

问题日志

小沈:20:38:00

各种节点有没各自的应用场景？

答：都有

袁思洋:20:38:16

节点数量超过容纳范围怎么办

答：不会，而且前边的一直删除，不会超出

包:20:46:44 有啥区别

答：curator 进行了改进

Curator 是 Netflix 公司开源的一套 zk 客户端框架，与 ZkClient 一样，其也封装了 zk 原生 API。其目前已经成为 Apache 的顶级项目。同时，Curator 还提供了一套易用性、可读性更强的 Fluent 风格的客户端 API 框架。

Kerwin:21:03:44

只有一个 zk

第一个压力大？

答：是的

??王超?:21:35:29

桶内超时才算，跨桶不计算超时？

答：桶内超时会删除

袁思洋:21:38:55

弄这么麻烦有什么好处

铭斌:21:40:42

换桶的目的是什么

小垃圾:21:39:11

比单个好吧

Kerwin:21:39:17 批量处理效率高

Kerwin:21:45:54

使用 curator 时，先执行 `client.start()`，那么用完了之后，是不是还要手动执行一下 `client.close()`？今天公司让我用 java 写一个检测 zk 服务是否可用的 api，我用的 curator，判断 client 可以 start，并且根目录下 children 节点不为空就是 zk 可用，这么判断有问题吗？有没有更好的办法

答：没问题

上海-隋文涛:21:53:53

桶会随着时间不断增加吗？

答：会

??王超?:21:57:51 桶是时间片段

lowlow:21:58:36 桶有数量限制吗？

答：没有

lowlow:22:07:59

那到了 10t 之后，5t 的桶是不是就一直空着了？

答：还有其他客户端

马瑞谦:22:14:10

189 行的 timeout 是客户端配置的超时时间吗

答：是

马瑞谦:22:19:18

桶会越来越多，会清理吗

答：会

Ryo:22:19:25 如果不是第一个呢

答：放到第一个桶

袁思洋:22:39:52 有超市时间大于一个桶的时间长度的情况吗

答：也是一样的

马瑞谦:22:40:44

时间回拨应该没事，因为代码用的是相对时间。@王超

上海-隋文涛:22:40:52 进入下一个桶了吧

马瑞谦:22:42:39

创建桶的时候没有限制，但是清理的时候是一个一个处理的吗？

答：创建的时候也是一个一个创建的

??王超?:22:49:37

有个问题

会话连接超时，

客户端为什么不进行二次应答

而是一直在等待超时时间

模拟 TCP 三次握手

客户端请求 ->服务端应答 ->客户端再次回应

答：服务端应答也要时间，设置一个时间，在这个时间内没应答就是超时

HyZhan:22:50:39

如果超时时间跨了多个桶，中间的桶是不是有可能没删掉

答：不可能，按顺序删除的