

问题日志

马瑞谦:21:01:43

node0 的 0 节点数据哪里来的

答：从其他副本分片复制过来的

李振华:21:02:39

如果再挂一个节点呢

答：就只有一个，包含全部主分片，没有副本分片，黄色

Mr. Wang:21:09:31

刚三个分片，后面两个节点都有 0 这个片区是随机分配的吗？

答：是的

我就这么峰:21:10:30

服务器增加后，每个服务器的分片少了，那原先的数据也从这个服务器删除了吗

答：同步完成删除

amber:21:11:26

逻辑结构可以理解为路由了吗

答：不可以

peter:21:13:11

主分片存在的数据是 索引 和 文档吗

答：是的

Mario:21:13:28

文档是存储在磁盘中的

答：磁盘有存储，部分会被读入内存

👑王超👑:21:24:51

不可修改，那么修改文档时，是先删除文档，再新增？

答：标记删除，然后新增

Mario:21:27:09

就是一次搜索的结果就是一个 segment 集合？

答：是多个聚合的结果

晴朗:21:27:15

那么同一文档会存好多次吗

答：不会

Mr. Wang:21:28:29

修改的情况是原来的删掉在新增吗

答：标记删除再新增

amber:21:28:48

一个 segment?还是多个 segment 的集合

答: 多个

👑 王超 :21:34:40

多次提交一个文档, ES 是怎么处理的。索引建立多个 segment?

答: 旧的标记删除, 新增

灭霸詹的关门弟子:21:36:40

一个文档对于一个 segment? 1:1

答: 一对多

👑 王超 :21:36:43

文档如果大于内存缓冲区, 是会执行失败吗?

答: 会, 不过一般没有这么大的文档

我就这么峰:21:37:18

一个 segment 就放一个文档吗

答: 多个

Java.Gibson:21:37:42

并发提交文档怎么处理？

答：没有修改，不会出现问题

还是标记旧的，然后新增

大鹏 ~:21:38:57

什么时候提交一次 segment？

答：每隔 30 秒

wx1123:21:39:51

索引不可修改，那 id 已存在，能修改？？

答：标记删除旧的，然后新增

刘盼:21:40:27

要是没同步挂了 故障转移后就读不到了 那就不是 cp 模型了吧

答：最终一致，不是 cp

姜朋-上海:21:40:53

不同分片的文档 id 有可能重复的么

答：不会

wx1123:21:43:20

那会产生垃圾 segment 吧？？

答：后台进程会进行回收整理

amber:21:47:06

那这个时候读副本分片岂不是读不到了

答：是的

Java.Gibson:21:49:32

删除索引和删除文档是一回事吗？

答：不是，索引不可改变

姜朋-上海:21:56:32

在合并的时候会出现数据查询的问题么

答：不影响查询

amber:21:56:36

合并及压缩了？

答：是的

大鹏 ～:21:57:05

合并段 也是标记删除吗？

答：是的

peter:21:57:32

段合并后，之前段的文档编号也是 记录到.del 文件吗

答：.del 清空

李振华:21:57:37

它怎么知道哪些 segment 要合并？哪些不合并？

大鹏 ~:21:58:41 被合并段 也是标记删除吗？

答：是的，标记删除

wx1123:21:58:49

只有一个.del 文件，如果删除的文档很多，那这个文件越来越大，是吗？

答：合并后会清空这个文件

amber:21:59:17

合并后的段的大小和以前多个段的大小是一样的？

答：合并会减小

wx1123:21:59:49

.del 文件是存在内存中还是存在磁盘上？

答：磁盘

灭霸詹的关门弟子:22:01:33

id 相同的文档是存在不同的 segment 里，但是版本不同吗

答：id 相同只有一个

Java.Gibson:22:02:26

先记 del 文件，再做合并，然后删除吗？

答：是的

上海-隋文涛:22:02:50

合并后的是段，是不需要删的索引文档吗？

答：是的

amber:22:03:22

不是不能更新吗，有点晕了

答：不能手动更新，后台进程通过删除新增达到修改的效果

HyZhan:22:04:32

更新也算删除吗，旧的会被合并进去吗 不是不能改吗

王助教:22:06:01

更新就是旧的标记删除，然后新建，不能手动作，要等后台进程操作

刘欣:22:14:16

SSD 是顺序的吧

答：也不是

姜朋-上海:22:43:14

这个是同步的么

答：是的

姜朋-上海:22:46:44

master 切换为协调节点，要重新选举么

答：不用，这个是多重身份