

# 我的论文标题

黄世宇<sup>1</sup>

<sup>1</sup>(清华大学计算机科学与技术系 计32班 2013011304)  
(E-mail: huangsy13@mailsedu.cn)

摘要 摘要正文

关键词 关键字1, 关键字2, 关键字3

## English Titil

Huang Shiyu<sup>1</sup>

<sup>1</sup>(*Computer Science and Technology, CST Class 32 2013011304*)  
(E-mail: huangsy13@mailsedu.cn)

Abstract English Abstract

Key words Key Word1, Key Word2, Key Word3

## 1 第一部分

第一部分正文



图 1 狮子

## 2 第二部分

第二部分正文  
继续正文<sup>[1]</sup>

## 3 第三部分

段落一  
段落二<sup>[2]</sup>  
段落三

菜单	第一列	第二列
第一	0	1
第二	1	0
第三	0.5	0.5

表 1 数据采集

段落四

## 4 小结

小结正文

## References

- 莫然李世国. 云游戏——基于云计算技术的互动娱乐形式. 艺术与  
设计(理论), 2011.8: 109-109.
- 常宁. 云游戏时代. 科技创业, 2010.6: 40-40.
- 李斌. 中国大陆网速列世界第90 位[J]. 共产党员: 下半月, 2012.3:  
24-24.
- 百度百科, <http://baike.baidu.com/view/1404481.htm>