

Dummy Node 哨兵

- 简化边界情况
 1. 使得链表原头节点不在特殊
 2. 使代码更短，更少的出错
- 链表总是存在至少一个节点，但链表的真正元素是从哨兵节点的下一个节点开始。

链表基本操作总结

- 如果链表的数据结构发生变化，则需要考虑使用dummy node，例如add和remove的操作
- 链表节点只能通过前一个节点的指针访问
在将当前节点分配给新节点之前，请不要更改上一个节点的next 指针，这样会丢失当前节点