puppet试验环境	7
3	puppet语法	9
3.1	资源	9
3.2	类和函数	11
3.3	节点	12
3.4	变量和数组	13
3.5	模块	14
4	几个常用的资源	15
4.1	file资源	15
4.2	package资源	16
4.3	service资源	16
4.4	exec资源	17
5	puppet高级内容	18
6	puppet部署经验	19
6.1	客户端模式的puppet部署	19
6.2	具体部署	19

7	FAQ	21
---	-----	----

前言

随着数据中心服务器的增加，传统的系统维护方法有点捉襟见肘，于是出现了配置管理软件，利用配置管理，可以把整个数据中心的服务器所有配置内容管理起来，方便大规模的管理以及快速的部署。配置管理软件有很多，最出名的是cfengine,但是cfengine的语法比较晦涩，于是出现了puppet。puppet的语法简单，对管理内容的抽象很好，很容易理解代码，因此最近正迅速的流行开来。puppet是免费开源软件。可以自由使用，现在 google正使用puppet管理超过6000台的mac桌面电脑。这还是07年的数据。另外很多世界知名的it企业也在使用puppet,开源社区的fedora也使用puppet。国内的大公司也在准备从cfengine转移到puppet上面。

撰写本文的目的是让初学者对 puppet有一个简单的认识能快速的入门，因为是利用空余时间完成，时间和精力有限，因此只讲解了最基本的内容，高级的内容都没讲解，如果你需要深入学习可以参考国内的中文 wiki 以及官方的文档。

本文欢迎转载，但是请保留作者信息。

本手册的最新版本可以从:<http://code.google.com/p/puppet-manifest-share/downloads/list> 获得。

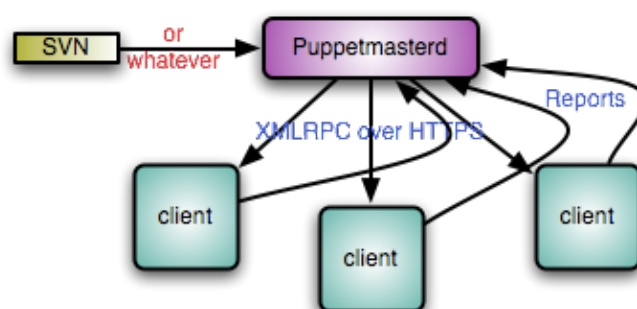
第1章 puppet简介

滚滚长江东逝水，浪花淘尽英雄。是非成败转头空。
青山依旧在，几度夕阳红。
白发渔樵江渚上，惯看秋月春风。一壶浊酒喜相逢。
古今多少事，都付笑谈中。¹

1.1 puppet是什么

puppet²是一个为实现数据中心自动化管理而设计的配置管理软件。基于c/s架构。puppet的服务器端保存着所有的对客户端服务器的配置代码，在puppet里面叫做manifest. 客户端下载manifest之后，可以根据manifest对服务器进行配置，例如软件包管理，用户管理和文件管理等等。

这样就把日常的系统管理任务代码化了，代码化的好处是可以分享，保存，避免重复劳动，也可以快速恢复以及快速的大规模部署服务器。同时，manifest可以根据客户端服务器的配置情况(硬件和软件)来动态生成。



在Unix/Linux系统管理的内容上面，通常就是管理软件包，用户，文件内容以及crontab等。在puppet的世界里面，这些内容都被看作是”资源“，每种资源都有对应的属性，例如软件包有安装和不安装属性，文件有权限属性。puppet的代码主要就是由这些资源和资源的属性构成。

¹ puppet被认为是下一代的cfengine.cfengine是一个老牌的配置管理软件

² 最开始是由luke开发的开源软件，现在开始公司化运作，但是软件依然是开源和免费的

为了快速的开始入门，建议你手上有一个可以随时使用的debian或者ubuntu系统，方便快速安装puppet软件。装一个虚拟机是一个不错的选择。

1.2 Hello world

puppet有两种执行模式，一是直接运行puppet file.manifest 二是puppetd --server puppetmaster.server.com;前面一种是直接读取file.manifest文件进行配置，后一种是从服务端下载manifest进行配置。为了先对puppet的资源概念有一个简单的认识，下面将给出一个直接执行manifest的例子，看看manifest怎么去写。首先通过执行apt-get install puppet在系统上面安装好puppet客户端软件。然后编写一个manifest文件/tmp/1.pp，内容如下：

```
file {  
  "/tmp/test":  
    content=>"hello\n",  
    mode => 0644;  
}
```

然后执行 puppet /tmp/1.pp ;执行完成以后，将会在/tmp目录下面生成一个文件test,文件内容是"hello";第一行的file表明是什么类型的资源，第二行的"/tmp/test"叫做这个资源的title;用来代表这个资源，后面两行设置这个资源的属性。

再来看一个例子:

```
package{  
  ["gcc", "make"]:  
    ensure => installed;  
}
```

这是配置一个包资源，包是gcc和make, 第三行是指定这两个包的属性,在这里是installed,表示要安装这两个软件包。再次提醒:不同的资源有不同的属性,但是又有一些属性是所有资源都共有的，例如tag,这种属性叫做元属性。

第2章 puppet安装

兵马未动，粮草先行

本章介绍puppet在各个linux发行版的安装,puppet的安装可以从源代码安装，也可以从二进制发行包安装，还可以从ruby的gem安装。下面分别介绍各种linux系统上最便捷的安装方法。顺便说一句，ruby¹是puppet的开发语言。

2.1 debian 系发行版安装puppet

debian或者ubuntu的软件仓库已经包含了puppet软件，(注:软件包的名字可能会因为系统升级而变化，请先用apt-cache搜索一下),在安装软件之前先设置好主机名，因为puppet要使用ssl证书，证书包含主机名，修改主机名²首先编辑/etc/hostname,然后执行hostname -F /etc/hostname; 主机名修改后重新登录系统。用下面的命令安装puppet。

```
apt-get install puppet puppetmaster
```

这样就安装好了客户端和服务器的软件。

2.2 redhat 系发行版安装puppet

centos的官方软件库里面不包含puppet包,但是在epel项目里面有包含puppet包. epel 是一个对rhel软件仓库的扩展,把一些有用的,但是rhel库没包含的软件收集在一起做成的一个软件仓库. 因此首先在centos上面安装epel,以 32位的centos5 举例,其他版本以此类推

```
rpm -Uvh http://download.fedora.redhat.com/pub/epel/5/i386/epel  
-release-5-3.noarch.rpm
```

安装好epel库以后,就可以用下面的命令安装puppet了

```
yum install puppet
```

因为rhel没有yum 包管理系统,因此需要先安装yum软件,再按照上面的方法安装puppet,不在赘述.

¹ puppet的作者说当初选择了很多种开发语言，最后选择ruby是因为可以快速开发并且满足他的需求

² 其他linux系统修改的方法可能会不一样

2.3 源代码安装puppet

首先从http://projects.reductivelabs.com/projects/puppet/wiki/Downloading_Puppet 下载最新的puppet稳定(stable)版本和facter稳定版。同时安装下面的依赖包

```
base64
cgi
digest/md5
etc
fileutils
ipaddr
openssl
strscan
syslog
uri
webrick
webrick/https
xmlrpc
```

然后先安装facter

```
tar xzf facter-1.5.7.tar.gz
cd facter-1.5.7
ruby install.rb
```

再安装puppet

```
tar xzf puppet-0.25.4.tar.gz
cd puppet-0.25.4
ruby install.rb
```

2.4 配置c/s模式的puppet试验环境

工欲善其事，必先利其器！本节讲解如何配置c/s结构的puppet测试环境，生产环境也这样配置。首先准备两台虚拟主机，安装debian或者ubuntu系统。两台主机的主机名分别设置成client.puppet.com和server.puppet.com，参考前面的方法设置好主机名以后再安装puppet软件。以后用client.puppet.com代表客户端，用server.puppet.com代表服务器端。

请参考下面的步骤操作，这里选用debian和规定好主机名，是尽量减少初学者的麻烦。debian版本是5.1。

首先,在客户端安装puppet软件

```
apt-get install puppet
```

然后在服务器端安装puppetmaster软件

```
apt-get install puppetmaster
```

在客户端的/etc/hosts里面添加服务器的解析,例如:

```
echo "192.168.0.10 server.puppet.com" >>/etc/hosts
```

puppet的客户端和服务端是通过ssl链接的,在服务器有一个自签名的根证书,在安装软件的时候自动生成。**注意:要在安装软件以前先设置主机名,因为生成证书的时候要把主机名写入证书,如果证书生成好了再改主机名,就连不上,这是很多初学者遇到的问题。**每个客户端的证书要经过根证书签名才能和服务器连接。所以首先要在客户端执行下面的命令来请求服务器签名证书。

```
puppetd --test --server server.puppet.com
```

执行上面的命令,客户端将生成证书,并且把证书签名请求发到服务器端。登录到服务器端,执行下面的命令查看是否有客户端的证书请求:

```
puppetca --list
```

如果看到了客户端的证书请求,用下面的命令对所有证书请求签名:

```
puppetca -s -a
```

这样,客户端和服务端就配置好了,可以在服务器端配置好测试manifest代码进行测试。puppetmaster的第一个执行的代码是在/etc/puppet/manifest/site.pp 因此这个文件必须存在,而且其他的代码也要通过代码来调用。现在,建立一个最简单的site.pp文件,内容如下

```
node default {  
    file { ["/tmp/temp1.txt":  
        content => "hello"; ]  
}
```

上面的代码对默认连入的puppet客户端执行一个操作,在/tmp目录生成一个temp1.txt文件,内容是hello,first puppet manifest。回到客户端,执行下面的命令:

```
puppetd --test --server server.puppet.com
```

这样,客户端将会从服务器下载默认的执行代码,在/tmp目录下生成叫做temp1.txt的文件。

第3章 puppet语法

磨刀不误砍柴功

本章简单介绍puppet的语法，因为puppet是用ruby编写的，因此puppet的语法也和ruby类似，都是很简单的面对对象的高级语言。再次强调，puppet把需要管理的内容抽象成为资源，每种资源有不同的属性，因此puppet语言就是描述这些资源的属性以及资源之间关系的语言。

3.1 资源

定义一个资源，需要指定资源的类型和资源的title。看一个例子：

```
file {  
    "/etc/passwd":  
    name => "/etc/passwd",  
    owner => root,  
    group => root,  
    mode => 644;  
}
```

上面的代码让/etc/passwd的权限保持644,并且属于root用户和root用户组，file是指定资源的类型是"file"类型，第二行的"/etc/passwd"是资源的title, title的作用是让puppet能唯一标识这个资源。第三行的name指定了要对那个文件操作,默认情况下，name都等于title,所以很多时候name是可以省略的。这点要注意。看下面的例子：

```
file {  
    "sshdconfig":  
    name => $operatingsystem ? {  
        solaris => "/usr/local/etc/ssh/sshd_config",  
        default => "/etc/ssh/sshd_config",  
    },  
    owner => root,
```

```
group => root,
mode  => 644,
}
```

资源的title是sshdconfig,但是name却可以通过判定操作系统自己选择合适的值。这样,当其他的资源要依赖sshdconfig的时候,只需要说明依赖sshdconfig就行,不需要关心文件到底在什么路径下面。例如下面的代码:

```
service { "sshd":
subscribe => File[sshdconfig],
}
```

指定了一个sshd的服务,这个服务如果发现文件资源sshdconfig有变动,就会自己reload配置文件。是不是很方便呢?注意上面的subscribe后面的File,第一个字母要大写,定义资源关系的时候,这里的字母要大写。

通常,在puppet代码里面可能会定义很多相同的资源,可以用[]把所有资源的title写在一起,例如:

```
file {
    ["/etc/passwd", "/etc/hosts"]:
    owner => root,
    group => root,
    mode  => 644;
}
```

你可能已经发现了,每次定义文件的时候如果都输入mode,owner,group会很繁琐,因此你可以在puppet的site.pp的开头定义资源的默认值。定义资源的默认值需要把资源的第一个资源大写。例如下面的代码让所有的file资源的mode是644,owner是root。

```
File{ owner => root, mode => 644 ;}
```

默认值可以被后面的设置覆盖。

在puppet里面可以定义资源之间的关系,例如前面提到的,如果sshdconfig文件如果有修改,sshd服务就重启。puppet里面还有另一个资源关系,依赖。例如资源A依赖资源B,如果资源B不存在,资源A就不被执行。定义资源依赖的属性是require。例如:

```
file {
    "/etc/apache2/port.conf":
    content => "80",
    require => Package["apache2"];
}
package{
    "apache2":
```

```
ensure => installed;  
}
```

file资源设置port.conf的内容为80,但是在设置file资源之前,要求apache2这个软件包配置好了。

3.2 类和函数

类的作用是把一组资源收集在一个盒子里面,一起使用,例如把sshd和他的配置文件做成一个ssh类,其他的地方要用到就直接包含ssh类就可以了,方便写出更简洁的代码,便于维护。类可以继承。看一个具体的例子:

```
class ssh{  
    file {  
        "/etc/ssh/sshd_config":  
        source => "puppet://$fileserver/ssh/sshd_config  
            .cfg";  
    }  
    package {  
        "ssh":  
        ensure => installed;  
    }  
    service {  
        "ssh":  
        ensure => running;  
    }  
}
```

这里, file /etc/ssh/sshd_config的内容是从puppet服务器上面下载的, file资源的内容可以从别的url得到,也可以erb模板生成, erb模板是很强大的工具,这个后面会说到。 package资源安装ssh软件, service资源保证ssh服务在运行状态。类的继承这里就不讲了,因为是入门手册,另外用的不多。

puppet的官方文档里面是没有puppet函数这一说法的,而是叫做define;这里我写做函数,是因为define实现的功能其实和函数一样,而且在ruby里面也是用define来定义一个函数。这里写做函数,便于理解。

具体来看一个例子:

```

define svn_repo($path) {
    exec {
        "/usr/bin/svnadmin_create_$path/$title":
        unless => "/bin/test_d_$path",
    }
}

svn_repo {
    puppet_repo:
    path => "/var/svn_puppet" }
svn_repo {
    other_repo:
    path => "/var/svn_other" }

```

首先用define定义了一个svn_repo函数，并且带了一个参数¹。这个参数可以在函数里面的资源使用，在这里，exec资源根据提供的参数创建svn仓库。函数定义好以后，后面的两行就用定义好的函数创建了两个svn库。相信聪明的你已经完全明白了类和函数怎么用了吧²，那就不在赘述。

3.3 节点

puppet如何区分不同的客户端，并且给不同的服务端分配manifest呢？puppet使用叫做node的语法来做这个事情，node后面跟客户端的主机名³，例如下面的例子：

```

node 'host1.example.com' {
    include ssh
}
node 'host2.example.com' {
    include apache,mysql,php
}

```

当主机host1.example.com来连服务端时，只会执行node 'host1.example.com'里面的代码，不会执行node host2.example.com里面的代码。正如前面所说，可以定义一个default结点。比如没有针对host3的node配置，host3就用default的配置了。在这里include的意思是include类。同样，节点也支持继承，同样，也不打算深入。

使用节点的时候，尽量把所有的配置写成类，节点里面定义好变量和包含相应的类就可以了。保证代码的简洁。例如：

¹ 因为可以带参数，所以我觉得翻译成函数更好

² 注意看函数的使用语法，是不是和使用资源一样，path可以看作是属性

³ 主机名在puppet里面很重要

```
node 'host4.example.com' {
    $networktype="tele"
    $nagioscheckport="80,22,3306"
    include ssh,apache,mysql
}
```

3.4 变量和数组

puppet也和其他语言一样，支持变量和数组，puppet用\$符号定义变量，变量的内容用双引号括起来。例如：

```
$test="hello,guys"
file {
    "/tmp/test":
    content => $test;
}
```

puppet可以使用由facter提交的变量，facter在客户端收集系统信息整理成不同的变量提交给puppet服务器端，服务器端的代码可以使用这些变量实现高级的功能，例如不同的硬件配置生成不同的应用软件配置文件。运行facter命令可以看到很多变量的输出，这些变量可以在puppet代码里面直接使用。

puppet利用方括号来定义数组，数组的内容由逗号分割，例如下面的例子：

```
["apache2","httpd","ssh"]
```

数组可以用在资源定义里面，例如前面提到的例子。也可以用在函数里面,例如：

```
define php::pear() {
    package { ["php-${name}"]: ensure => installed }
}

php::pear { ['ldap','mysql','ps','snmp','sqlite','tidy','xmlrpc']: }
```

变量也有有效范围，同其他语言一样分为局部和全局变量，简单说来，就是在里面定义的变量的使用范围就限制在里面。同时，puppet还简单的支持 if... else 语法，但是用的不多，不在深入。

3.5 模块

简单来说，一个模块就是一个/etc/puppet/modules目录下面的一个目录和它的子目录，在puppet的主文件site.pp里面用import modulename可以插入模块。新版本的puppet可以自动插入/etc/puppet/modules目录下的模块。引入模块，可以结构化代码，便于分享和管理。例如关于apache的所有配置都写到apache模块下面。一个模块目录下面通常包括三个目录，files, manifests, templates。manifests 里面必须要包括一个init.pp的文件，这是该模块的初始文件，导入一个模块的时候，会从init.pp开始执行。可以把所有的代码都写到init.pp里面，也可以分成多个pp文件，init 再去包含其他文件。

files目录是该模块的文件发布目录，puppet提供一个文件分发机制，类似rsync的模块，后面详细介绍。templates 目录包含erb模型文件，这个和file资源的template属性有关，后面详细介绍。

puppet安装好以后，modules目录是没有的，自己建立一个就行，然后在里面可以新增加你的模块。请养成使用模块的习惯。

第4章 几个常用的资源

不入虎穴，焉得虎子

puppet提供了很多资源类型，但是常用的就那么几个。在讲解具体的内容之前，先了解一下provider这个概念，puppet管理不同的资源，是利用不同的provider来管理的。例如管理package资源，在debian上面是用的apt-get,在redhat上面是用的yum。在这里,apt,yum就是provider。在定义资源的时候，可以明确指定provider。但是通常都是由puppet自己探测。因为不同的provider功能不一样，所以在不同的操作系统上面，有些资源能实现的功能也不一样，例如在linux上面设置user资源的时候，不能设置密码(新的puppet或许已经支持)，需要用其他辅助手段来完成，但是设置ldap用户的时候是可以设置密码的。

4.1 file资源

file资源在puppet里面用的挺多，属性包括大家已经熟悉的owner,group,mode,content等等。file还有两个重要的命令，。source和template.通常，一个文件的内容可以由content属性来包含固定的内容，但是也可以用source命令来从其他url复制文件内容。目前puppet只支持puppet这个url,表示从puppet的fileservice去下载文件内容。例如：

```
source => "puppet://${fileservice}/lvs/${corp}.${idc}.keepalived.conf"
```

其中fileservice后面的lvs表示是lvs模块的files目录这个路径。正如前面提到的一样。用source就可以把很多配置文件放到puppet服务器端统一管理。

file资源的另一个template命令是一个功能强大的命令。利用template,可以通过erb模板生成文件内容，erb模板可以使用变量。而且还可以对变量进行计算和操作。这是puppet强大的地方，举一个例子,你配置两台squid服务器，两台服务器的内存不一样，那么在squid.conf里面有关内存的配置命令就要根据硬件配置来设置。在过去，你只能手工去判定和修改，现在puppet自己搞定。看下面的代码：


```
file {
    "/etc/squid/squid.conf":
    mode => 0644,
    content => template ("squid/squid.conf.erb");
}
```

这里的template里面的"squid/squid.conf.erb"表示的路径是squid模块下面templates目录下的squid.conf.erb这个路径。看看squid.conf.erb里面的部分内容¹

```
cache_mem <%= Integer(vmx_memsizes.to_i*0.45) -%> MB
visible_hostname <%= fqdn %>
```

在这里，cache_mem设置成总内存的45%大小，visible_hostname 设置成主机名。更多有趣的功能也可以实现。

4.2 package资源

package资源管理系统的软件包安装，该资源的主要属性是ensure;设置该软件包应该在什么状态. installed 表示要安装该软件,也可以写成present; absent 表示反安装该软件,purged 表示干净的移除该软件,latest 表示安装软件包的最新版本.例如:

```
package {
    ["vim", "iproute", "x-window-system"]:
    ensure => installed;
    ["pppoe", "pppoe-conf"]:
    ensure => absent;
}
```

安装vim等包，删除pppoe,pppoe-conf包。如果你的系统安装的是编译的软件包，建议你打包成操作系统的包格式，建立你自己的软件仓库。

4.3 service资源

service资源表示保证/etc/init.d目录下的服务执行脚本执行什么命令，例如:

```
service {
    "ssh":
    ensure => running;
    "nfs":
    ensure => stopped;
```

¹ vmx_memsizes 和 fqdn 是facter提交的变量,表示内存和主机名

```
}
```

puppet只保证服务会运行或者停止,但是不保证开机启动的服务的初始状态,既不会去管理/etc/rcX.d目录下的服务的链接。service可以通过start,retart,status命令来指定这些命令的路径。如果不指定restart路径,当执行重启的时候就是先 stop再start服务。另外你还可以用pattern属性来设置搜索进程列表的匹配字符串,用于不支持init脚本的系统.当要停止一个服务的时候,通过查看进程运行列表来判断.

4.4 exec资源

exec资源在不到万不得已的时候不要去用,简单说来exec资源就是在执行puppet的时候,调用shell执行一条shell语句,例如:

```
exec {  
    "delete_config":  
        path => "/bin:/usr/bin",  
        command => "rm /etc/ssh/ssh_config";  
}
```

exec可以用path指定命令执行的预搜索路径,create属性表明该exec将创建一个文件,当下一次puppet执行的时候,如果发现了这个文件,就不再执行这个exec资源。

exec资源是不太好掌控的资源,如果能用脚本实现,尽量写成脚本通过file资源分发到服务器上面。然后用其他的方式来调用脚本。例如crontab。说来crontab资源,罗嗦一句,虽然puppet提供了crontab资源,但是你完全可以用file资源来把 crontab任务放到 /etc/cron.d目录下来实现crontab资源的管理。使用puppet的时候,尽量用最简单的语法,越是花哨的语法也越容易出错。

第5章 puppet高级内容

欲穷千里目，更上一层楼

puppet在大规模的生成环境中，如果只有一台puppetmaster,会忙不过来的，因为puppet是用ruby写的，ruby是解析型语言，每个客户端来访问，都要解析一次，当客户端多了就忙不过来，所以需要扩展成一个服务器组。puppetmaster可以看作一个web服务器，实际上也是由ruby提供的web服务器模块来做的。因此可以利用web代理软件来配合puppetmaster做集群设置。这方面的资料在官方网站有详细介绍，例如puppet+nginx等等。

puppet后台运行的时候，默认是半小时执行一次，不是很方便修改。可以考虑让puppetd不运行在后台，而使用crontab来调用，执行完毕就退出，这样可以精确的控制所有的puppetd客户端的执行时间，分散执行时间也可以减轻puppetmaster服务器的压力。

puppet还支持外部资源，所谓外部资源，就是发布在客户端以外的资源，所有客户端都可以共享这些资源。

最后来看看puppet的工作细节,分为下面几个步骤：

一.客户端puppetd 调用facter, facter探测出主机的一些变量，例如主机名，内存大小，ip地址等。puppetd 把这些信息通过ssl连接发送到服务器端。

二.服务器端的puppetmaster 检测客户端的主机名，然后找到 manifest里面对应的 node 配置，然后对该部分内容进行解析,facter送过来的信息可以作为变量处理，node牵涉到的代码才解析，其他没牵涉的代码不解析。解析分为几个阶段，语法检查，如果语法错误就报错。

如果语法没错，就继续解析，解析的结果生成一个中间的“伪代码”，然后把伪代码发给客户端。

三.客户端接收到“伪代码”，并且执行，客户端把执行结果发送给服务器。

四.服务器端把客户端的执行结果写入日志。

第6章 puppet部署经验

实践出真知

6.1 客户端模式的puppet部署

在数据中心里面配置puppet,通常的架构是c/s架构的部署。这种部署当然是有很多的优势。但是也不是完全完美的,也存在一些问题,例如:当客户端太多的时候,部署一台master就会不够用,执行效率是个大问题,这时候需要部署很多台master. 还有一个就是安全问题, puppet虽然使用了https的加密传输,但是这只能保证代码在传输的过程中不会被篡改。不能保证puppet manifest本身的安全性和可靠性,假如你的master被黑,那么所有客户端就很危险。如何解决这些问题,就是后面要谈到的。

我在我的生产环境用了puppet的单机模式来解决这两个问题。大家知道, puppet可以直接用puppet来执行puppet的代码。这些代码也支持模板, 模块,facter变量这些, 和c/s模式一样。没有区别。

大致的思路是, 客户端通过rsync,ftp或者https等从一个中心服务器下载经过gpg签字和加密的代码到本地执行。然后把执行结果返回给puppet dashboard。这样的话, 不需要维护master,能解决效率问题, 不需要维护hostname,以及烦人的证书问题。另外就是发布的代码, 可以用gpg进行加密和签名。客户端在执行代码以前要对代码的签名进行验证, 如果签名不对, 就不执行代码。这样, 即使你的中心服务器被黑, 黑客也不能随意发布恶意的puppet代码给客户端, 因为他不能对他发布的代码签名(因此, 签名的私钥需要保存在安全的地方, 比如自己的私人电脑)。我现在的做法是, 在我自己的电脑上放gpg私钥, 其他地方都没有, 要发布puppet代码的时候, 我先对代码签名, 然后上传到中心服务器, 下发到puppet客户端。另外的自己的pc电脑做了根目录加密, 即使黑客拿到我的硬盘,也不能获取私钥。

6.2 具体部署

执行gpg --gen-key 产生密钥对。如果你linux系统开机时间不长, 系统上的随机数少, 产生钥匙的过程中会提示你随机数不够, 需要乱敲键盘和移动鼠标来产生随机数, 乱折腾下就够了。密钥对生成以后, 需要把公钥导出,

```
gpg --export -a > you.pub
```

并且用安全的方法拷贝到运行puppet客户端的服务器上。例如scp. 公钥拷贝到客户端以后, 用

```
gpg --import you.pub
```

导入公钥,用root用户操作。导入以后, 可以用

```
gpg --list --key
```

来验证是否导入成功。注意保障私钥的安全。客户端有了公钥, 就可以对发布的代码进行签名确认了。

我选择的做法是, 把所有的puppet代码打包成puppet.tgz; 然后在我的个人电脑上用

```
gpg -a -b -s puppet.tgz
```

命令对代码进行签名, 会产生一个puppet.tgz.asc的签名文件。把这两个文件上传到一个rsync服务器。然后客户端把这两个文件下载下去。然后用下面的脚本对签名进行确认和执行puppet。

```
rsync -avz --delete --exclude='.svn' puppet@www.example.com::  
  puppet/ /opt/puppet/  
cd /opt/puppet/  
gpg --verify puppet.tgz.asc  
[ $? -ne 0 ]&&exit 0  
mkdir /tmp/xy-puppet  
tar xzf puppet.tgz -C /tmp/xy-puppet  
rsync -avz --delete /tmp/xy-puppet/puppet/ /etc/puppet/  
puppet /etc/puppet/manifests/site.pp
```

第7章 FAQ

Q: puppet的证书机制

A: puppet证书问题是初学者最容易遇到的问题,这里讲一下怎么处理.puppet服务器端在安装或者首次启动的时候,会自动生产一个根证书和服务器证书,证书和主机名相关,因此如果证书生成后更改了主机名,那就会出问题. puppet客户端在首次启动的时候,也会自动生成证书;但是这个证书需要得到puppet服务器端的签名才行,因此;puppet客户端第一次连接服务器的时候,会发送一个证书请求;服务器端需要对这个证书进行签名. puppet客户端在下次连接服务器的时候就会下载签名好的证书.

Q:debian下面的证书出错,怎么解决?

A:本方法是提供给初学者的测试环境,生成环境不建议这么做.首先在puppetmaster(服务器端)删除/var/lib/puppet/ssl目录;然后启动puppetmasterd;然后在客户端也删除/var/lib/puppet/ssl目录.把puppetmaster机器的主机名和对应的ip地址写入客户端机器的/etc/hosts.然后执行

```
puppetd --test --server server.example.com #发送证书请求
```

把server.example.com替换成你自己的服务器主机名. 执行这个命令,会有提示信息,不用理会.

然后登录到puppetmaster服务器机器,执行

```
puppetca --list #列出所有证书请求
```

命令,看看是否有客户端的证书请求;如果没有,请检查前面的步骤是执行正确,以及网络连接是否正常. 如果puppetca --list 能看到请求,那么执行

```
puppetca -s -a #签名所有证书
```

命令;对所有的证书请求签名.

最后回到puppet客户端机器,执行

```
puppetd --test --server server.example.com #得到证书
```

就能建立连接了,如果你的site.pp写好了.就可以测试puppet了.

补充: 如果客户端和服务端的时间不一致也会导致证书认证失败, 因此出现证书问题的时候需要检查两台机器的时间是否一致, 如果不一致用date命令或者ntpdate命令让两台机器的时间一致。

Q:redhat下面的证书问题如何解决?

A:同debian ; ssl目录也是在/var/lib/puppet/ssl

Q:源代码安装的puppet如何解决证书问题?

A: 同debian,但是ssl目录在/etc/puppet/ssl

Q:如何配置puppetrun

A: 在puppet客户端建立一个文件/etc/puppet/auth.conf,增加两行内容

```
path /  
allow *
```

然后用下面的参数启动puppetd, 便于调试。

```
puppetd --no-client --listen --verbose --no-daemonize --server  
server.puppet.com
```

启动好以后, 用ss -nlp|grep puppet 命令看看puppetd是否监听到了8139端口。如果正常, 在其他机器上运行

```
puppetrun --host host1.puppet.com
```

命令来看看puppetrun是否正常。

后记

本着学习tex, 以及整理资料, 推广puppet的目的, 利用空余时间编写该入门文章, 内容简单, 水平有限, 如果发现错误和错字请提醒我更改。

使用puppet也有点时间了, 但是一直没有发现有好的中文资料, 因此2010年年初建立了puppet.wikidot.com的免费的 wiki, 翻译puppet的中文文档, 还是因为英语水平有限, 所以水准不高, 所以有兴趣的朋友可以加入翻译。现在wiki已经列入了官方的wiki 目录。目前puppet的其他语言翻译只有中文和日文。本文可以自由转发, 请不要用于商业目的, 对于该行为我表示强烈抗议, 并且保留动手的权利。

在翻译的过程中, 下列网友也加入了翻译, 排名不分先后(wiki加入时间)。

huangmingyou
houqp
frostynova
aaniao999
kuuyee
edison7500
min xu
270175100
douzl
Daniel Ho
unline
wtoppp
xw2014
chifeng
dywer
Liu Nan

修改日志

2010-12-07: 更新FAQ,时间问题也会导致证书认证失败
2010-12-30: 更新FAQ,增加puppetrun的配置
2011-9-22: 修改几个拼写错误
2011-12-20: 增加客户端模式的puppet部署经验