### Android tv （iptv）遇到的坑

### 代码：

**开发环境**

Android tv新建环境和Android app一样，现在国内很多厂家还是使用5.0以下的系统，不建议使用Android tv sdk开发。

**控件**

跟Android控件一样，但是如果让View可以获取到焦点必须设置属性：

android:focusable和android：focusableInTouchMode 为true，反之，则为false。

可以代码设置或者xml 设置。当选中时，所在View一般需要放大，难免会被附近View遮挡，需要再最顶层View 设置bringChildToFont方法。

RecyclerView:在tv开发中，容易丢失焦点和无法自动加载下一页，使用了TvRecyclerView，这些问题得到解决，但是无法移动出RecyclerView，自己写了个ItemFocusHelper来辅助解决recyclerView item内部左右移动问题。采用ViewFoucsHelper解决移动出来的问题。

**按键移动**

TV是通过View获取焦点来判断移动位置，开始我采用了TvWidget一个开源的tv库来实现键盘和移动框，后面发现有移动框bug。然后自己通过写个ViewFocusHelper来控制移动框，通过拦截Activity OnSoftKeyDown来控制移动到哪，然后分发到上下左右等按键，根据需要是否需要拦截，如果返回false，则不拦截，按系统移动流程，返回true，则需要拦截，然后可以View.requestFoucs()来移动到指定View.

**动画效果**

用support 最新的SpringAnimation 弹性动画。

**适配**

采用根据px生成多套常用布局，通过测量1080布局，得到多少px就写@dimen/w\_px 或者@dimen/h\_px

**视频**

实现ImediaController接口来控制显示进度条和暂停和播放。

### Iptv：

**SDK问题**

一个是镜像sdk，一个现网sdk。主要不同是res/raw的两个apk不同，按文档集成。

**投射问题**

下载一个华为随心控，在同一局域网内，就可以投射到手机上。

**连接问题**

首先在盒子的设置打开开发模式，然后重启。配置adb，通过Android studio Terminal （或者cmd）输入adb connect 192.168.\*\*.\*\*(在盒子设置网络可以查看局域网ip)

**账号问题**

（这个最重要）让iptv运营提供appID 和appkey，productType, contentID，productID，测试环境和正式环境一致，免得后面改了又没用。早给早完成，一耽误就是几天。鉴权的时候，传入productID productType ConetntID然后获取到返回的productID，将返回的productID放入订购或者退订。

**代理问题**：

他们会给代理的sdk，但是是原生的httpUrlConnection，一般会使用框架

OkHttp，可以设置OkhttpClient 代理，图片代理fresco，使用imagepiline传入OkhttpClient。