# 02-手写Mybatis-2

作者:王建安 (Mike) Email: wang\_jian\_an@139.com QQ: 3266399810

# 2 设计

# 2.3 需求4

- 1、用户只需定义持久层接口(dao接口)、接口方法对应的SQL语句。
- 2、用户需指明接口方法的参数与语句参数的对应关系。
- 3、用户需指明查询结果集与对象属性的映射关系。
- 4、框架完成接口对象的生成, JDBC执行过程。

#### 2.3.1

SQL语句有了,参数对应关系也有了,我们想想怎么执行SQL吧。

#### 问题:

1、要执行SQL,我们得要有DataSource,谁来持有DataSource?

#### Configuration

- mappedStatements:Map < String, MappedStatement >
- xmlMapperBuilder:XMLMapperBuilder
- mapperAnnotationBuilder:MapperAnnotationBuilder
- dataSource:DataSource
- + addMappedStatement(MappedStatement ms)
- + getMappedStatement(String id) : MappedStatement
- + hasMappedStatement(String id) : boolean
- + addXmlMapper(InputStream inputStream,String resource)
- + addMapper(Class<?> type)
- + addMappers(String packageName)
- + addMappers(String packageName,Class<?> superType)
- + addMappers(String packageName,Class<?> annotation)
- + addMappers(String packageName,Class<?> superType, Class<?> superType)
- + setDataSource(DataSource dataSource)
  - •

+ getDataSource():DataSource

#### 2、谁来执行SQL? Configuration?

不合适,它是配置对象,持有所有配置信息!

既然是来做事的,那就先定义一个接口吧:SqlSession



该为它定义什么方法呢?

需求4、框架完成接口对象的生成, JDBC执行过程。

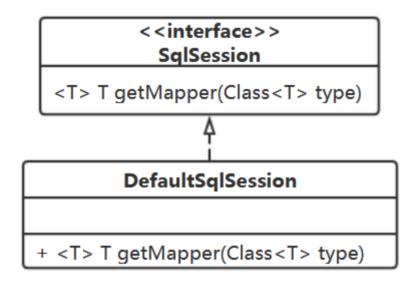
用户给定Mapper接口类,要为它生成对象,用户再使用这个对象完成对应的数据库操作。

# <<interface>> SqlSession <T> T getMapper(Class<T> type)

#### 使用示例:

```
UserDao userDao = sqlSession.getMapper(UserDao.class);
userDao.addUser(user);
```

来为它定义一个实现类: DefaultSqlSession



它该持有什么属性吗?

用户给入一个接口类, DefaultSqlSession中就为它生成一个对象?

万一给入的不是一个Mapper接口呢?

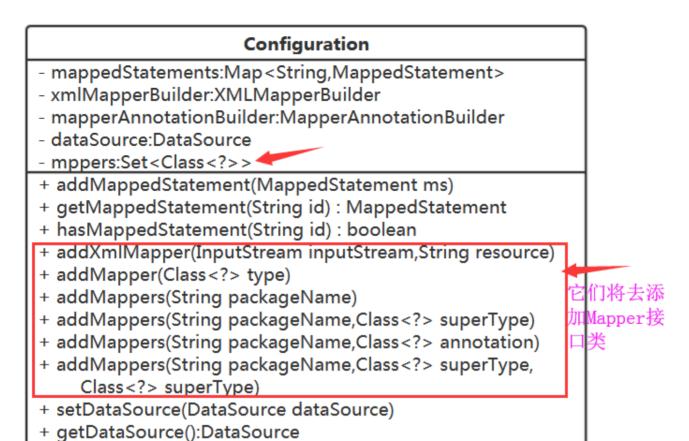
也为其生成一个对象就不合理了?

那怎么判断给入的接口类是否是一个Mapper接口呢?

那就只有在配置阶段扫描、解析Mapper接口时做个存储了。

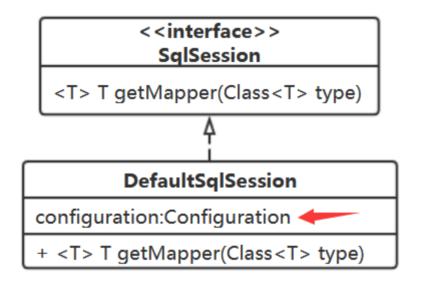
存哪,用什么存?

这也是配置信息,还是存在Configuration中,就用个Set来存吧。



DefaultSqlSession中需要持有Configuration

+ getMappers():Set < Class <?>>



## 2.3.2 对象生成

1、如何为用户给入的Mapper接口生成对象?

很简单, JDK动态代理

```
Proxy.newProxyInstance(mapperInterface.getClassLoader(), new Class[] {
mapperInterface }, invocationHandler);
```

#### 写一版DefaultSqlSession的实现:

```
package com.study.mike.mybatis.session;
import java.lang.reflect.InvocationHandler;
import java.lang.reflect.Proxy;
import com.study.mike.mybatis.config.Configuration;
public class DefaultSqlSession implements SqlSession {
    private Configuration configuration;
    public DefaultSqlSession(Configuration configuration) {
       super();
       this.configuration = configuration;
   }
    @override
    public <T> T getMapper(Class<T> type) {
       //检查给入的接口
       if (!this.configuration.getMappers().contains(type)) {
           throw new RuntimeException(type + " 不在Mapper接口列表中!");
       }
       //得到 InvocationHandler
       InvocationHandler ih = null; // TODO 必须要有一个
       // 创建代理对象
       T t = (T)Proxy.newProxyInstance(type.getClassLoader(), new
Class<?>[] {type}, ih);
       return t;
   }
}
```

问题:每次调用getMapper(Class type)都需要生成一个新的实例吗?

代理对象中持有InvocationHandler,如果InvocationHandler能做到线程安全,就只需要一个实例。

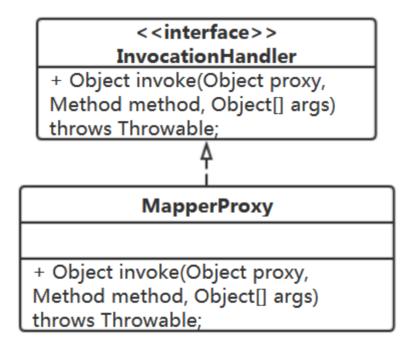
#### 2.3.3 执行SQL的InvocationHandler

了解 InvocationHandler

InvocationHandler 是在代理对象中完成增强。我们这里通过它来执行SQL。

```
public interface InvocationHandler {
    /**
    @param proxy 生成的代理对象
    @param method 被调用的方法
    @param args
    @return Object 方法执行的返回值
    */
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args)
        throws Throwable;
}
```

来实现我们的InvocationHandler: MapperProxy



```
package com.study.mike.mybatis.session;

import java.lang.reflect.InvocationHandler;
import java.lang.reflect.Method;

public class MapperProxy implements InvocationHandler {

    @Override
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args)
throws Throwable {
        // TODO 这里需要完成哪些事?
        return null;
    }
}
```

#### 思考: 在 MapperProxy.invoke方法中需要完成哪些事?

```
package com.study.mike.mybatis.session;

import java.lang.reflect.InvocationHandler;
import java.lang.reflect.Method;

public class MapperProxy implements InvocationHandler {

    @override
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args)
throws Throwable {

        // TODO 这里需要完成哪些事?

        // 1、获得方法对应的SQL语句

        // 2、解析SQL参数与方法参数的对应关系,得到真正的SQL与语句参数值

        // 3、获得数据库连接

        // 4、执行语句

        // 5、处理结果
        return null;
}
```

#### 1、获得方法对应的SQL语句

要获得SQL语句,需要用到Configuration,MapperProxy中需持有Configuration。

# 

+ Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable;

## MapperProxy

- configuration:Configuration
- + Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable;

#### Configuration

- mappedStatements:Map < String, MappedStatement >
- xmlMapperBuilder:XMLMapperBuilder
- mapperAnnotationBuilder:MapperAnnotationBuilder
- dataSource:DataSource
- mppers:Set < Class < ? > >
- + addMappedStatement(MappedStatement ms)
- + getMappedStatement(String id) : MappedStatement
- + hasMappedStatement(String id) : boolean
- + addXmlMapper(InputStream inputStream,String resource)
- + addMapper(Class<?> type)
- + addMappers(String packageName)
- + addMappers(String packageName,Class<?> superType)
- + addMappers(String packageName,Class<?> annotation)
- + addMappers(String packageName,Class<?> superType, Class<?> superType)
- + setDataSource(DataSource dataSource)
- + getDataSource():DataSource
- + getMappers():Set < Class <?>>

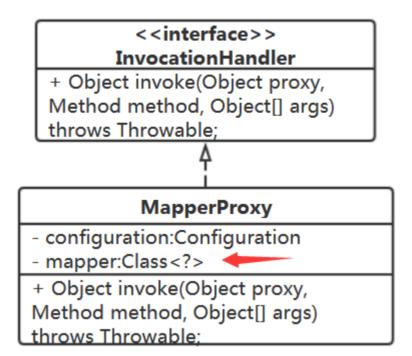
问题:id怎么得来?

id是类名.方法名。从invoke方法的参数中能得来吗?

```
public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args)
```

method参数能得到方法名,但得到的类名不是Mapper接口类名。

那就直接让MapperProxy持有其增强的Mapper接口类吧!简单!



#### 2、解析SQL参数与方法参数的对应关系,得到真正的SQL与语句参数值

#### 逻辑:

- 1、查找SQL语句中的 #{属性},确定是第几个参数,再在方法参数中找到对应的值,存储下来,替换 #{属性}为?。
- 2、查找SQL语句中的 \${属性},确定是哪个参数,再在方法参数中找到对应的值,替换 \${属性}。
- 3、返回最终的SQL与参数数组。

解析过程涉及的数据:SQL语句、方法的参数定义、方法的参数值

```
@Insert("insert into t_user(id,name,sex,age) values(#{id},#{name},#
{sex},#{age})")
void addUser(String id,@Param("name")String xname,String sex,int age);

Parameter[] params = method.getParameters();

public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args)
```

#{id},#{name} \${p1},\${p2}

Parameter[] params

Object[] args

产出:

SQL

Object[] sqlParamValues

说明:这里是要确定SQL中的?N是哪个参数值。

这里要分三种情况:方法参数是0参数,单个参数、多个参数。

0参数:不需要考虑参数了。

单个参数:SQL中的参数取值参数的属性或就是参数本身。

多个参数:则需要确定SQL中的参数值取第几个参数的值。

#### 多个参数的情况,可以有两种做法:

方式一: 查找#{属性},根据Parameter[]中的名称(注解名、序号)匹配确定是第几个参数,再到 Object[] args中取到对应的值。

方式二:先将Parameter[]和 Object[] args转为Map,参数名(注解名、序号)为key, Object参数值为值;然后再查找SQL语句中的#{}\${},根据里面的名称到map中取对应的值。

#### 哪种方式更好呢?

#### 我们来看下两者查找过程的输出:

#### 方式一:

?	对应值
? N	参数索引号

#### 方式二:

?	对应值
? N	属性名或注解名或参数索引号

方式一相较于方式二,看起来复杂的地方是要遍历Parameter[]来确定索引号。

但请同学们思考一下:这种查找对应关系的事,需要每次调用方法时都做吗?方法的参数会有很多个吗?

这个对应关系可以在扫描解析Mapper接口时做一次即可。在调用Mapper代理对象的方法时,就可以直接根据索引号去Object[] args中取参数值了。

而则每次调用Mapper代理对象的方法时,都需要创建转换Map。

而且方式一,单个参数与多个参数我们可以同样处理。

要在扫描解析Mapper接口时做参数解析我们就需要定义对应的存储结构,及修改MappedStatement了

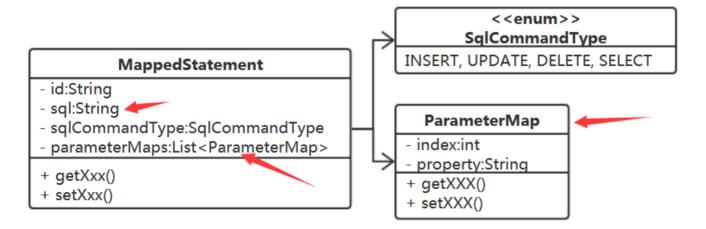
? N--- 参数索引号 的对应关系如何表示?

?N就是一个数值,而且是一个顺序数(只是jdbc中的?是从1开始)。我们完成可以用List来存储。

参数索引号,仅仅是个索引号吗?

```
@Insert("insert into t_user(id,name,sex,age,org_id) values(#{user.id},#
{user.name},#{user.sex},#{user.age},#{org.id})")
void addUser(User user,Org org);
```

它应该是索引号、和里面的属性两部分。



解析阶段有它们俩完成这件事:

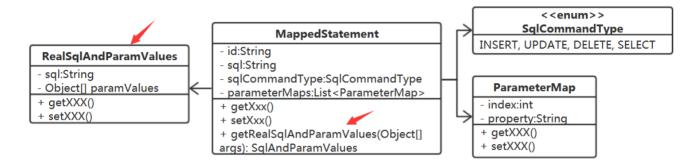
#### **XMLStatementBuilder**

+ parse(Configuration configuration, String namespace, Node node)

#### MapperAnnotationBuilder

- configuration:Configuration
- + parse(Class<?> type)

我们在MappedStatement中再增加一个方法来完成根据参数映射关系得到真正参数值的方法:



#### 把MapperProxy的invoke方法填填看:

```
@override
public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws
Throwable {
   // TODO 这里需要完成哪些事?
   // 1、获得方法对应的SQL语句
   String id = this.mapper.getName() + "." + method.getName();
   MappedStatement ms = this.configuration.getMappedStatement(id);
   // 2、解析SQL参数与方法参数的对应关系,得到真正的SQL与语句参数值
   RealSqlAndParamValues rsp = ms.getRealSqlAndParamValues(args);
   // 3、获得数据库连接
   Connection conn =
this.configuration.getDataSource().getConnection();
   // 4、执行语句。
   PreparedStatement pst = conn.prepareStatement(rsp.getSql());
   // 疑问:语句一定是PreparedStatement?
   // 设置参数
   if (rsp.getParamValues() != null) {
       int i = 1;
       for (Object p : rsp.getParamValues()) {
           pst.setxxx(i++, p); //这里写不下去了.....如何决定该调用pst的哪
个set方法?
       }
```

```
}
// 5、处理结果
return null;
}
```

# 2.4 JavaType、JdbcType转换

#### 2.4.1 认识它们

JavaType: java中的数据类型。

JdbcType: Jdbc规范中根据数据库sql数据类型定义的一套数据类型规范,各数据库厂商遵照这套规范来提供jdbc驱动中数据类型支持。

```
■ F JDBCType

      S values(): JDBCType[]
      S valueOf(String): JDBCType
      o<sup>S F</sup> BIT
      SF TINYINT
      o<sup>S F</sup> SMALLINT
      o<sup>S F</sup> INTEGER
      o<sup>S F</sup> BIGINT
      o<sup>S F</sup> FLOAT
      SF REAL
      o<sup>S F</sup> DOUBLE
      o<sup>S F</sup> DECIMAL
      oSF CHAR
      o<sup>S F</sup> VARCHAR
      oSF DATE
      oSF TIME

SF TIMESTAMP

      oSF BINARY

SF VARBINARY

      o<sup>S F</sup> NULL
      o<sup>S F</sup> OTHER
      o<sup>S F</sup> DISTINCT
      o<sup>S F</sup> STRUCT
      oSF ARRAY
      oSF BLOB
      oSF CLOB
      o<sup>S F</sup> REF
      oSF DATALINK
      o<sup>SF</sup> BOOLEAN
```

# 请看看PreparedStatement的set方法

疑问:为什么我们在这里需要考虑它呢?

pst.setxxx(i++, p), 我们不能根据p的类型选择set方法吗?

你看pst的set方法中与对应的:

```
PreparedStatement

A setNull(int, int): void

A setBoolean(int, boolean): void

A setByte(int, byte): void

A setShort(int, short): void

A setInt(int, int): void

A setLong(int, long): void

A setFloat(int, float): void

A setDouble(int, double): void

A setBigDecimal(int, BigDecimal): void

A setString(int, String): void

A setBytes(int, byte[]): void

A setDate(int, Date): void

A setTime(int, Time): void

A setTimestamp(int, Timestamp): void
```

#### 我们判断p的类型,然后选择不可吗?像下面这样

```
int i = 1;
for (Object p : rsp.getParamValues()) {
    if (p instanceof Byte) {
        pst.setByte(i++, (Byte) p);
    } else if (p instanceof Integer) {
        pst.setInt(i++, (int) p);
    }
    else if (p instanceof String) {
        pst.setString(i++, (String) p);
    }
    ...
    else if(...)
}
```

#### 我们来看一下这种情况:

字段	SQL数据类型(mysql)	JDBCType	JavaType
start_time	Date	DATE(Types.DATE)	java.util.Date
start_time	Time	TIME(Types.TIME)	java.util.Date
start_time	Timestamp	TIMESTAMP(Types.TIMESTAMP)	java.util.Date

#### 还请看PreparedStatment的set方法:

```
A setAsciiStream(int, InputStream, int): void
```

A setBinaryStream(int, InputStream, int) : void

InputStream怎么选择?

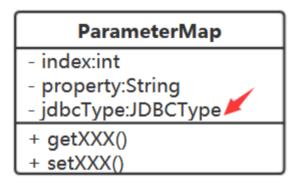
```
■ A setNCharacterStream(int, Reader, long): void
■ A setNClob(int, NClob): void
■ A setClob(int, Reader, long): void
■ A setBlob(int, InputStream, long): void
■ A setNClob(int, Reader, long): void
■ A setNClob(int, Reader, long): void
■ PreparedStatement
■ A setObject(int, Object, int): void
■ A setObject(int, Object, int): void
■ A setObject(int, Object, int, int): void
■ A setObject(int, Object, int, int): void
■ B setObject(int, Object, SQLType, int): voie
■ D setObject(int, Object, SQLType): void
■ D setObject(int, Object, SQLType): void
```

上面前两种情况怎么处理?

这个需要用户说明其要使用的IDBCType,不然鬼知道他想要什么。

让用户怎么指定呢?

#{user.id, jdbcType=TIME}



javaType有需要指定不呢?

好像不需要,那就暂放下。

第3种情况怎么处理?

这是一个未知的问题,鬼知道将来使用我的框架的人会需要怎么处理他们的对象呢!

如何以不变应万变呢?

面向接口编程

定义一个什么样的接口呢?

该接口的用途是什么?

## 2.4.2 TypeHandler

# <<interface>> TypeHandler

+ setParameter(PreparedStatement pst,int index,Object paramValue)

下面这个if-else-if的代码是否可以通过TypeHandler,换成策略模式?

```
int i = 1;
for (Object p : rsp.getParamValues()) {
    if (p instanceof Byte) {
        pst.setByte(i++, (Byte) p);
    } else if (p instanceof Integer) {
        pst.setInt(i++, (int) p);
    }
    else if (p instanceof String) {
        pst.setString(i++, (String) p);
    }
    ...
    else if(...)
}
```

定义一些常用数据类型的TypeHandler.

先不急着去定义,我们来考虑一下下面的问题。

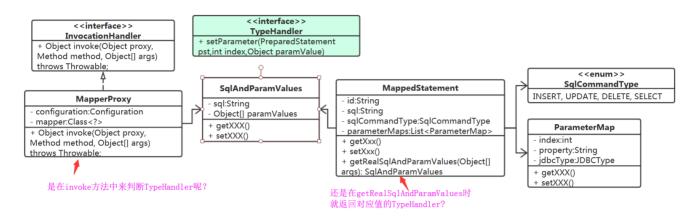
这个怎么使用它呢?

在MapperProxy.invoke()中?

```
int i = 1;
for (Object p : rsp.getParamValues()) {
    TypeHandler th = getTypeHandler(p.getClass);//还需要别的参数吗?
    th.setParameter(pst,i++,p);
}
```

还需要JDBCType。

```
int i = 1;
for (Object p : rsp.getParamValues()) {
    TypeHandler th = getTypeHandler(p.getClass,jdbcType);
//jdbcType 从哪来?
    th.setParameter(pst,i++,p);
}
```

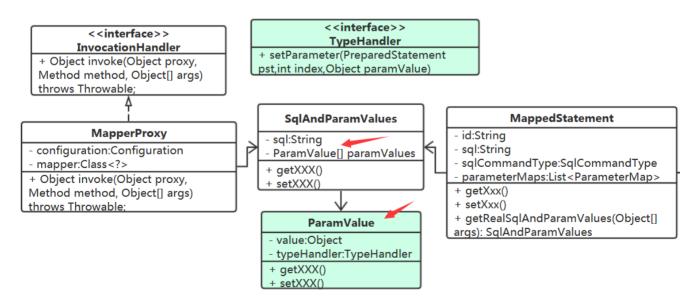


问题:

# 1、是在invoke方法中来判断TypeHandler呢?还是在MappedStatement的 getRealSqlAndParamValues时就返回值对应的TypeHandler?

#### 选择后者更合适!

那SqlAndParamValues中的参数值就不能是Object[]。它是值和TypeHandler两部分构成。



MapperProxy中的代码就变成下面这样了:

```
int i = 1;
for (ParamValue p : rsp.getParamValues()) {
    TypeHandler th = p.getTypeHandler()
    th.setParameter(pst,i++,p.getValue());
}
```

#### 2、MappedStatement又从哪里去获取TypeHandler呢?

我们会定义一些常用的,用户可能会提供一些。用户怎么提供?存储到哪里?

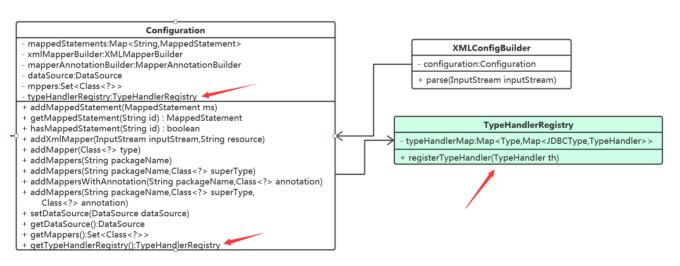
Configuration 吧,它最合适了。以什么结构来存储呢?

这里涉及到查找,需要根据参数的javaType、jdbcTyp来查找。

那就定义一个map吧,如下这样如何?

```
Map<Type,Map<JDBCType,TypeHandler>> typeHandlerMap;
```

我们定义一个TypeHandlerRegistry类来持有所有的TypeHandler,Configuration 中则持有TypeHandlerRegistry。



#### 同时我们完善一下TypeHandler

#### 3、用户如何来指定它们的TypeHandler?

在mybatis-config.xml中增加一个元素来让用户指定吧。

mybatis-config.dtd

```
<!ELEMENT configuration (mappers?, typeHandlers?)+ >
<!ELEMENT mappers (mapper*,package*)>
<!ELEMENT mapper EMPTY>
<!ATTLIST mapper
resource CDATA #IMPLIED
url CDATA #IMPLIED
class CDATA #IMPLIED
<!ELEMENT package EMPTY>
<!ATTLIST package
name CDATA #IMPLIED
type CDATA #IMPLIED
annotation CDATA #IMPLIED
<!ELEMENT typeHandlers (typeHandler*,package*)>
<!ELEMENT typeHandler EMPTY>
<!ATTLIST typeHandler
class CDATA #REQUIRED
```

既可以用typeHandler指定单个,也可用package指定扫描的包,扫描包下实现了TypeHandler接口的类。

mybatis-config.xml

解析注册的工作就交给XMLConfigBuilder

# XMLConfigBuilder

- configuration:Configuration
- + parse(InputStream inputStream)

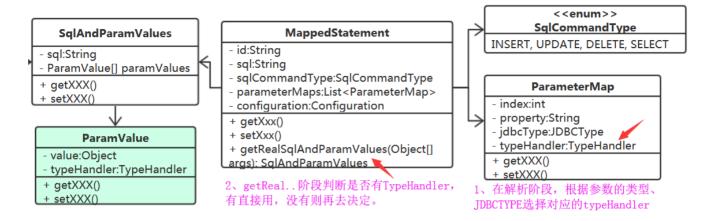
4、MappedStatement中来决定TypeHandler,它就需要Configuration

## MappedStatement

- id:String
- sql:String
- sqlCommandType:SqlCommandType
- parameterMaps:List<ParameterMap>
- configuration:Configuration
- + getXxx()
- + setXxx()
- + getRealSqlAndParamValues(Object[] args): SqlAndParamValues

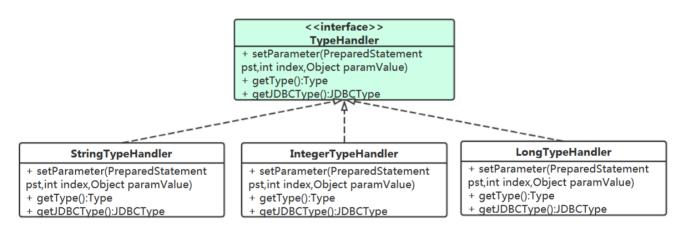
5、可不可以在解析语句参数关系时,就决定好TypeHandler?

#### 可以。我们在ParameterMap中增加typeHandler属性。



用户在SQL语句参数中必须要指定JDBCType吗?

常用的数据类型可以不指定,我们可以提供默认的TypeHandler。



```
public class StringTypeHandler implements TypeHandler {
    @Override
    public Type getType() {
        return String.class;
    }

    @Override
    public JDBCType getJDBCType() {
        return JDBCType.VARCHAR;
    }

    @Override
    public void setParameter(PreparedStatement pst, int index, Object
    paramValue) throws SQLException {
```

```
pst.setString(index, (String) paramValue);
}
```

用户在SQL中参数定义没有指定JDBCType,则我们可以直接使用我们默认的TypeHandler如 #{user.name}

我们判断它的参数类型为String,就可以指定它的TypeHandler为 StringTypeHandler。可能它的数据库类型不为VACHAR,而是一个CHAR定长字符,没关系!因为pst.setString对VARCHAR、CHAR是通用的。

# 2.5 执行结果处理

#### 2.5.1 执行结果处理要干的是什么事

pst.executeUpate()的返回结果是int,影响的行数。

pst.executeQuery()的返回结果是ResultSet。

在得到语句执行的结果后,要转为方法的返回结果进行返回。这就是执行结果处理要干的事根据方法的返回值类型来进行相应的处理。

这里我们根据语句执行结果的不同,分开处理:

#### 1、pst.executeUpate()的返回结果是int。

方法的返回值可以是什么?

void、int、long , 其他的不可以!

#### 2、pst.executeQuery()的返回结果是ResultSet

方法的返回值可以是什么?

可以是void、单个值、集合。

单个值可以是什么类型的值?

仟意值

集合可以是什么类型?

List、Set

集合的元素可以是什么类型的?

任意类型的

结果集中的列如何与结果、结果的属性对应?

根据结果集列名与属性名对应

如果属性名与列名不一样呢?

则需用户显式说明映射规则。

需要考虑JDBCType --- JavaType的处理吗?

# 2.6 不同的语句类型

Statement

PreparedStatement

CallableStatement