

创意编程简单来说就相当于我们请计算机来学会帮助我们进行设计。我们给出设计的思路，为了节约时间成本，我们将思路以代码的形式告诉计算机，让计算机帮我们高效率地完成这项任务。

创意编程亦可以理解为是“创意”引导下的“编程”，创意编程设计的实现大致有以下几个步骤，首先应该明确我们要完成什么，这一步需要灵感与创作；接着通过理性的方式去分析问题，找到解决问题的途径，这个途径可以模仿动植物，可以模仿自然流体，但最终归结于理性的思维和算法；再者，就是将这种算法通过一定的编程语言使得计算机能够读懂、理解；接下来就是计算机的任务了，我们唯一要做的就是让它停下来；最后，我们可以用同样的代码生成多次，尝试不同的效果，也可以改变初始的运行参数来选择最优解。

创意编程设计从另一个角度上来看是一种机器学习，传统意义上的机器学习是用训练集对数据进行训练，得到合适的神经网络，进而得出好的模型。同样，在创意编程设计这里，也可以理解成我们去教会计算机哪个设计是好看的，哪个是不好看的，进而达到一种设计的优胜劣汰的设计进化的过程，最后计算机就可以自己设计出优秀的作品了。

创意编程设计可以说是为设计师们节省了重复工作的时间，让设计师们可以有更多的时间去从源头上进行创想。