

# Boost Library构建与使用

Boost Library构建与使用

Boost Library构建与使用

## Boost Library构建与使用

- 下载Boost

下载对应版本的Boost Library，下载地址：

[https://www.boost.org/users/history/version\\_1\\_67\\_0.html](https://www.boost.org/users/history/version_1_67_0.html)

- 解压下载好的文件
- 编译Boost Library

```
1 ./bootstrap.sh
2 ./b2
```

- 建立Eclipse CDT C++工程，写入下面代码

```
1 //代码的含义是：输入一组数，用空格分割，接着会输出每个数乘以3之后的结果
2 //假如输入为1 2 3，则输出为3 6 9
3 #include <boost/lambda/lambda.hpp>
4 #include <iostream>
5 #include <iterator>
6 #include <algorithm>
7
8 int main()
9 {
10     using namespace boost::lambda;
11     typedef std::istream_iterator<int> in;
12
13     std::for_each(
14         in(std::cin), in(), std::cout << (_1 * 3) << " " );
15 }
```

- 配置Boost Library

-I参数：/home/os/Downloads/boost\_1\_67\_0 (-I参数实际上就是下载好的Boost包解压后的路径)

-L参数：

/home/os/Downloads/boost\_1\_67\_0/stage/lib/home/os/Downloads/boost\_1\_67\_0/stage/lib (-L参数是在执行完上述的./b2后生成的一个文件夹中的lib内容)



