#### 讲师介绍



Hash QQ: 805921455

从事Java软件研发十年。 前新浪支付核心成员、

咪咕视讯(中国移动)项目经理、

对分布式架构、高性能编程有深入的研究。

明天,你一定会感谢今天奋力拼搏的你

# Redis高性能底层探秘 - 如何支撑50ws请求

分布式高并发一缓存技术

#### 目录

#### 课程安排



01

限制性能的核心因素

IO、内存、CPU



02

从协议看高性能原因

简单高效



03

pipeline机制是如何支撑50w每秒的

彻底明白pipeline



04

redis中的多线程异步处 理机制

Redis真的是单线程?





限制性能的核心因素

#### Redis的速度有多快?

```
$ ./redis-benchmark -r 1000000 -n 2000000 -t
get, set, Ipush, Ipop -q
SET: 122556.53 requests per second
GET: 123601.76 requests per second
LPUSH: 136752.14 requests per second
LPOP: 132424.03 requests per second
```

\$ ./redis-benchmark -r 1000000 -n 2000000 -t
get, set, Ipush, Ipop -q
SET: 35001.75 requests per second
GET: 37481.26 requests per second
LPUSH: 36968.58 requests per second
LPOP: 35186.49 requests per second

云服务供应商 Linode 2048实例

英特尔(R) Xeon(R) CPU E5520 @ 2.27GHz

#### 性能瓶颈

□ 性能瓶颈 - 网络

1000Mb网卡的传输速度理论上是125MB/s 100Mb网卡的传输速度理论上是12.5MB/s 单位不一样,8Mb=1MB 100/8=

□ CPU型号

Intel、AMD 、龙芯、申威、飞腾····

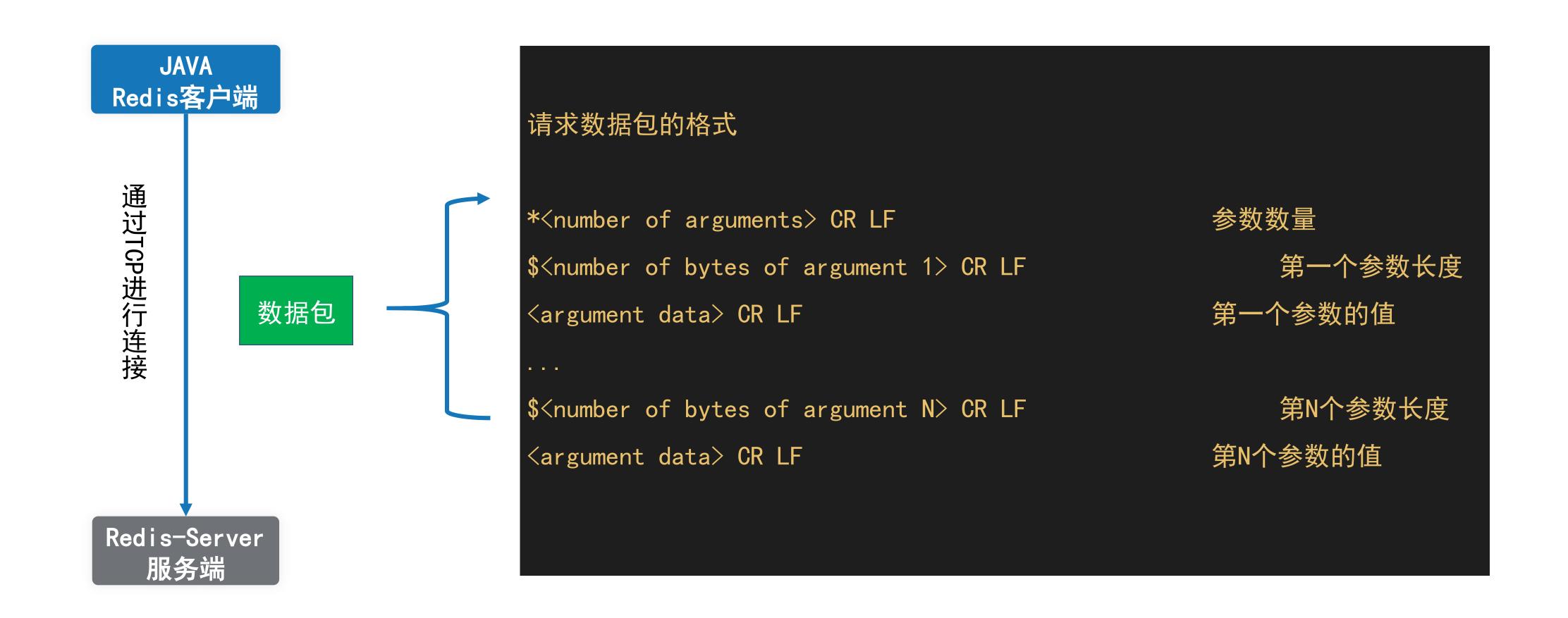
□ 性能瓶颈 - 内存操作

内存操作速度在纳秒级别,一般情况下,说的瓶颈,是指存储瓶颈



#### 从协议看高性能原因

#### Redis通信协议 - RESP



### 协议格式

类型	前缀标志	场合	示例
简单字符串	+	最小的开销传输非二进制安全字符串	"+0K\r\n"
错误	_	在发生错误时发送,内容跟简单字符串相同	"-Error message\r\n"
整数	•	简单的返回一个整数的结果,也用于回复真或假	":0\r\n"
批量字符串	\$	长度最大为512 MB的单个二进制安全字符串	"\$6\r\nfoobar\r\n"
数组	*	多个RESP批量字符串	"* $2\r\n$3\r\n$ " n\$ $3\r\n$ "

命令每个部分都以"\r\n"(CRLF)结束

#### 目录



pipeline机制是如何支撑50w每秒的

#### 管道机制 - pipeline

Client: INCR X

Server: 1

Client: INCR X

Server: 2

Client: INCR X

Server: 3

Client: INCR X

Server: 4

pipeline方

Client: INCR X

Client: INCR X

Client: INCR X

Client: INCR X

Server: 1

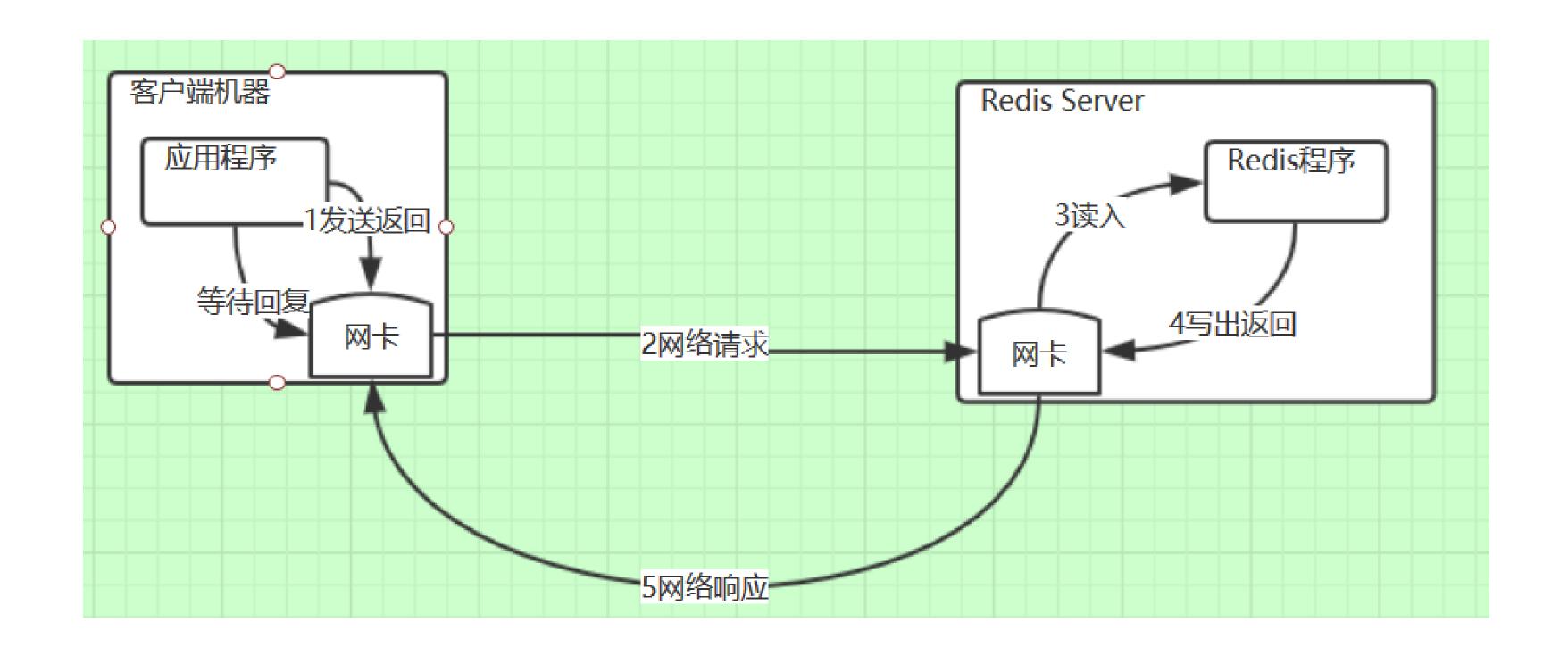
Server: 2

Server: 3

Server: 4

多个命令发送到服务器而无需等待回复,即使客户端尚未读取旧响应,服务端也能够处理新请求。

## 请求流程





redis中的多线程异步处理机制

#### Redis中的其他线程

- □ 持久化机制 AOF (RDB的方式属于fork子进程,非线程)
- □ 主从之间数据异步同步 PSYNC
- □ 关闭时将内存数据刷盘到文件
- □ lazyfree机制(4.0+特性):

UNLINK: 异步删除key的命令。

FLUSHDB ASYNC: 异步清除当前的DB命令。

FLUSHALL ASYNC: 异步清除所有数据库的命令。

#### 配置以下内存释放为非阻塞的方式

lazyfree-lazy-eviction no 内存不够用, redis自动回收时

lazyfree-lazy-expire no 过期key清除时

lazyfree-lazy-server-del no 用户主动删除时

replica-lazy-flush no 主从同步中,副本接收完数据,清空数据时



### 线上环境谨慎操作

- > 命令的复杂度;
- > 数据清理操作;
- > 持久化机制的选择;

## 排挑郑观着

