***背景知识***：众包模型旨在从相对开放和快速变化的参与者群组中获得服务。众包通常使用互联网吸引和划分工作任务给参与者，并等待工作完成后将结果聚合。非盈利机构可以使用众包模型开发公共服务，比如维基百科。此外，当前也存在一些商用系统。比如，Amazon推出了Amazon MTurk系统，提供了收费的众包服务，以吸引人工解决计算机难以处理的问题。在Amazon MTurk上，请求者首先发布任务（比如：标注图片），并给出报酬（完成一张图片付费多少）。当参与者进入系统时，平台会为该参与者展示可获取的任务列表，并可查看该任务的详细信息，包括标题、描述、创建时间、结束时间等。最后，由参与者选择任务，并决定是否完成。

***问题描述***：在众包系统中，当参与者进入平台时，涉及到任务排列的问题，即如何根据参与者选择展示的任务。为简化问题，我们假设系统只向参与者推荐一个任务。由于系统是盈利性的，因此众包系统需要同时满足参与者和请求者两方的利益：（1）参与者可以找到更多相关的、感兴趣的任务，以赚取更多的报酬；（2）请求者发布的任务可以得到更多、更高质量的回答。与此同时，由于参与者和发布者是动态变化的，因此，系统在分配任务时应能考虑并处理这种动态性。

***具体任务***：

（1）如何将强化学习技术应用到众包任务推荐中，并最大化***参与者***的利益？

（2）如何将强化学习技术应用到众包任务推荐中，并最大化***请求者***的利益？

***实验要求***：

给出具体的实验流程和设计细节，并给出最终的实验结果。**要求用DQN系列模型解决上述问题。**可以**最多四人**组队完成，提交一份实验报告。请在5月20日中午12点之前，将实验报告发送至助教朱嘉鹏52285903011@stu.ecnu.edu.cn

***实验数据***：

附件包括了sample\_read\_data.py文件用来读取数据（可做参考），worker\_quality.csv文件包含了worker的quality属性，project\_list.csv文件是project\_id + project\_answer\_num，project和entry文件夹分别包含了project和worker的信息。为简化问题，可直接参考sample\_read\_data.py内容读取数据。在获取了数据后，自行划分训练集、验证集和测试集，并在实验报告中说明细节。

***提示***：

1、如何针对参与者和请求者分别定义状态、行为、奖励等？

2、如何定义当前状态和下一步状态？

3、如何构造Q函数？

4、仔细分析数据，思考如何构造特征。

5、对任务创建时间、到期时间、以及worker到达时间进行排序，模拟worker的兴趣和完成情况。