1、box-shadow/text-shadow

参数：5px 6px 7px #000;

或者：5px 6px 7px #000,

0 0 20px #df76ec,

0 0 50px #ff006b,

0 0 80px #000;



5px --必需，水平方向的偏移量

6px --必需，垂直方向的偏移量

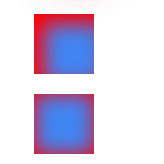
7px --可选，模糊大小

#000 --可选，阴影颜色，若不写，则默认为字体颜色(box-shadow默认为#000)

box-shadow内部阴影：

box-shadow: inset 10px 10px 30px #ff0000;

box-shadow: inset 0 0 30px #ff0000;



2、transform变换

参数：

--矩阵变换(无单位)

matrix(n,n,n,n,n,n)

matrix3d(n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n)

--位移(px)

translate(x, y)

translate3d(x, y, z)

translateX(x)

translateY(y)

translateZ(z)

--缩放(无单位(倍数))

scale(x, y)

scale3d(x, y, z)

scaleX(x)

scaleY(y)

scaleZ(z)

--旋转(deg)

rotate(a)

rotate3d(x, y, z, a) --x, y, z 表示旋转的位置，a表示旋转角度

rotateX(a)

rotateY(a)

rotateZ(a)

--斜切(deg)

skew(x-a, y-a)

skewX(a)

skewY(a)

--透视(无单位)

perspective(n)

transform-style属性：

必需与transform同用，

transform-style: flat|preserve-3d;

flat --子元素将不保留其 3D 位置

preserve-3d --子元素将保留其 3D 位置

transition: transition-property transition-duration transition-timing-function transition-delay;

参数:

transition-property --变换的属性名称

transition-duration --变换持续时间

transition-timing-function --变换速度曲线

transition-delay --变换执行延迟时间

其中变换速度曲线可以用贝塞尔曲线(cubic-bezier)(http://cubic-bezier.com/)来描述

渐变

线性渐变linear-gradient(to bottom, #fff,..., #000);

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 角度 | 关键字 | 作用 |
| 0deg | to top | 从下倒上 |
| 90deg | to right | 从左到右 |
| 180deg | to bottom | 从上到下 |
| 270deg | to left | 从右到左 |
|  | to top left | 从右下到左上 |
|  | to top right | 从左下到右上 |

径向渐变radial-gradient(#fff,..., #000);

... 表示可以设置多个值，radial-gradient(#fff, #ccc, #ddd, #000);