总结

- 理解二分法的三个层次:
- 1. 头尾指针,取中点,判断往哪儿走
- 2. 寻找满足某个条件的第一个或是最后一个位置
- 3. 保留剩下来一定有解的那一半
- 二分法模板的四点要素

```
start + 1 < end

start + (end - start) / 2

nums[mid] ==, <, >

nums[start] nums[end] 与target关系
```