架构优化思路

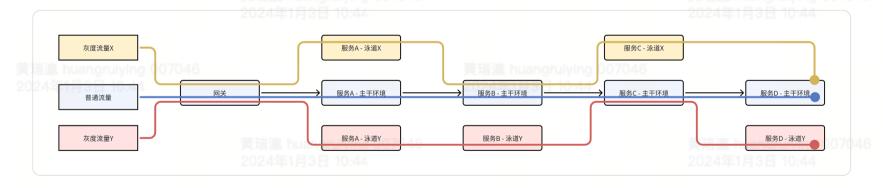
课题一: 泳道环境 (预发环境/测试环境)

简介

【泳道环境】并不是新概念,在很多大厂有成功实践的经验。通过流量染色、节点染色、负载均衡改造,实现流量的定向路由,从而在主干环境上 开辟出泳道环境,用于差异功能的验证。

对于生产环境,能够实现预发布和灰度发布的效果,确保线上验证阶段对真实用户的影响可控。

对于测试环境、能够避免多人测试的环境冲突、同时节约测试服务器和测试环境的维护成本。



痛点分析

以下问题都是近三个月内我司真实发生过的案例。

黄瑞瀛 huangrulying 007046

黄瑞瀛 huangrulying 00 2024年1月3日 10:44 这些问题无论是过去还是可预见的未来,都会不断的发生,一方面要消耗成本去排查、解决和维护,另一方面给业务稳定性也带来很大困扰。而且问题频发会降低团队之间的信任感,给业务带来更深远的影响。

生产环境:

场景一: 发版操作失误导致线上问题

发版时忘记配置网管路由、Apollo配置手写错误,导致线上业务异常。

场景二: 功能发布前需要预热数据, 而预热数据又依赖发布后的功能

新版随单购上线前,需要运营配置活动,活动配置完成前仍要使用老版随单购。

场景三: 功能只能在生产上测试, 但生产测试又会影响真实用户

抖音不支持测试环境,测试联调只能在生产环境进行。

场景四:测试环境和生产环境基建不一样,有些问题无法在测试环境发现

我们早期通过域名做RPC调用,后来迁移到Nacos。但改版后生产环境的域名下线了,测试环境仍然保留。所以对于漏迁移的代码逻辑,测试环境能正常执行,生产环境会报错。

场景五:上线成本高。多服务不能同步灰度、且灰度发布阶段无法对线上功能进行验证

我理解我们避峰发版的初衷应该是为了降低影响范围。其实灰度发版也能达到同样的效果,但是我们灰度流量随机分配,导致灰度阶段无法进行功能验证。所以现在的灰度发布,更多的是稳定性验证,达不到业务验证的效果。

测试环境:

场景六: 不同测试环境的数据不同步

抖音测试只能在04环境进行,因为抖音审核通过的测试数据只在04环境存在。

场景七:不同测试环境的服务不同步

测试活动时依赖订单服务、经常发现一些测试问题、是因为当前环境下没有部署订单的最新代码。

场景八:测试环境使用冲突

开发想在04环境联调、结果把正在04环境测试的服务踢掉了。

测试同学重启了A服务,导致对A服务有依赖的B服务翘班了。

场景九:资源浪费

每一套测试环境的服务、数据、中间件、都是独立完整部署的。但大部分资源其实可以共享、不需要独立部署、仅需要对功能差异的部分独立部署 即可。

技术方案概要

- 节点染色
 - 。 服务注册时,向Nacos注册泳道标签
 - 。 该标签可以在服务启动参数里配置, Nacos原生支持
- 流量染色
 - 。 HTTP的请求头携带泳道标签
 - 。 该标签可主动携带,也可在网关层通过白名单、二级域名、灰度负载均衡、等方式注入
- 负载均衡
 - 。 将指定泳道的请求, 优先路由到对应泳道的服务器
- - 发布系统改造
 - 生产环境
 - 简单改造的话,在灰度发布时支持配置泳道标签即可,落地成本较低

测试环境■ 需要改造测试发布	5平台,统一管理测试资源,落 ¹	### huangrulying 007048 2024年1月3日 10:44 也成本较高	
支持动态扩展测试环境资源支持用户申请泳道环境,并制定回收策略			
支持console, 2024年1月3日 10:44	能够查看日志、监控、等		