**红五**

1. 基本介绍

红五是玉山人饭后最喜爱打的牌类之一，游戏需要两副牌，三人，四人，都能玩。有庄家闲家之分，庄家目的是赚取更多分数，三个闲家联合起来对抗庄家，不让庄获得分数。

1. 游戏过程
2. 发牌，共两幅牌

B. 玩家开始叫分，抢分，分数最高玩家为庄家

C. 庄家叫主(决定主牌)

D. 庄家拿到底牌，庄家埋底（四人8张底牌，三人9张底牌）

E. 庄家开始出牌：庄家->闲家1->闲家2->闲家3，最大牌的那家下轮开始出牌

F. 5，10，K，都是分牌，庄家得到这些牌，获得分数，最大牌的那家获得分数

G. 游戏结束，庄家统计获得分数，若超过所叫分数，庄家赢，否则闲家赢，40分翻倍

H. 下轮开始，上轮庄家开始叫分

1. 游戏规则

人数：

三人，四人

牌数：

两副牌 共108张

发牌：

三人：每人33张，留9张底牌

四人：每人25张，留8张底牌

叫分：

第一把随机开始叫分，四人范围60->200分,三人范围80->200分,下家叫分必须比上家至少高5分，最多高15分，最高分的为庄家。可以叫分也可以放弃，只有一次机会。第一个叫分玩家必须叫分，如果不叫分或超时，按照最低分叫，下把开始，由上把庄家开始叫分。

叫主牌：

庄家叫主牌，从四种花色中选择一种花色当主牌，超时自动将黑桃作主牌

埋底：

庄家拿到剩下的底牌，选择后再埋底相同张数的牌。

分牌：

5（5分） ， 10（10分） ， K（10分）

分牌获得：

一轮牌出完后比较四个玩家的牌型大小，点数最大的玩家获得当轮所有分数，且该玩家获得下轮的出牌权。

出牌顺序：

开局由庄家开始出牌，之后由上轮收分的玩家先出牌

出牌规则：

先出牌玩家出任意组合的合理牌型，其他玩家受先出牌玩家的牌型限制，如果有和先出牌玩家花色一致的牌，必须出花色一致的牌，如果没有，才可以垫出其他花色的牌。所有玩家每轮出的牌数量必须一致，保证手上的牌数量一致。可以不用跟对，如果庄家手上有拖拉机或者更好的牌，可以选择钓闲家的红心5，分数可以翻倍。闲家也可以反钓庄家的红心5。

牌型：

主牌：大王，小王，红心五，所有2，主花色所有牌

副牌：除了主牌以外其他所有牌

主2：和主花色相同花色的2

副2：除了主花色外其他花色的2

单张：任意单牌

对子：任意两张数值和花色相同的牌

拖拉机：花色相同，相邻的两组或以上的对子牌型构成拖拉机，如 3344,556677， 四个王也算拖拉机,红桃4466算拖拉机

甩的牌：玩家任意甩的牌型（这里指能甩出去的牌）

牌型点数大小比较：

从大到小：大王，小王，红五，正2，副2，主花色，A--->3 ,其他花色A--->3

牌型比较规则：

如果牌型和本轮第一个玩家出的牌型相同，则比较大小，点数大的则大。

如果牌型和本轮第一个玩家出的牌型不同，若不是主牌，则直接算小，若是 主牌， 则主牌管上对应的牌型才大（比如玩家出一对，我出主牌一对，则 我才大）

牌分数计算规则：

所有玩家出完牌，游戏才算结束，开始计算分数

庄家获得的分数，算正常分数

红五被抓得分：庄家红五被闲家抓，庄家扣除40分。闲家红五被抓，庄家总分加上40分

小光：庄家没上40分

大光：庄家0分

跳档：超出庄家所叫分数40分

跳二档：超出庄家所叫分数80分