



InnoDB的事务分析

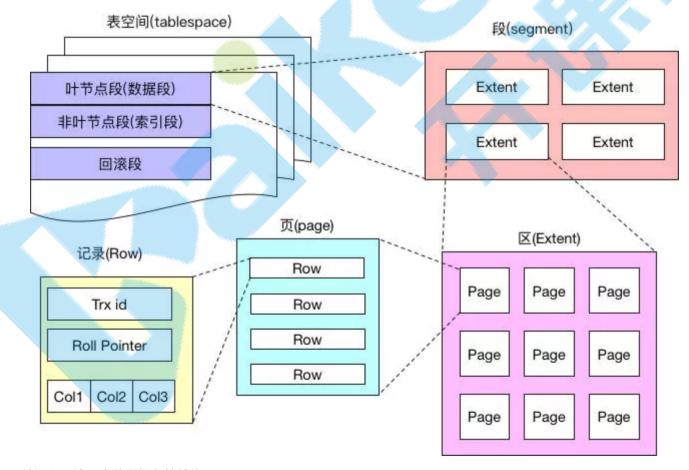
# 原子性, 持久性和一致性

原子性,持久性和一致性主要是通过redo log、undo log和Force Log at Commit机制机制来完成的。redo log用于在崩溃时恢复数据,undo log用于对事务的影响进行撤销,也可以用于多版本控制。而Force Log at Commit机制保证事务提交后redo log日志都已经持久化。

开启一个事务后,用户可以使用COMMIT来提交,也可以用ROLLBACK来回滚。其中COMMIT或者ROLLBACK执行成功之后,数据一定是会被全部保存或者全部回滚到最初状态的,这也体现了事务的原子性。但是也会有很多的异常情况,比如说事务执行中途连接断开,或者是执行COMMIT或者ROLLBACK时发生错误,Server Crash等,此时数据库会自动进行回滚或者重启之后进行恢复。

我们先来看一下redo log的原理,redo log顾名思义,就是重做日志,每次数据库的SQL操作导致的数据变化它都会记录一下,**具体来说,redo log是物理日志,记录的是数据库页的物理修改操作**。如果数据发生了丢失,数据库可以根据redo log进行数据恢复。

在事务执行的过程中,除了记录redo log,还会记录一定量的undo log。undo log记录了数据在每个操作前的状态,如果事务执行过程中需要回滚,就可以根据undo log进行回滚操作。



数据和回滚日志的逻辑存储结构.jpg

undo log的存储不同于redo log,它存放在数据库内部的一个特殊的段(segment)中,这个段称为回滚段。回滚段位于共享表空间中。undo段中的以undo page为更小的组织单位。undo page和存储数据库数据和索引的页类似。因为redo log是物理日志,记录的是数据库页的物理修改操作。所以undo log(也看成数据库数据)的写入也会产生redo log,也就是undo log的产生会伴随着redo log的产生,这是因为undo log也需要持久性的保护。如上图所







## 隔离性

## 事务并发问题

在事务的并发操作中可能会出现一些问题:

- **丢失更新**:两个事务针对同一数据都发生修改操作时,会存在丢失更新问题。
- 脏读:一个事务读取到另一个事务未提交的数据。
- **不可重复读**:一个事务因读取到另一个事务**已提交的update或者delete数据**。导致对同一条记录读取两次以上的结果不一致。
- 幻读: 一个事务因读取到另一个事务已提交的insert数据。导致对同一张表读取两次以上的结果不一致。

## 事务隔离级别

• 四种隔离级别 (SQL92标准):

现在来看看MySQL数据库为我们提供的四种隔离级别(由低到高):

- ① Read uncommitted (读未提交): 最低级别,任何情况都无法保证。
- ② Read committed (RC,读已提交):可避免脏读的发生。
- ③ Repeatable read (RR,可重复读):可避免脏读、不可重复读的发生。

(注意事项: InnoDB的RR还可以解决幻读, 主要原因是Next-Key锁, 只有RR才能使用Next-Key锁)

④ Serializable (串行化):可避免脏读、不可重复读、幻读的发生。

(由MVCC降级为Locking-Base CC)

事务隔离级别	脏读	不可重复读	幻读
读未提交(read-uncommitted)	是	是	是
不可重复读、读已提交(read-committed)	否	是	是
可重复读(repeatable-read)	否	否	是
串行化 (serializable)	否	否	否

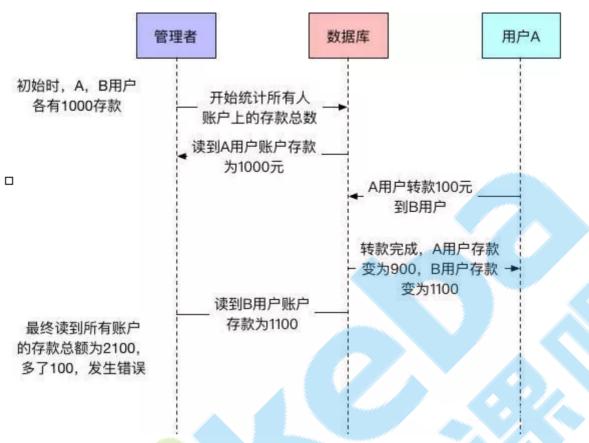
#### 考虑一个现实场景: \*\*

管理者要查询所有用户的存款总额,假设除了用户A和用户B之外,其他用户的存款总额都为0, A、B用户各有存款 1000, 所以所有用户的存款总额为2000。但是在查询过程中,用户A会向用户B进行转账操作。转账操作和查询总额操作的时序图如下图所示。

#### 转账和查询的时序图:







如果没有任何的并发控制机制,查<mark>询总额</mark>事务先读取了用户A的账户存款,然后转账事务改变了用户A和用户B的账户存款,最后查询总额事务继续读取了转账后的用户B的账号存款,导致最终统计的存款总额多了100元,发生错误。

## InnoDB的MVCC实现

我们首先来看一下wiki上对MVCC的定义:

**Multiversion concurrency control (MCC or MVCC)**, is a concurrency control method commonly used by database management systems to provide concurrent access to the database and in programming languages to implement transactional memory.

由定义可知,MVCC是用于数据库提供并发访问控制的并发控制技术。与MVCC相对的,是基于锁的并发控制,Lock-Based Concurrency Control。MVCC最大的好处,相信也是耳熟能详:读不加锁,写依然加锁,读写不冲突。在读多写少的OLTP应用中,读写不冲突是非常重要的,极大的增加了系统的并发性能,这也是为什么现阶段,几乎所有的RDBMS,都支持了MVCC。

多版本并发控制仅仅是一种技术概念,并没有统一的实现标准, 其**核心理念就是数据快照,不同的事务访问不同版本的数据快照,从而实现不同的事务隔离级别**。虽然字面上是说具有多个版本的数据快照,但这并不意味着数据库必须拷贝数据,保存多份数据文件,这样会浪费大量的存储空间。InnoDB通过事务的undo日志巧妙地实现了多版本的数据快照。MVCC 在mysql 中的实现依赖的是 undo log 与 read view。

### 一致性非锁定读

一致性非锁定读(consistent nonlocking read)是指InnoDB存储引擎通过多版本控制(MVCC)读取当前数据库中行数据的方式。如果读取的行正在执行DELETE或UPDATE操作,这时读取操作不会因此去等待行上锁的释放。相反地,InnoDB会去读取行的一个最新可见快照。

## 行锁原理分析





在介绍完一些背景知识之后,接下来将选择几个有代表性的例子,来详细分析MySQL的加锁处理。当然,还是从最简单的例子说起。经常有朋友发给我一个SQL,然后问我,这个SQL加什么锁?就如同下面两条简单的SQL,他们加什么锁?

• SQL1:

select \* from t1 where id = 10;

• SQL2:

delete from t1 where id = 10;

针对这个问题, 该怎么回答? 能想象到的一个答案是:

• SQL1: **不加锁**。因为MySQL是使用多版本并发控制的,读不加锁。

• SQL2: 对id = 10的记录**加写锁**(走主键索引)。

这个答案对吗?说不上来。即可能是正确的,也有可能是错误的,已知条件不足,这个问题没有答案。必须还要知道以下的一些前提,前提不同,能给出的答案也就不同。要回答这个问题,还缺少哪些前提条件?

• **前提一**: id列是不是主键?

• 前提二: 当前系统的隔离级别是什么?

• **前提三**: id列如果不是主键, 那么id列上有索引吗?

• **前提四**: id列上如果有二级索<mark>引,那</mark>么这个索引是唯一索引吗?

• 前提五: 两个SQL的执行计划是什么?索引扫描?全表扫描?

没有这些前提,直接就给定一条SQL,然后问这个SQL会加什么锁,都是很业余的表现。而当这些问题有了明确的答案之后,给定的SQL会加什么锁,也就一目了然。下面,我们将这些问题的答案进行组合,然后按照从易到难的顺序,逐个分析每种组合下,对应的SQL会加哪些锁?

注:下面的这些组合,需要做一个前提假设,也就是有索引时,执行计划一定会选择使用索引进行过滤(索引扫描)。但实际情况会复杂很多,真正的执行计划,还是需要根据MySQL输出的为准。

组合一: id列是主键, RC隔离级别

组合二: id列是二级唯一索引, RC隔离级别

组合三: id列是二级非唯一索引, RC隔离级别

组合四: id列上没有索引, RC隔离级别

组合五: id列是主键, RR隔离级别

组合六: id列是二级唯一索引, RR隔离级别

组合七: id列是二级非唯一索引, RR隔离级别

组合八: id列上没有索引, RR隔离级别

组合九: Serializable隔离级别

外别组合还没有列举完全,但是看起来,已经很多了。真的有必要这么复杂吗?事实上,要分析加锁,就是需要这么复杂。但是从另一个角度来说,只要你选定了一种组合,SQL需要加哪些锁,其实也就确定了。接下来,就让我们来逐个分析这9种组合下的SQL加锁策略。

## 扩展点

要做到完全掌握MySQL/InnoDB的加锁规则,甚至是其他任何数据库的加锁规则,需要具备以下的一些知识点:

- 了解数据库的一些基本理论知识:数据的存储格式 (堆组织表 vs 聚簇索引表);并发控制协议 (MVCC vs Lock-Based CC); Two-Phase Locking;数据库的隔离级别定义 (Isolation Level);
- 了解SQL本身的执行计划 (主键扫描 vs 唯一键扫描 vs 范围扫描 vs 全表扫描);
- 了解数据库本身的一些实现细节 (过滤条件提取; Index Condition Pushdown; Semi-Consistent Read);
- 了解死锁产生的原因及分析的方法 (加锁顺序不一致;分析每个SQL的加锁顺序)