

# 讲师介绍



**Hash      QQ: 805921455**

从事Java软件开发近十年。  
前新浪支付核心成员、  
咪咕视讯(中国移动)项目经理、  
对分布式架构、高性能编程有深入的研究。

**明天，你一定会感谢今天奋力拼搏的自己**

# 电商高并发缓存实战之通过Nginx缓存你 的电商数据

分布式高并发—负载均衡

# 目录

## 课程安排



01

Nginx缓存机制介绍

Nginx中如何使用缓存?  
缓存示例



02

缓存清除机制分析

Nginx中缓存如何管理清除?



03

第三方缓存主动清除

第三方模块来进行主动  
缓存清除



04

总结

本堂知识点整理

01

## Ng i n x缓存机制介绍

# ■ Nginx缓存机制的作用

1. 缓存能够提升性能，学会Nginx中如何使用缓存很重要。
2. Nginx作为静态资源服务器，静态资源变动频率小，缓存能够加速访问。
3. Nginx离用户最近，启用缓存能更好的提高性能，结合Redis可以组成类似二级缓存。

# nginx缓存机制简述

## Nginx中的缓存

nginx中的缓存是以文件系统上的分层数据存储的形式实现的。

缓存Key是可配置的，并且可以使用不同的请求特定参数来控制进入缓存的内容。

缓存Key和缓存元数据存储共享在共享内存段中，缓存加载器、缓存管理器和Worker进程可以访问它们。

目前，除了操作系统的虚拟文件系统机制所暗示的优化之外，没有任何内存中的文件缓存。每个缓存的响应都放在文件系统上的不同文件中。通过nginx配置指令控制指定层次结构(级别和命名细节)。

## 缓存放置内容过程：

当nginx从上游服务器读取响应时，首先将内容写入缓存目录结构之外的临时文件。

当nginx完成处理请求时，它会重命名临时文件并将其移动到缓存目录。如果用于代理的临时文件目录位于另一个文件系统上，则文件将被复制，因此建议将临时目录和缓存目录保留在同一个文件系统上。当需要显式清除文件时，从缓存目录结构中删除文件也是非常安全的。

nginx有第三方扩展，可以远程控制缓存的内容，并计划在主发行版中集成此功能

# Nginx缓存支持

Nginx中有非常强大的缓存功能，针对后台服务返回的数据能够进行缓存，再次访问时，无需从后台服务拿取结果，直接在nginx本地获取即可。Nginx中针对fastcgi、http\_proxy、scgi、ssl\_session、ngx\_http\_uwsgi\_module模块提供了通用的缓存功能。

cache支持的模块	备注
ngx_http_fastcgi_module	快速通用网关接口，如php, perl, tcl等采用
ngx_http_proxy_module	http代理模块，适用任何http协议的后台服务
ngx_http_scgi_module	通用网关接口，如php, perl, tcl等采用
ngx_http_uwsgi_module	WSGI协议的web服务，如python采用
ngx_http_ssl_module	session缓存
ngx_http_core_module	open_file_cache文件缓存

以http\_proxy模块为例来进行讲解，观察官网其他模块，都相差不大，学会一个其他的也就学会了



# 缓存使用

缓存常用指令：

指令	作用	默认值	分类
proxy_cache_path	定义缓存的路径和缓存空间名、大小等配置，缓存数据存储在文件中。缓存中的文件名是将MD5功能应用于缓存键的结果。	-	定义
proxy_cache	启用缓存，指定的用于缓存的缓存空间名，不同地方可以启用同一个空间名。	-	应用
proxy_cache_valid	设置不同响应代码的缓存时间	-	应用
proxy_cache_key	定义缓存的Key	\$scheme\$proxy_host\$request_uri;	定义
proxy_cache_purge	定义将请求视为缓存清除请求的条件。如果字符串参数的至少一个值不为空且不等于“0”，则移除具有相应高速缓存键的高速缓存条目。通过返回204（无内容）响应来指示成功操作的结果。	-	应用

示例参考《nginx\_cache.conf》文件



# proxy\_cache\_path参数详解

## level

用来定义缓存的层级，可以定义1到3个层级，每个层级接收值1、2

## use\_temp\_path

是否启用缓存临时文件，第一次响应的内容将写入临时文件，后面才会重写回来。使用网盘注意网络IO的开销。

## keys\_zone

定义在共享存储区中存储了所有活跃的Key和关于数据的信息。存储区名称和大小由key\_zone参数配置。  
一个兆字节的区域可以存储大约8,000个Key

## Inactive

不论数据新旧程度，在inactive指定的时间内未访问的缓存数据 将从缓存中删除。

# 缓存指令附录一

指令	作用	默认值	分类
proxy_cache	定义用于缓存的共享内存区域，可以在多个地方使用相同的区域。 off禁用从先前配置级别继承的高速缓存。	off	定义
proxy_cache_background_update	允许启动后台子请求以更新过期的缓存项，同时将过时的缓存响应返回给客户端。	off	更新
proxy_cache_bypass	定义不从缓存中获取响应的条件。如果字符串参数的至少一个值不为空且不等于“0”，则不会从缓存中获取响应，可以与 proxy_no_cache指令一起使用	-	应用
proxy_cache_convert_head	启用或禁用将“HEAD”方法转换为“ ”以GET进行缓存。禁用转换时， 应将缓存键配置为包含\$request_method。	on	应用
proxy_cache_key	定义缓存的键，默认情况下，指令的值接近字符串	\$ scheme \$ proxy_host \$ request_uri	定义
proxy_cache_lock	启用锁，一次只允许一个请求重建缓存，其他请求等待直到 proxy_cache_lock_timeout设置超时。	off	管理
proxy_cache_lock_age	在指定的时间内，上一个重构缓存的请求未完成，则将另一个请求传递给代理服务器。	5s	应用
proxy_cache_lock_timeout	设置proxy_cache_lock的超时，超时请求将被传递给代理的服务器，但是，响应不会被缓存。	5s	应用
proxy_cache_max_range_offset	设置响应被缓存的最大字节数，超过则不缓存响应，直接请求代理服务。	-	应用
proxy_cache_methods	需要进行缓存的HTTP方法	GET、HEAD	应用
proxy_cache_min_uses	设置多少次请求后才缓存响应内容	1	应用

# 缓存指令附录二

指令	作用	默认值	分类
proxy_cache_path	设置缓存的路径和其他参数，缓存数据存储在文件中。缓存中的文件名是将MD5功能应用于缓存键的结果。 其他参数 levels参数定义高速缓存的层次结构级别 use_temp_path是否启用临时文件 keys_zone定义键的大小，一兆字节区域可以存储大约8000个键 inactive 指定的时间内未访问的缓存数据 将从缓存中删除 缓存管理器：max_size、manager_files、manager_threshold、manager_sleep 缓存清除：purger、purger_files、purger_threshold、purger_sleep	-	定义/清除
proxy_cache_purge	定义将请求视为缓存清除请求的条件。如果字符串参数的至少一个值不为空且不等于“0”，则移除具有相应高速缓存键的高速缓存条目 。通过返回204（无内容）响应来指示成功操作的结果。 如果清除请求的缓存键以星号（“*”）结束，则将从缓存中删除与通配符键匹配的所有缓存条目。但是，这些条目将保留在磁盘上，直到它们被删除为非活动状态，或由缓存清除程序（1.7.12）处理，或者客户端尝试访问它们。	-	清除
proxy_cache_revalidate	使用带有“If-Modified-Since”和“If-None-Match”标头字段的条件请求启用过期缓存项的重新验证。	off	应用
proxy_cache_use_stale	确定在与代理服务器通信期间，可以在哪些情况下使用过时的缓存响应。该指令的参数与proxy_next_upstream指令的参数匹配	off	应用
proxy_cache_valid	设置不同响应代码的缓存时间	-	应用
proxy_no_cache	定义不将响应保存到缓存的条件。如果字符串参数的至少一个值不为空且不等于“0”，则不会保存响应。	-	应用

## 02

### 缓存清除机制分析

# 被动缓存清除

proxy\_cache\_path指令的缓存管理

proxy\_cache\_path中可以通过以下指令来管理缓存

max\_size

指定缓存大小，缓存管理进程监控缓存是否超过指定值，超过该大小则通过LRU算法来淘汰数据。一次迭代删除的数据通过下面的参数来指定。

manager\_files

一次迭代过程中删除的项的数量，默认100个

manager\_threshold

一次迭代操作的持续时间限制，默认200毫秒

manager\_sleep

两次迭代的间隔时间，默认50毫秒



# 缓存加载

proxy\_cache\_path中可以通过以下参数来调整加载缓存

Nginx启动一分钟后，缓存加载进程被激活，存储在文件系统上先前缓存的数据将被加载到缓存区中，整个加载是在迭代中完成的。一次加载

loader\_files

一次迭代加载不超过指定数目的项，默认100。

loader\_threshold

一次迭代操作的持续时间限制，默认200毫秒

loader\_sleep

两次迭代的间隔时间，默认50毫秒

# 主动清除缓存

## Ng inx商业功能

proxy\_cache\_path中可以通过以下参数来调整主动清除缓存

purger: on开启缓存清除进程，遍历所有缓存条目并删除匹配到的键的缓存数据

purger\_files

一次迭代过程中扫描的项的数量，默认10个

purger\_threshold

一次迭代的持续时间，默认50毫秒

purger\_sleep

两次迭代的间隔时间，默认50毫秒

以上参数与proxy\_cache\_purge指令配合进行。

虽说只能在商业版的Ng inx中使用，但是我们可以通过强大的第三方模块来替代



# 03

## 第三方缓存主动清除

# ngx\_cache\_purge

ngx\_cache\_purge是一个第三方的nginx缓存主动清除模块，集成方便，使用简单。

```
wget https://github.com/FRiCKLE/ngx_cache_purge/archive/2.3.tar.gz
tar -xvzf ngx_cache_purge-2.3.tar.gz
./configure --prefix=/app/nginx --with-http_stub_status_module --with-
http_ssl_module --add-module=../ngx_cache_purge-2.3
make
make install
```

详细资料地址：[https://github.com/FRiCKLE/ngx\\_cache\\_purge](https://github.com/FRiCKLE/ngx_cache_purge)

# 使用ngx\_cache\_purge

1. 访问缓存URL，<http://hostname/test/n.jpg>

服务端初次响应，建立缓存内容

2. 查看缓存的文件

查看缓存文件系统内容

3. 修改数据访问

修改数据以后，缓存还在起作用，一段时间不能访问到新数据

4. 清除缓存再次访问

通过插件主动清除缓存，再次访问到新的数据内容



---

## 总结

# 总结

Ng i n x缓存支持的模块和常用指令

Ng i n x中缓存管理机制

缓存开启

缓存管理

缓存加载

缓存清除

第三方缓存主动清除插件

安装使用

测试验证

# 谢谢观看