

# 现代操作系统应用开发实验报告

姓名：黄远韬

学号：16340086

实验名称：TodoItem App

## 一、参考资料

1.动态磁贴：

<https://docs.microsoft.com/zh-cn/windows/uwp/controls-and-patterns/tiles-badges-notifications>

2.App 间分享: <https://docs.microsoft.com/zh-cn/windows/uwp/app-to-app/share-data>

3.uwp 中使用 SQLite：

<https://docs.microsoft.com/en-us/windows/uwp/data-access/sqlite-databases>

4.uwp 中的文件: <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/uwp/files/>

## 二、实验步骤

1.固定的 Item 的挂起并关闭时保存状态

2.制作不同规格的磁贴

3.实现磁贴随 ItemList 的不同而改变，并固定时间滚动

4.实现分享到邮箱的功能

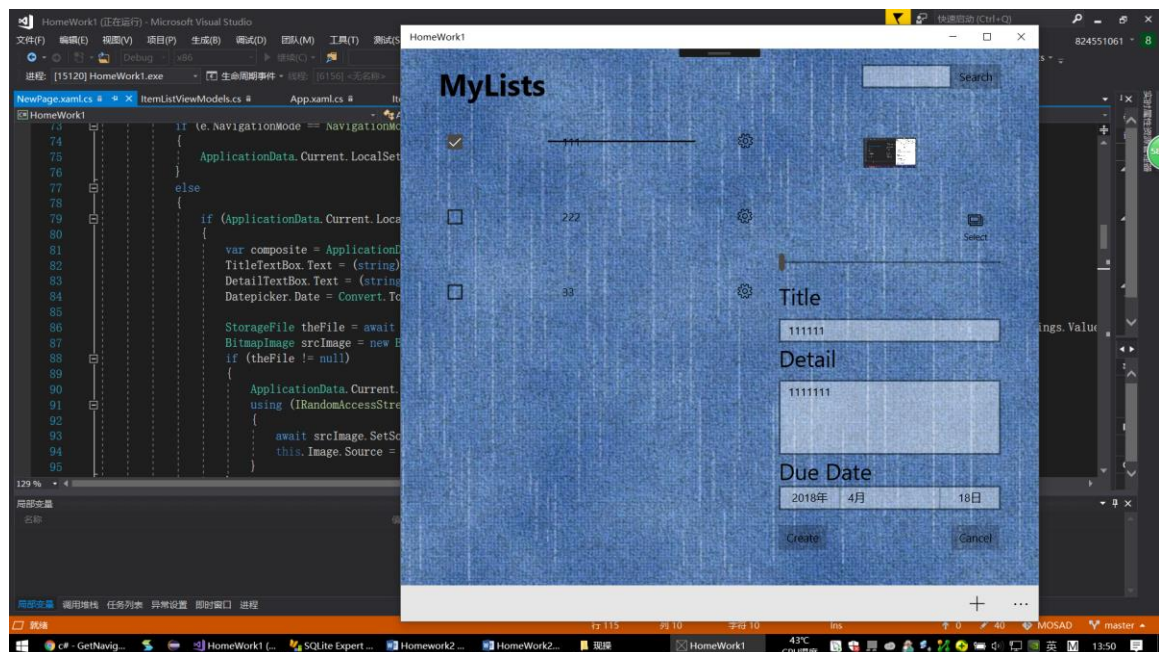
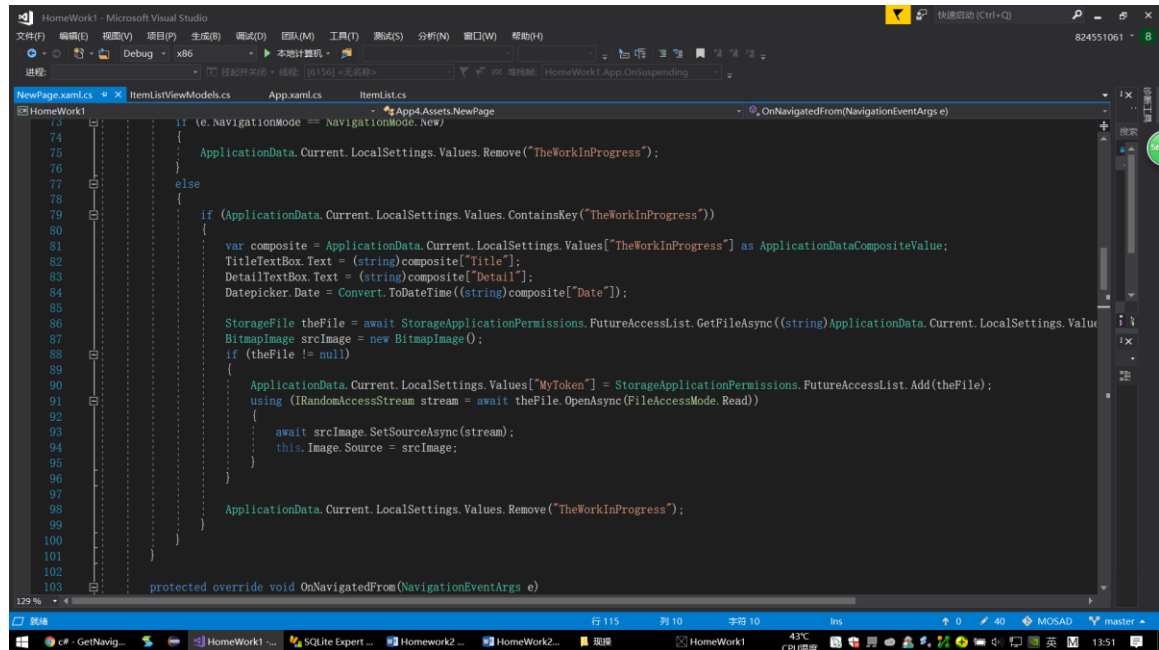
5.导入 SQLite 数据库，实现 Item 基本数据的增删改查

## 6.实现 Item 图片的保存

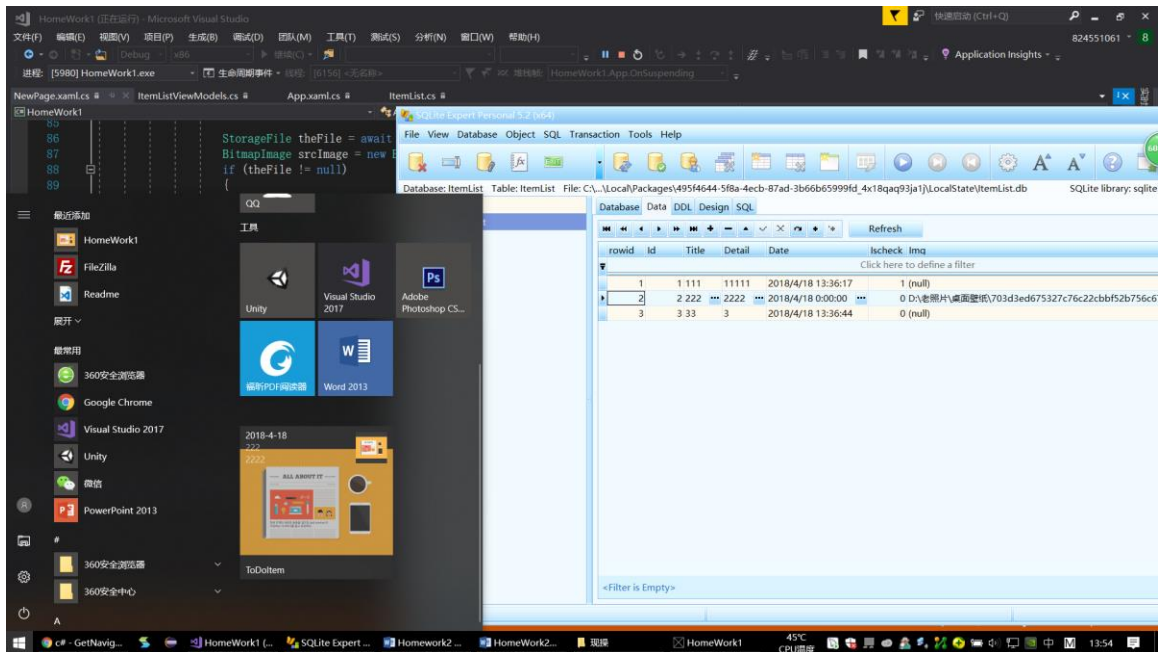
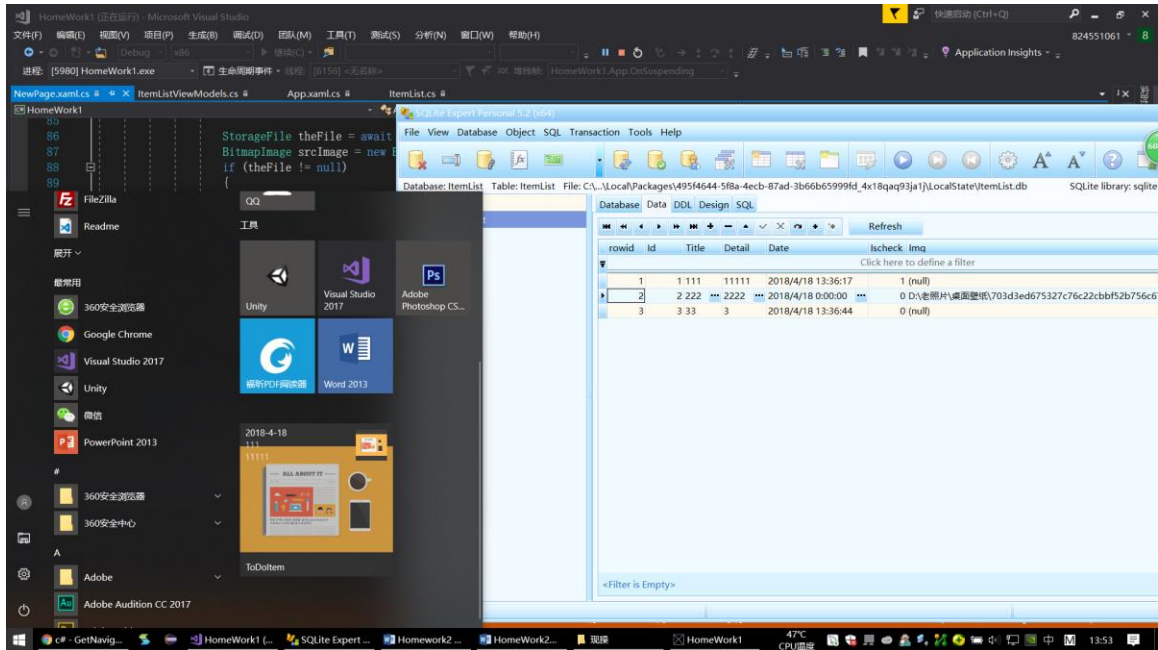
## 7.用将数据保存到 SQLite 的方式动态实现挂起或关闭后重新打开 App 时选中的 Item 仍然选中

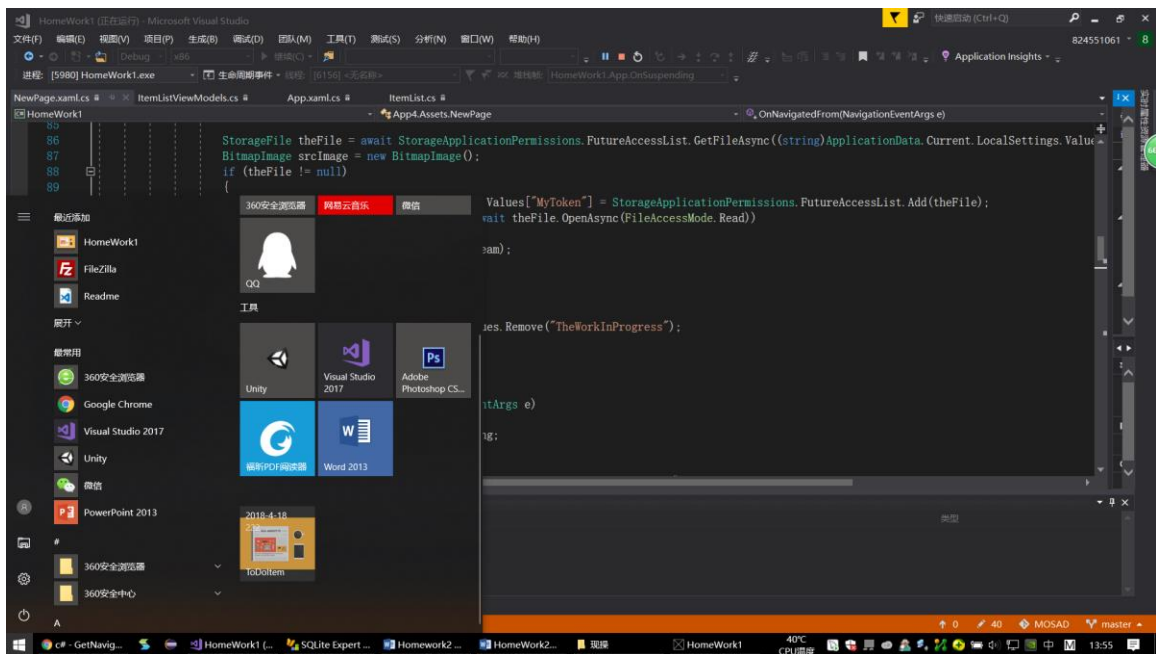
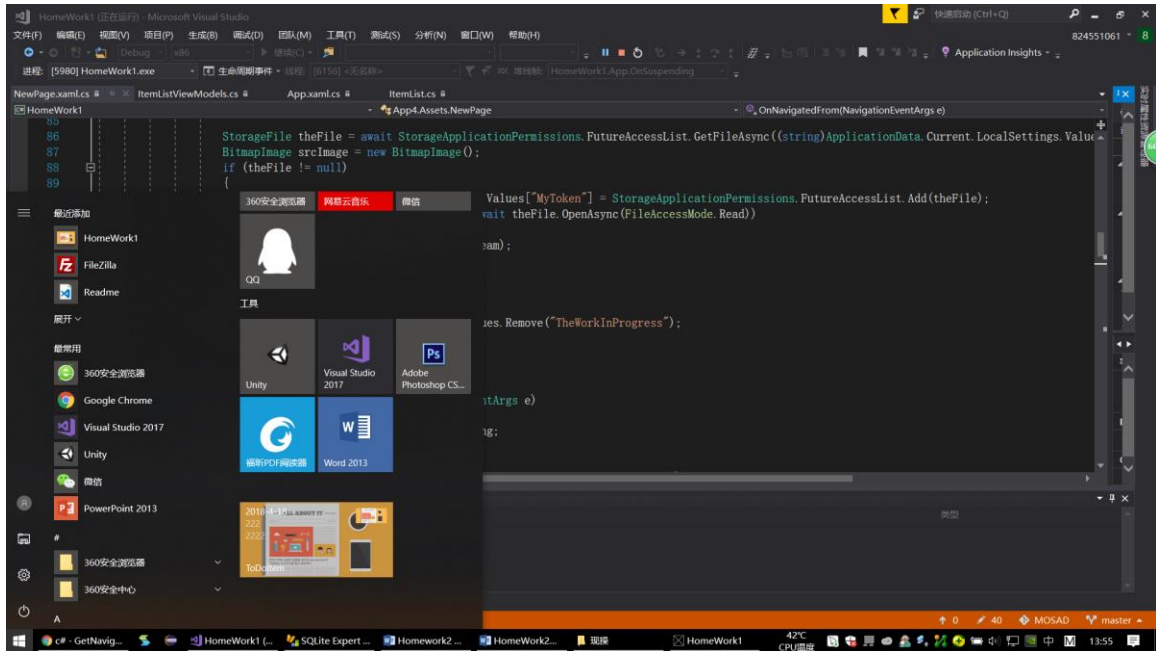
# 三、关键步骤截图

## 1.挂起并关闭时保存状态



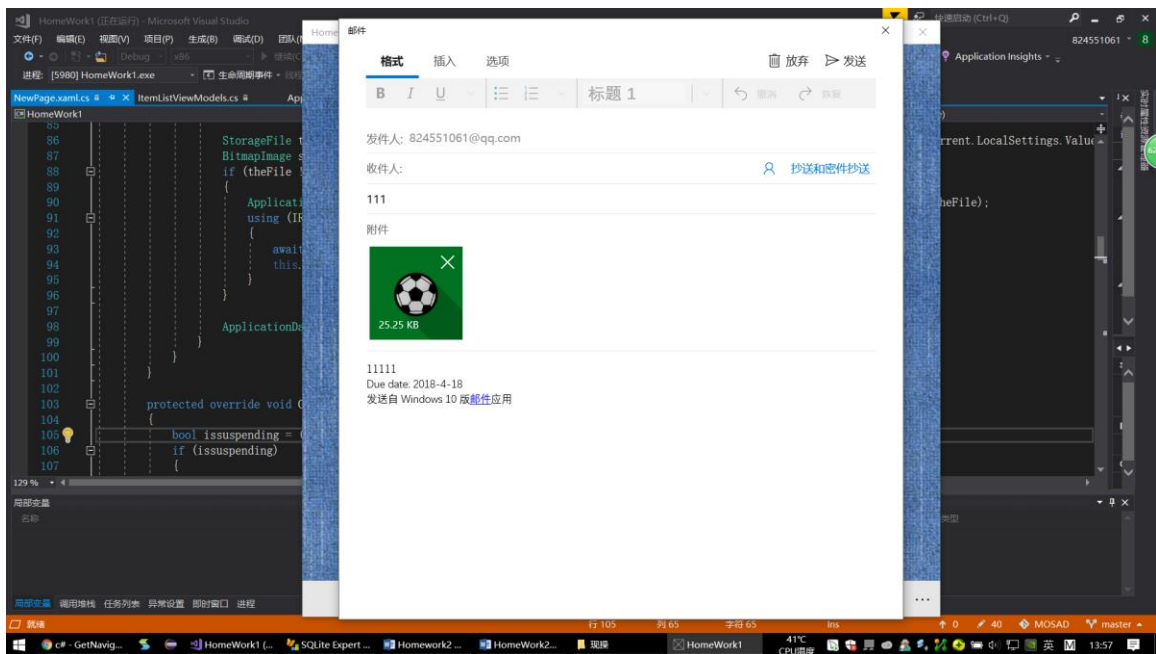
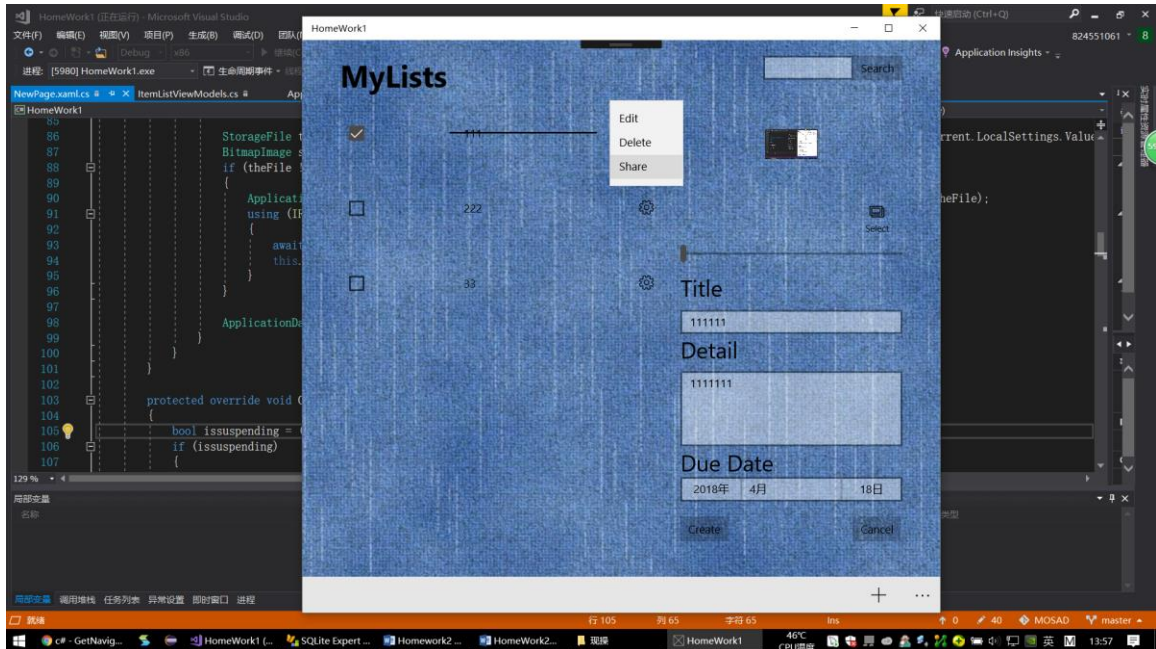
## 2.动态磁贴





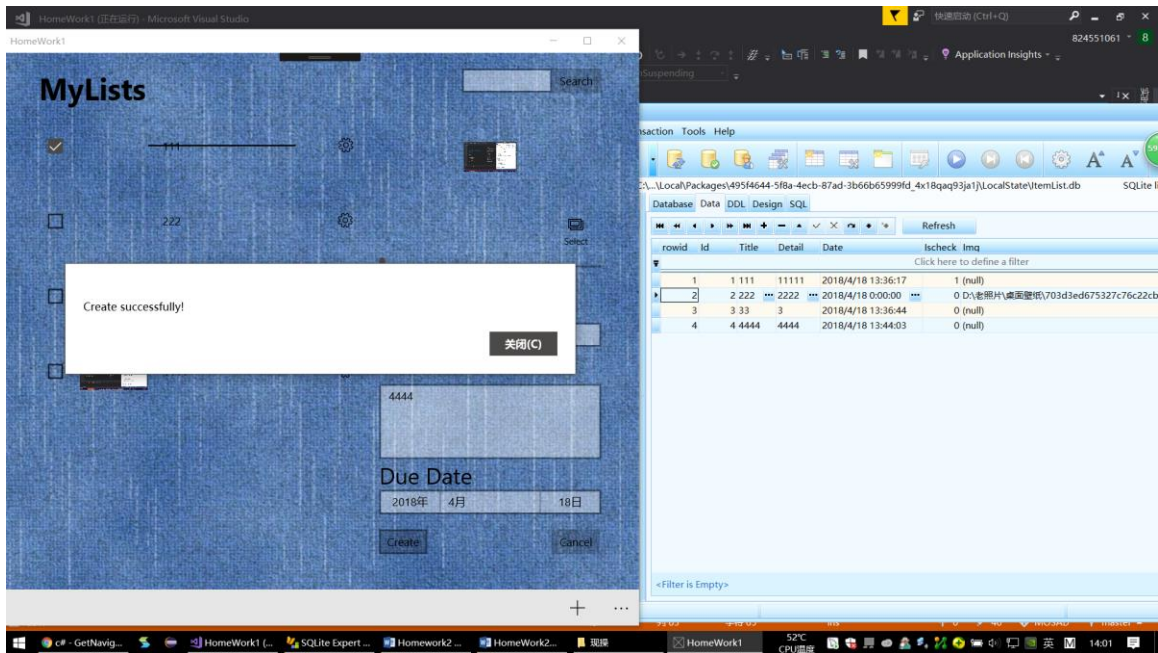
### 3.App 间分享



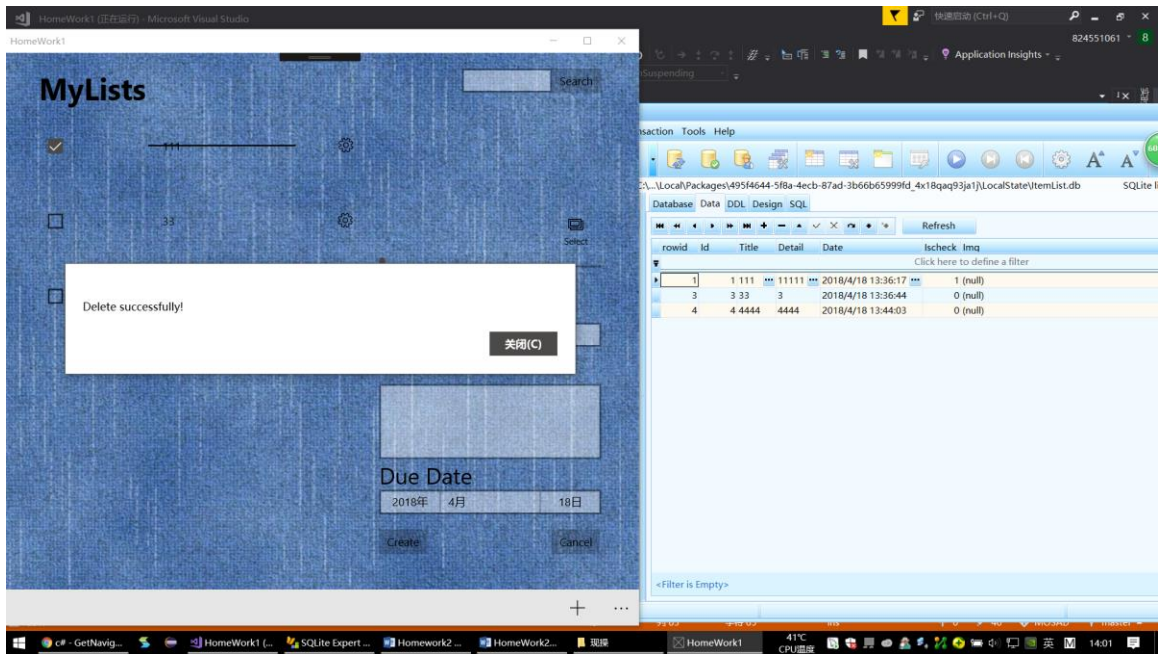


#### 4.SQLite 数据库本地存储

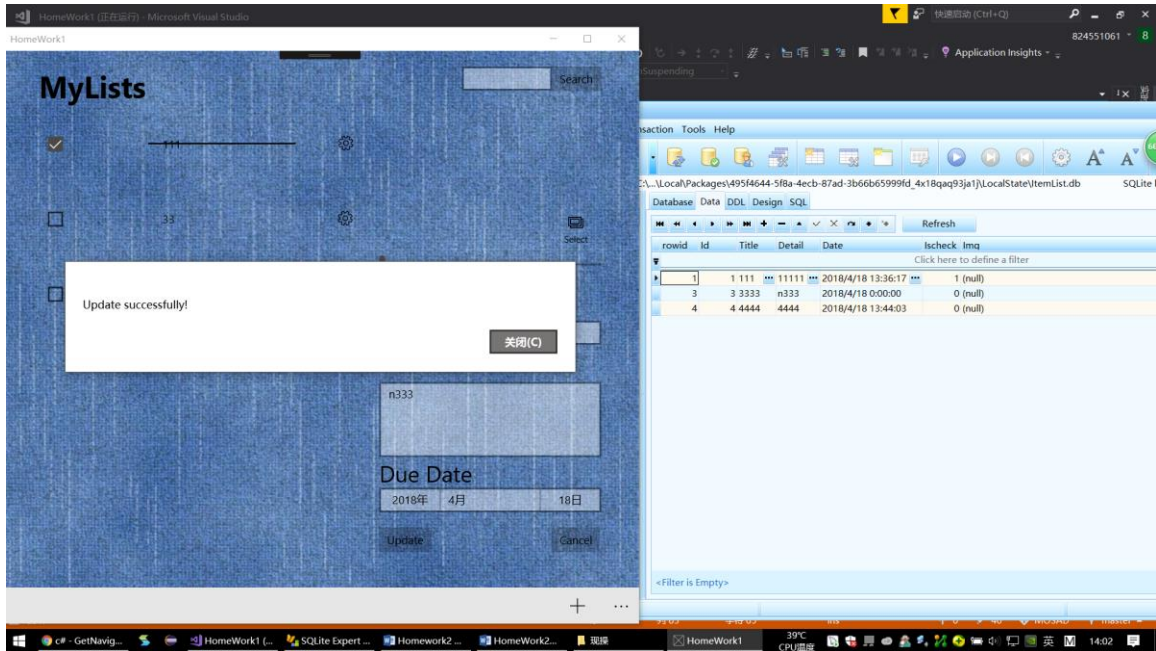
增



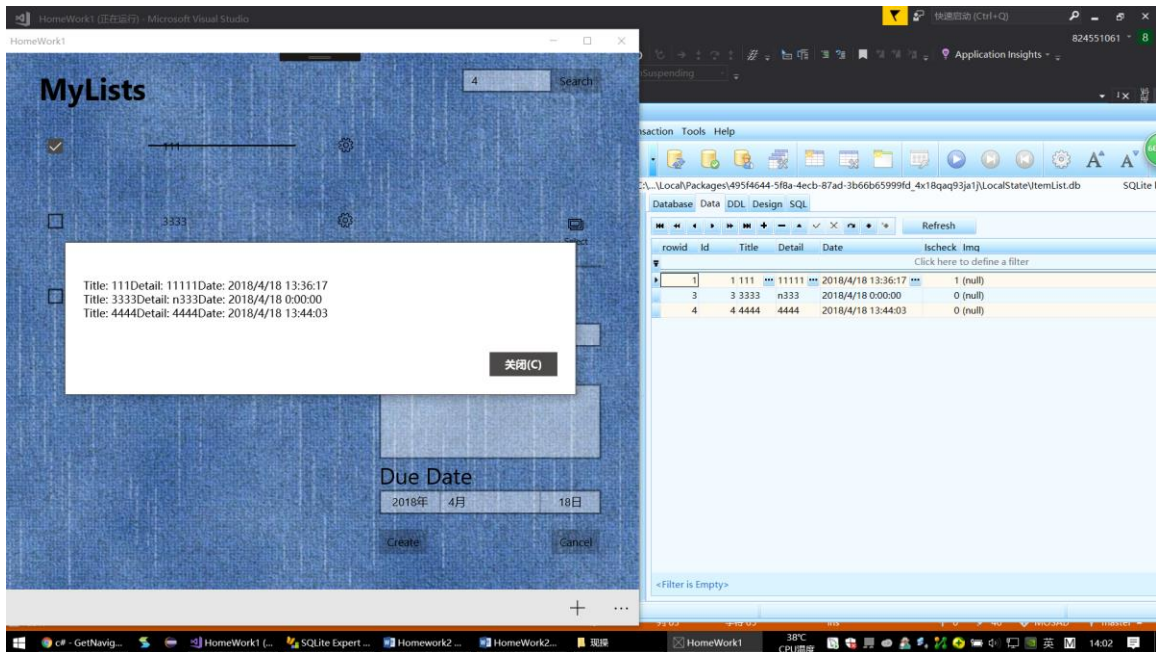
删



改



查



## 四、亮点与改进（可选）

1. 动态磁贴中有背景图片，中、大磁贴有小图片
2. 实现小磁贴的滚动



### 3.实现图片在 SQLite 中的存储

## 遇到的问题

- 1.磁贴无法滚动：自己手动加了一个定时器，定时刷新磁贴，用循环使其显示不同内容。
- 2.bool 不能直接转换为 xaml 中 CheckBox 的 IsCheck 的类型：在 SQLite 的存取时，判断存入或取出的值再进行转换。
- 3.增加 Item 时其无法确定其 Id 应该取何值：创建一个 bool 储 Id 的使用情况，每次增加 Item 时用一个循环判断选取可用的 Id，保证 Id 的唯一性。
- 4.重新打开 app 时在 SQLite 中存储的图片的图片没办法取出来显示在 ItemList 上。
- 5.关闭时有时会报错。

## 五、思考与总结

- 1.遇到问题时不要在百度等中文网站上找，很多答案不标准、答非所问甚至完全找不到，二很浪费时间。最好上 StackOverflow 查比较容易找到方法。
- 2.开始做之前要先搞清楚原理，不要对着课件上的代码开始想怎么用，很容易毫无头绪而且完全弄错。
- 3.在程序出问题时，多使用断点、逐步运行和查看局部变量等方法，不能只靠肉眼 debug，不然很容易搞到自己心态爆炸也没什么效果。
- 4.进行数据库的增删查改时要做好异常捕获，出问题的时候才比较好确定是哪一个地方出了 bug，易于进行修改。