

# 目录

<b>1 实验目的与要求</b>	<b>3</b>
1.1 实验目的 . . . . .	3
1.2 实验要求 . . . . .	3
<b>2 实验原理与实验内容</b>	<b>4</b>
2.1 实验原理 . . . . .	4
2.1.1 Socket 编程接口 . . . . .	4
2.1.2 HTTP 传输协议 . . . . .	6
2.2 实验内容 . . . . .	7
<b>3 实验具体设计实现及结果</b>	<b>7</b>
3.1 实验具体设计实现 . . . . .	7
3.1.1 程序结构图 . . . . .	7
3.1.2 webServer 类 . . . . .	8
3.1.3 Send 类 . . . . .	8
3.1.4 Result 类 . . . . .	9
3.2 实验结果 . . . . .	14
3.2.1 启动后控制台输出 . . . . .	14
3.2.2 浏览器访问结果 . . . . .	14
3.2.3 浏览器访问 test.html 结果 . . . . .	15
3.2.4 浏览器访问不存在的文件结果 . . . . .	15
3.2.5 使用错误方法访问结果 . . . . .	15
<b>4 实验设备与实验环境</b>	<b>16</b>
<b>5 实验总结</b>	<b>16</b>
<b>6 附录</b>	<b>17</b>
6.1 webServer 源码 . . . . .	17

6.2	nav.html 源码 . . . . .	22
6.3	test.html 源码 . . . . .	24

# 1 实验目的与要求

## 1.1 实验目的

首先学习面向 TCP 连接的套接字编程基础知识：如何创建套接字，将其绑定到特定的地址和端口，以及发送和接收数据包。其次还将学习 HTTP 协议格式的相关知识。在此基础上，本实验开发一个简单的 Web 服务器，它仅能处理一个 HTTP 连接请求。

## 1.2 实验要求

Web 服务器的基本功能是接受并解析客户端的 HTTP 请求，然后从服务器的文件系统获取所请求的文件，生成一个由头部和响应文件内容所构成的 HTTP 响应消息，并将该响应消息发送给客户端。如果请求的文件不存在于服务器中，则服务器应该向客户端发送“404 Not Found”差错报文。具体的过程和步骤分为：

1. 当一个客户（浏览器）连接时，创建一个连接套接字；
2. 从这个连接套接字接收 HTTP 请求；
3. 解释该请求以确定所请求的特定文件；
4. 从服务器的文件系统获得请求的文件；
5. 创建一个由请求的文件组成的 HTTP 响应报文，报文前面有首部行；
6. 经 TCP 连接向请求浏览器发送响应；
7. 如果浏览器请求一个在该服务器中不存在的文件，服务器应当返回一个“404 Not Found”差错报文。

## 2 实验原理与实验内容

### 2.1 实验原理

#### 2.1.1 Socket 编程接口

要实现 Web 服务器，需使用套接字 Socket 编程接口来使用操作系统提供的网络通信功能。Socket 是应用层与 TCP/IP 协议族通信的中间软件抽象层，是一组编程接口。它把复杂的 TCP/IP 协议族隐藏在 Socket 接口后面，对用户来说，一组简单的接口就是全部，让 Socket 去组织数据，以符合指定的协议。使用 Socket 后，无需深入理解 TCP/UDP 协议细节（因为 Socket 已经为我们封装好了），只需要遵循 Socket 的规定去编程，写出的程序自然就是遵循 TCP/UDP 标准的。Socket 的地位如下图所示：

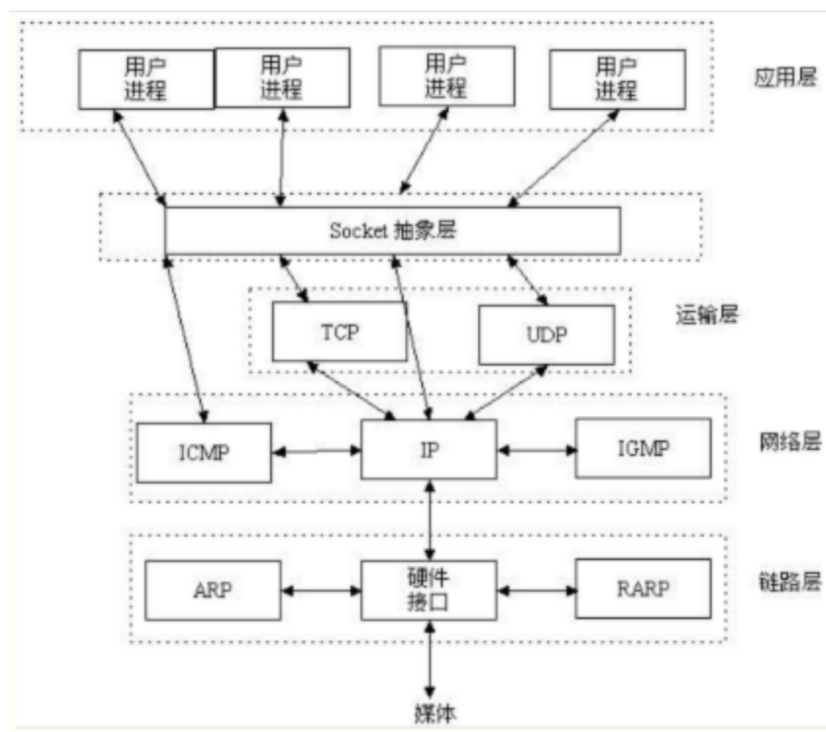


图 1: Socket 的地位

从某种意义上说，Socket 由地址 IP 和端口 Port 构成。IP 是用来标识互联网中的一台主机的位置，而 Port 是用来标识这台机器上的一个应用程序，IP 地址是配置到网卡上的，而 Port 是应用程序开启的，IP 与 Port 的绑定就标识了互联网中独一无二的一个应用程序。

套接字类型流式套接字 (SOCK\_STREAM): 用于提供面向连接、可靠的数据传输服务。数据报套接字 (SOCK\_DGRAM): 提供了一种无连接的服务。该服务并不能保证数据传输的可靠性，数据有可能在传输过程中丢失或出现数据重复，且无法保证顺序地接收到数据。原始套接字 (SOCK\_RAW): 主要用于实现自定义协议或底层网络协议。

在本 WEB 服务器程序实验中，采用流式套接字进行通信。其基本模型如下图所示：

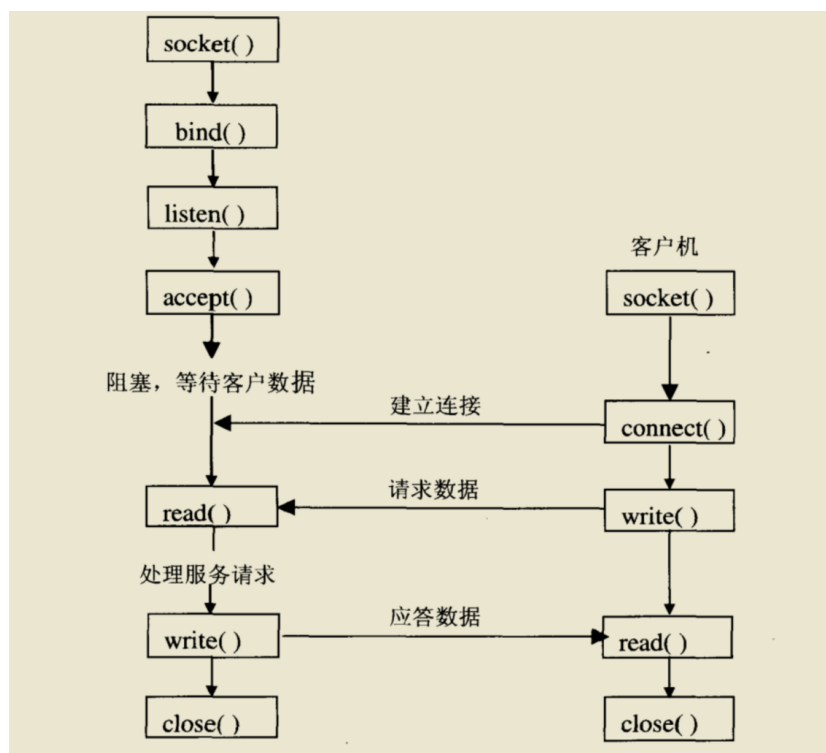


图 2: Socket 的基本模型

其工作过程如下：服务器首先启动，通过调用 `socket ()` 建立一个套接字，然后调用绑定方法 `bind ()` 将该套接字和本地网络地址联系在一起，再调用 `listen ()` 使套接字做好侦听连接的准备，并设定的连接队列的长度。客户端在建立套接字后，就可调用连接方法 `connect ()` 向服务器端提出连接请求。服务器端在监听到连接请求后，建立和该客户端的连接，并放入连接队列中，并通过调用 `accept ()` 来返回该连接，以便后面通信使用。客户端和服务端连接一旦建立，就可以通过调用接收方法 `recv ()` / `recvfrom ()` 和发送方法 `send ()` / `sendto ()` 来发送和接收数据。最后，待数据传送结束后，双方调用 `close ()` 关闭套接字。

### 2.1.2 HTTP 传输协议

超文本传输协议 (HTTP) 是用于 Web 上进行通信的协议：它定义 Web 浏览器如何从 Web 服务器请求资源以及服务器如何响应。为简单起见，在该实验中将处理 HTTP 协议的 1.0 版。HTTP 通信以事务形式进行，其中事务由客户端向服务器发送请求，然后读取响应组成。请求和响应消息共享一个通用的基本格式：

- 初始行（请求或响应行）
- 零个或多个头部行
- 空行（CRLF）
- 可选消息正文

对于大多数常见的 HTTP 事务，协议归结为一系列相对简单的步骤：

首先，客户端创建到服务器的连接；然后客户端通过向服务器发送一行文本来发出请求。这请求行包 HTTP 方法（比如 GET、POST、PUT 等），请求 URI（类似于 URL），以及客户机希望使用的协议版本（比如 HTTP/1.0）；接着，服务器发送响应消息，其初始行由状态线（指示请求是否成功），响应状态码（指示请求是否成功完成的数值），以及推理短语（一

种提供状态代码描述的英文消息组成)；最后一旦服务器将响应返回给客户端，它就会关闭连接。

## 2.2 实验内容

建立一个简单的 Web 服务器端，它能够接收客户端的请求，解析请求的方法和路径，然后返回相应的文件内容作为响应。

# 3 实验具体设计实现及结果

## 3.1 实验具体设计实现

### 3.1.1 程序结构图

根据实验相关要求，设计了本程序，程序的框架图如下所示：

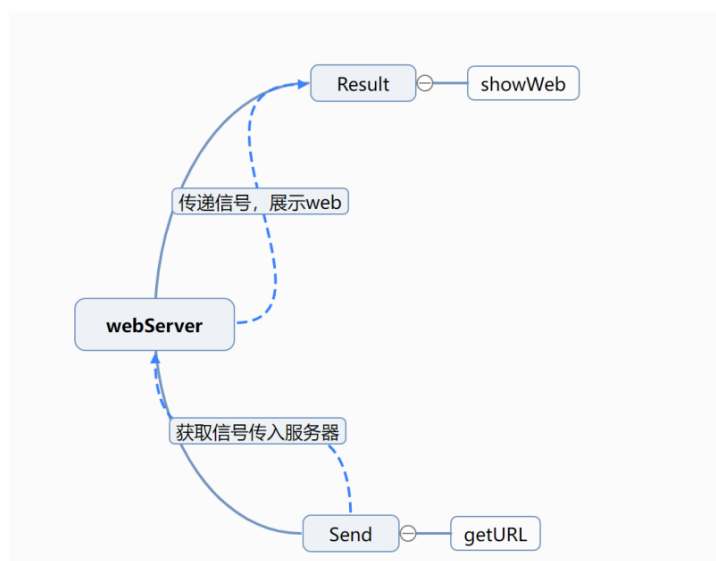


图 3: 程序结构图

在 webServer 中，使用 Socket 循环以等待客户端的请求。本程序采用 Send 类中的 getURL 函数，将读取的数据转换为字符串，然后进行两次分

割，以获取用户在浏览器上发出的相关请求。在获得请求后，通过 Result 类，实现 http 报文的发送，以及 web 页面的展示。

### 3.1.2 webServer 类

该类中，首先自定义使用的端口号为 1206，然后创建 ServerSocket 对象，用以创建服务器套接字并指定端口号。

接下来循环等待客户端的请求，若客户端发来请求，则程序监听并接收客户端的连接请求，并获取与客户端通信的输入输出流。

然后创建 Send 对象，用以处理客户端请求，获取 HTML 页面名称；创建 Result 对象，用以处理并返回 HTML 页面，展示 HTML 页面内容，并发送给客户端。

实现代码见附录。

### 3.1.3 Send 类

首先，从客户端接收请求报文，接收最多 1024 个字节的数据，解码成字符串，存储在 byte 数组中；

然后，将请求报文按照回车换行符分割成请求行和请求头部，请求行中包含请求方法、请求资源路径和 HTTP 版本号，请求头部中包含请求的其他信息；然后再进行第二次分割，分割后的结果即客户端请求的 URL

以下是实现代码：

```
1  import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
3
4  public class Send {
5      InputStream input;
        //int port;
7
8      public Send(InputStream input) {
9          //this.port = port;
            this.input = input;
```



```

11     }

13     // 获取客户端请求的URL
    public String getURL(){
15         byte[] by = new byte[1024];
        try {
17             input.read(by); // 从输入流中读取客户端请求的数据
        } catch (IOException e) {
19             e.printStackTrace();
        }
21         String s = new String(by); // 将读取的数据转换为字符串
        //System.out.println(s);
23         String ss1[] = s.split("/"); // 以"/"字符为分隔符将字符串分割成多个部分
        if(ss1.length >= 2){
25             if((ss1[1] != null)){
                String ss2[] = ss1[1].split(" "); // 将第一个分割部分以空格为分隔符再次分割
27                 return ss2[0]; // 返回第二次分割后的结果，即客户端请求的URL
            }
29         }
        return "-1"; // 如果无法解析出URL，则返回"-1"
31     }
}

```

Send 类

### 3.1.4 Result 类

Result 类的函数流程图如下所示：

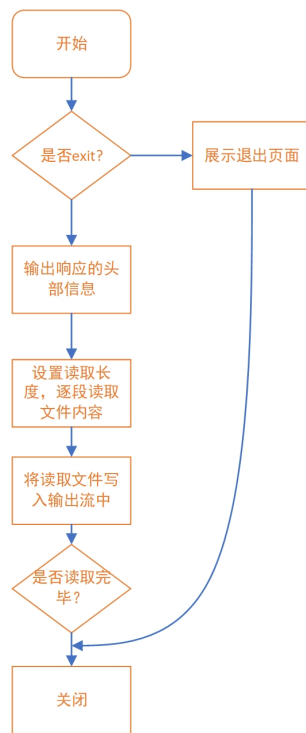


图 4: Result 流程图

Result 类用以判断请求并返回结果。如果请求为 exit，则退出相关程序，若为其余请求，则根据请求类型进行处理

当请求不为 exit 时，根据文件名返回对应的文件内容。当文件存在且为普通文件时，先获取文件的扩展名，再输出响应的头部信息，包括状态码、Content-Type 和 Content-Length，然后逐个读取文件内容，并写入输出流中。

以下是实现代码：

```

import java.io.*;

2
public class Result {
4     private OutputStream os;
    private String fileName;
6
  
```

```

8      public Result(OutputStream os, String fileName) {
          this.os = os;
          this.fileName = fileName;
10     }

12     public void showWeb() throws IOException {
        if (fileName.equals("exit")) {
14            // 如果文件名为"exit", 返回一个退出页面
            PrintStream pt = new PrintStream(os);
16            pt.println("HTTP/1.1 200 OK");
            pt.println("Content-Type: text/html; charset=UTF-8");
18            pt.println("Content-Length: 32");
            pt.println("");
20            pt.println("<h1>页面已经退出了</h1>");
        } else {
22            // 否则根据文件名返回相应的文件内容
            File file = new File("C:\\ComputerNetwork\\A3\\src\\"
                + fileName);
24            if (file.exists() && file.isFile()) {
                // 如果文件存在且为普通文件
                String extension = getFileExtension(fileName);
                String contentType = getContentType(extension);
26
                PrintStream ps = new PrintStream(os);
                // 输出响应的头部信息, 包括状态码、Content-Type和
                // Content-Length。
                ps.println("HTTP/1.1 200 OK");
                ps.println("Content-Type: " + contentType);
                ps.println("Content-Length: " + file.length());
                ps.println("");
                FileInputStream fis = new FileInputStream(file);
                byte[] buffer = new byte[4096];
                int bytesRead;
                while ((bytesRead = fis.read(buffer)) != -1) {
36                    // 逐个读取文件内容并写入输出流中
38

```

```

40         os.write(buffer, 0, bytesRead);
41     }
42     fis.close();
43 } else {
44     // 如果文件不存在, 返回404错误页面
45     PrintStream pt = new PrintStream(os);
46     pt.println("HTTP/1.1 404 File Not Found");
47     pt.println("Content-Type: text/html");
48     pt.println("Content-Length: 23");
49     pt.println("");
50     pt.println("<h1>File Not Found</h1>");
51 }
52 }
53 }
54
55 private String getFileExtension(String fileName) {
56     // 获取文件的扩展名
57     int dotIndex = fileName.lastIndexOf(".");//获取最后一个
58     // "."字符的索引位置
59     if (dotIndex != -1 && dotIndex < fileName.length() - 1)
60     {
61         return fileName.substring(dotIndex + 1);
62     }
63     return "";
64 }
65
66 private String getContentType(String fileExtension) {
67     // 根据扩展名返回相应的Content-Type
68     switch (fileExtension) {
69         case "html":
70             return "text/html";
71         case "png":
72             return "image/png";
73         case "jpg":
74             return "image/jpeg";

```

```
74         default:
76             return "application/octet-stream";
78     }
```

Result 类

## 3.2 实验结果

### 3.2.1 启动后控制台输出

图 5: 启动后控制台输出

### 3.2.2 浏览器访问结果

图 6: 浏览器访问结果

### 3.2.3 浏览器访问 test.html 结果



图 7: 浏览器访问 test.html 结果

### 3.2.4 浏览器访问不存在的文件结果



图 8: 浏览器访问不存在的文件结果

### 3.2.5 使用错误方法访问结果



图 9: 使用错误方法访问结果

## 4 实验设备与实验环境

1. 编程语言：Java
2. 编程环境：IDEA，windows10 操作系统

## 5 实验总结

在本次实验中，程序实现了一个简单的 Web 服务器端。该服务器能够接收客户端的请求，解析请求的方法和路径，然后返回相应的文件内容作为响应。实现过程中遇到的困难：在这个实验中，主要的困难是理解和处理 HTTP 协议相关的内容。需要熟悉 HTTP 请求和响应的格式以及常见的状态码。另外，还需要处理文件的读取和异常情况。

通过这个实验，我对基本的 Web 服务器端实现有了更深入的理解。我学会了使用 Python 的 socket 库创建服务器套接字、绑定地址和端口，监听客户端连接请求，并能够处理 HTTP 请求和构造响应报文。

这个简单的 Web 服务器端实现还有很大的改进空间。例如，可以添加更多的 HTTP 方法的支持，如 POST、PUT 等。还可以引入并发处理多个客户端连接的能力，提高服务器的并发性能。此外，还可以考虑对请求参数进行解析和处理，增加服务器的功能和灵活性。

总体而言，这个实验帮助我更好地理解 Web 服务器端的基本原理和实现方式。通过实际编码和调试的过程，我对 HTTP 协议和 socket 编程有了更深入的了解，为以后进一步探索网络编程和 Web 开发打下了坚实的基础。



## 6 附录

### 6.1 webServer 源码

```
# 实验A.3：简单Web服务器端实现

2
import java.io.IOException;
4 import java.io.InputStream;
import java.io.OutputStream;
6 import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
8

public class webServer {
10     public static void main(String[] args) {
        int port = 1206;
12     ServerSocket serverSocket = null;
        try {
14         // 创建服务器套接字并指定端口号
            serverSocket = new ServerSocket(port);
16     } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
18     System.out.println("输入输出有误!!!");
        }
20     while (true) { // 循环等待客户端请求
        Socket socket = null;
22     InputStream is = null;
        OutputStream os = null;
24     try {
            // 监听并接受客户端连接请求
26     socket = serverSocket.accept();
            // 获取与客户端通信的输入输出流
28     is = socket.getInputStream();
            os = socket.getOutputStream();
30     } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```

32         System.out.println("消息传输有误!!");
33     }
34     // 创建一个Send对象, 用于处理客户端请求
35     Send send = new Send(is);
36     // 获取请求的HTML页面名称
37     String htmlName = send.getURL();
38     // 创建一个结果对象, 用于处理并返回HTML页面
39     Result result = new Result(os, htmlName);
40     try {
41         // 显示HTML页面内容并发送给客户端
42         result.showWeb();
43     } catch (IOException e) {
44         e.printStackTrace();
45     }
46     if (htmlName.equals("exit") || htmlName.equals("-1"))
47     {
48         System.out.println("结束");
49         break;
50     }
51 }
52 }
53
54 import java.io.IOException;
55 import java.io.InputStream;
56
57 public class Send {
58     InputStream input;
59     //int port;
60
61     public Send(InputStream input) {
62         //this.port = port;
63         this.input = input;
64     }

```

```

66 // 获取客户端请求的URL
public String getURL(){
68     byte[] by = new byte[1024];
        try {
70         input.read(by); // 从输入流中读取客户端请求的数据
        } catch (IOException e) {
72             e.printStackTrace();
        }
74     String s = new String(by); // 将读取的数据转换为字符串
        //System.out.println(s);
76     String ss1[] = s.split("/"); // 以"/"字符为分隔符将字符串分割成多个部分
        if(ss1.length >= 2){
78         if((ss1[1] != null)){
            String ss2[] = ss1[1].split(" "); // 将第一个分割部分以空格为分隔符再次分割
            return ss2[0]; // 返回第二次分割后的结果，即客户端请求的URL
        }
82     }
        return "-1"; // 如果无法解析出URL，则返回"-1"
84     }
}

86
import java.io.*;

88
public class Result {
90     private OutputStream os;
        private String fileName;
92
        public Result(OutputStream os, String fileName) {
94             this.os = os;
            this.fileName = fileName;
96     }

```

```

98 public void showWeb() throws IOException {
    if (fileName.equals("exit")) {
100         // 如果文件名为"exit", 返回一个退出页面
        PrintStream pt = new PrintStream(os);
102         pt.println("HTTP/1.1 200 OK");
        pt.println("Content-Type: text/html;charset=UTF-8");
104         pt.println("Content-Length: 32");
        pt.println("");
106         pt.println("<h1>页面已经退出了</h1>");
    } else {
108         // 否则根据文件名返回相应的文件内容
        File file = new File("C:\\ComputerNetwork\\A3\\src\\"
            + fileName);
110         if (file.exists() && file.isFile()) {
            // 如果文件存在且为普通文件
112             String extension = getFileExtension(fileName);
            String contentType = getContentType(extension);
114
            PrintStream ps = new PrintStream(os);
            // 输出响应的头部信息, 包括状态码、Content-Type和
            Content-Length。
116             ps.println("HTTP/1.1 200 OK");
            ps.println("Content-Type: " + contentType);
            ps.println("Content-Length: " + file.length());
118             ps.println("");
            FileInputStream fis = new FileInputStream(file);
120             byte[] buffer = new byte[4096];
            int bytesRead;
122             while ((bytesRead = fis.read(buffer)) != -1) {
                // 逐个读取文件内容并写入输出流中
                os.write(buffer, 0, bytesRead);
124             }
            fis.close();
126         } else {
128             // 如果文件不存在, 返回404错误页面
130

```

```

132         PrintStream pt = new PrintStream(os);
133         pt.println("HTTP/1.1 404 File Not Found");
134         pt.println("Content-Type: text/html");
135         pt.println("Content-Length: 23");
136         pt.println("");
137         pt.println("<h1>File Not Found</h1>");
138     }
139 }
140
141 private String getFileExtension(String fileName) {
142     // 获取文件的扩展名
143     int dotIndex = fileName.lastIndexOf("."); // 获取最后一个
144     // "." 字符的索引位置
145     if (dotIndex != -1 && dotIndex < fileName.length() - 1)
146     {
147         return fileName.substring(dotIndex + 1);
148     }
149     return "";
150 }
151
152 private String getContentType(String fileExtension) {
153     // 根据扩展名返回相应的Content-Type
154     switch (fileExtension) {
155         case "html":
156             return "text/html";
157         case "png":
158             return "image/png";
159         case "jpg":
160             return "image/jpeg";
161         default:
162             return "application/octet-stream";
163     }
164 }
165 }

```

## 6.2 nav.html 源码

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <style>
5          body {
6              margin: 0;
7              padding: 0;
8              background-size: cover;
9              background-repeat: no-repeat;
10             background-image: url( 'background.jpg' );
11         }
12
13         .container {
14             position: absolute;
15             top: 50%;
16             left: 50%;
17             transform: translate(-50%, -50%);
18             text-align: center;
19         }
20
21         .text {
22             font-size: 24px;
23             color: black;
24             text-decoration: none;
25             transition: color 0.5s;
26         }
27
28         .text:hover {
29             color: blue;
```

```

    }
31 </style>
</head>
33 <body>
<div class="container">
35 
    <a href="#" class="text">The A3 experiment of Zwr with
        8207211004</a>
37 <p id="time" class="text"></p>
</div>
39
<script>
41 function updateTime() {
    var timeElement = document.getElementById("time");
43 var currentTime = new Date();
    var year = currentTime.getFullYear();
45 var month = currentTime.getMonth() + 1;
    var day = currentTime.getDate();
47 var hours = currentTime.getHours();
    var minutes = currentTime.getMinutes();
49 var seconds = currentTime.getSeconds();

51 // 将单个数字的月份、日期、小时、分钟和秒数转换为两位数
    month = (month < 10 ? "0" : "") + month;
53 day = (day < 10 ? "0" : "") + day;
    hours = (hours < 10 ? "0" : "") + hours;
55 minutes = (minutes < 10 ? "0" : "") + minutes;
    seconds = (seconds < 10 ? "0" : "") + seconds;

57
    var timeString = year + "-" + month + "-" + day + " " +
        hours + ":" + minutes + ":" + seconds;
59 timeElement.textContent = timeString;

61 // 每秒钟更新一次时间
    setTimeout(updateTime, 1000);

```

```
63     }  
  
65     updateTime();  
</script>  
67 </body>  
</html>
```

nav.html

### 6.3 test.html 源码

```
1  <!DOCTYPE html>  
2  <html lang="en">  
3  <head>  
4      <meta charset="UTF-8">  
5      <title>About Us</title>  
6      <style>  
7          body{  
8              text-align: center;  
9          }  
10         a{  
11             text-decoration: none;  
12         }  
13         a:hover{  
14             background: #0000ff;  
15             color: #fff;  
16         }  
17     </style>  
18 </head>  
19 <body>  
20     <h1>This is JiangWu, aka J&Ocean</h1>  
21     <h2>a handsome boy from CSU, major in COMPUTER SCIENCE  
22         AND TECHNOLOGY</h2>  
23     <a href="index.html">Back To The Homepage</a>  
24     <br>
```



```
25      <br>
      <a href="Contactus.html">Contact Us</a>
      <br>
27      <p>This is the AboutUs page</p>
</body>
29 </html>
```

test.html