

**G07组**

**软件工程系列课程教学辅助网站**

**WBS文档**



**G07组“软件工程系列课程教学辅助网站”WBS文档**

**组长：林初煌**

**组员：黄令成、黄昕晰、陈宣帆、谢蕾**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文件状态： | | 负责人： | 林初煌 |
| [√] 草稿 | | 参与人： | 林初煌 |
| [ | ] 正式发布 | 当前版本： | 0.1 |
| [ | ] 正在修改 | 完成日期： | 2016-11-09 |

跟踪记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **跟踪记录表** | | | | |
| 序号 | 修改日期 | 修改问题/建议描述 | 修改人 | 审核人 |
| 1 | 2016.11.09 | 完成WBS文档初稿v0.1 | 林初煌 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 1.WBS开发过程

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 开发过程 | 过程描述 | 输入 | 活动与工具 | 输出 |
| 1 | 定义项目的视图与范围 | 确定项目的范围与前景 | 《C2-项目描述-2016》  《需求工程项目计划》 | 项目视图：  描述了产品所涉及的各个方面在理想情况下所具有的功能  范围：  描述产品应包括和不应包括的部分  明确项目的局限性  通过业务需求确定项目视图  文档模扳  技术工具：  关联图 | 《项目视图与范围》 |
| 2 | 确定用户类 | 根据功能要求划分各个用户群 | 《项目视图与范围》 | 确定需求的来源、用户分类、用户代表和用户级别 | 《用户群分类文档》 |
| 3 | 确定各用户类的代表 | 根据已划分出来的用户类选择身边合适的人选作为用户代表 | 《用户群分类文档》  用户代表交流记录 | 定义谁来作为用户代表，并明确代表应做什么 | 更新《用户群分类文档》  各用户《用户代表确认文档》 |
| 4 | 确定需求决策者和他们的决策过程 | 了解并整理用户代表提出的意见 | 《C2-项目描述-2016》  《用户群分类文档》  《用户代表确认文档》  用户交流记录-决策 | 与用户预约时间，从用户代表处获取用户对项目功能、界面设计的具体要求 | 《用户决策文档》 |
| 5 | 选择需求获取技术 | 根据情况从已了解的需求获取技术中选择适当的技术 | 已了解到的需求获取技术 | 需求技术评估 | 确定将使用的需求获取技术 |
| 6 | 对使用实例进行开发并设置优先级 | 运用需求获取技术对作为系统一部分的使用实例进行开发并设置优先级 | 需求获取技术  《用户决策文档》 | 明确执行者和他们的角色，确定业务过程  确定系统所能反映的外部事件，将事件与参与的执行者及特定的使用实例联系起来  以特定说明形式说明业务过程，从中获得使用实例，并确定其中的执行者  从现有的功能需求说明中获得使用实例 | 初步实例图  《实例设计报告-初步》 |
| 7 | 收集质量属性的信息和其它非功能需求 | 从用户那里收集质量属性的信息和其它非功能需求 | 《C2-项目描述-2016》  《用户群分类文档》  《用户代表确认文档》  用户交流文档-质量属性与非功能需求 | 与用户预约时间，根据设计好的交流文档向用户咨询意见并整理归纳 | 《用户需求文档-质量属性与非功能需求》 |
| 8 | 拟订使用实例 | 详细拟订使用实例，使其融合到必要的功能需求中 | 《实例设计报告-初步》  《用户需求文档-质量属性与非功能需求》 | 用与用户交流得到的改进信息改进原先的实例设计，严格依照用户要求 | 实例设计图  《实例设计报告》 |
| 9 | 评审使用实例的描述和功能需求 | 开发成员、用户代表、审核人共同评审设计的使用实例及它的功能需求 | 实例设计图  《实例设计报告》 | 明确执行者和他们的角色，确定业务过程  确定系统所能反映的外部事件，将事件与参与的执行者及特定的使用实例联系起来  以特定说明形式说明业务过程，从中获得使用实例，并确定其中的执行者  从现有的功能需求说明中获得使用实例  满足用户给定的质量属性和需求 | 《实例评审报告》  改进的实例设计图  与《实例设计报告》 |
| 10 | 开发分析模型 | 如果有必要，开发分析模型用以澄清需求获取的参与者对需求的理解 | 实例设计图  《实例设计报告》  《用户决策文档》  《用户需求文档-质量属性与非功能需求》 | 分析使用用例的  优势缺点  功能特点  应有的输入输出 | 分析模型  《分析模型设计报告》 |
| 11 | 开发并评估用户界面原型 | 开发并评估用户界面原型以帮助想象、还原未理解的需求 | 现有系统分析  实例设计图  《实例设计报告》  《C2-项目描述-2016》  《用户代表确认文档》  《用户群分类文档》 | 参照现有系统，和原本的设计文档，依照各用户群所需要的功能进行界面原型设计开发，并由开发小组成员与用户代表 | 用户界面原型  《界面原型设计报告》 |
| 12 | 开发概念测试用例 | 从使用实例中开发出概念测试用例 | 实例设计图  《实例设计报告》 | 明确测试用例在实例各功能中应有的输入输出 | 《测试用例设计报告》 |
| 13 | 拟定测试用例并用于论证使用实例、功能需求、分析模型和原型 | 通过测试用例对实例和界面原型进行测试 | 《测试用例设计报告》  实例设计图  《实例设计报告》  用户界面原型 | 实例功能分析  按功能逐一通过测试用例评估实例跟界面原型的设计情况 | 实例改进  改进的《实例设计报告》  界面原型改进  改进的  《界面原型设计报告》 |
| 14 | 在继续进行系统设计和构造系统的每一部分之前，重复6 ~ 13的步骤 | 在原先的开发过程中迭代开发 | 使用实例  《实例设计报告》  界面原型  《界面原型设计报告》 | 统一评审确认最终改进的内容是否符合要求，符合便进行系统设计，不符合便执行迭代6~13的步骤，在已有基础上迭代设计 | 迭代过程中的相关设计、文档改进 |