

在内存中的存储

- 变量
 - 当创建变量的时候，需要在内存中申请空间
 - 内存管理系统根据变量的类型为变量分配存储空间，分配的空间只能用来储存该类型数据。
- 基本类型：存储在栈区
- 引用类型：存储在堆区

变量声明与赋值

- 基本类型：直接存储值
- 引用类型：存储真实对象的地址引用