Octave常用命令

1. v = 1:0.1:2，从1开始，步长为0.1，到2结束，矩阵

2. ones(x,y)，创建一个x行y列的全是1的矩阵

3. zeros(x,y)，创建一个x行y列的全是0的矩阵

4. rands(x,y)，创建一个x行y列的充满0~1之间的随机数的矩阵

5. hist(v)，打印出矩阵v的值的分布直方图

6. eye(n)，创建一个n x n的单位矩阵

7. help(func)，打印出func函数的帮助信息

8. size(A)，查看A的行数与列数

9. length(A)，返回A最大的维度，比如A是3x2的，就返回3

10. load(filename)，读取数据文件

11. who，查看当前用户下的所有变量

12. whos，查看所有变量的更加详细的信息

13. clear X，删除变量X

14. save filename X，将变量X的值存放到文件filename

15. save xx.txt X -ascii，将变量X的值以ascii的方式存到txt文本文件

16. A(：)，将矩阵A里的所有元素排序后放入一个向量

17. C = [A B]，横向合并A,B两个矩阵

18. C = [A;B]，纵向合并A,B两个矩阵

19. A’，矩阵A的转置

20. pinv(A)，求出矩阵A的伪逆矩阵

21. plot(x, y)，以x为自变量，绘制函数y的图像

22. xlabel，标记图片的x轴

23. print，保存函数图像

24. imagesc(A)，绘制矩阵A的图像

25. imagesc(A)，colorbar，colormap gray，使用灰度图绘制矩阵A的图像，使用灰色的深浅来划分不同的数值

26. Octave使用逗号连接，一次执行多个语句

27. 简单的for循环实例：

for i = 1:10,

sum = sum + i;

end;

28. while,for,if等条件语句，都是用，表示这行结束，用end表示整个语句结束

29. Octave会自动搜索当前目录下的用函数名命名的.m文件，来找到用户调用的自定义函数，或者也可以使用addpath命令，来添加Octave会搜索的路径

30.