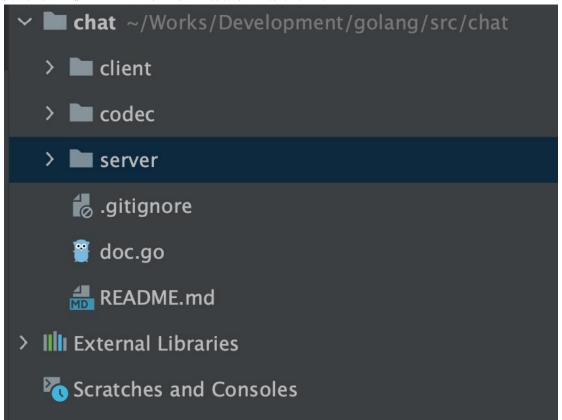
chat 项目说明

一、项目简介

chat 项目是一个基于 golang 实现的玩家聊天室应用。

源码地址: https://github.com/huangyuCN/chat

为了方便测试, chat 项目将客户端和服务器端代码放在了一个工程中。



如图所示: client 保存的是客户端源码; server 保存的是服务器源码。

二、服务器逻辑架构

服务器的主要功能包括:

1. TCP 链接管理

本项目使用 TCP 长连接实现消息收发, 服务器发送到客户端消息使用 JSON 格式, 客户端发送到服务器消息使用字符串。

server/connManager 管理一个 tcp 链接对象和一个 user 对象,他们一一对应。

2. 用户管理

用户管理包含两个对象,server/userManager 和 server/user。 server/userManager 用来管理服务器上的所有玩家。保证玩家注册时名字唯一。 server/user 是玩家对象,它管理玩家的基本个人信息已经玩家消息的收发和路由。

3. 聊天室管理

聊天室管理包含两个对象,server/roomManager 和 server/room。 server/roomManager 管理聊天室的创建和玩家加入聊天室。保证聊天室名字唯一。 server/room 是聊天室对象,聊天室维护了创建者信息;所有在该聊天室的玩家信息;历史消息保存;群消息收发等。

4. 消息编码

server/message 对象是玩家在群聊中发送的所有消息的封装对象,每条消息都包含发送者、发送时间、内容、是否是 GM 消息、GM 消息参数。消息发送到客户端时会打包为 JSON 格式。

5. 敏感词过滤

server/filter 是基于 trie 树数据结构的 DAF 算法的 golang 实现。用来做敏感词匹配和替换。

6. 单词频率统计

server/popular 用来管理所有玩家聊天中出现的单词的频率。最多只记录最近 60 秒内的单词出现次数。查询的时候可以传入时间参数来缩小查询范围。如果查询的时间段内没有聊天消息、则可能返回空。

三、使用方法

本节内容是基于 macOS Big Sur 的使用说明,不同操作系统稍有不同。

1. 启动服务器

可以使用 server/main.go 进行源码启动,也可以打包后再启动。

2. 客户端启动

因为需要测试多用户的聊天室功能,因此客户端可以打包成多个应用后使用在"终端"启动。



如图所示, 打包了三个不同名字的客户端。

```
client git:(main) x ./client_1
tcp connected...

-----------From:system Time:2021-07-31 12:15:27 PM ------
The GM Commands list:
/help = show all commands
/register [name] = register a new user with name
/rooms = show all chat rooms
/createRoom [name] = create a chat room with name
/leaveRoom = leave the chat room
/joinRoom [name] = join the chat room by name
/closeRoom = close the room, if the room create by yourself
/users = show all users registered
/popular [n] = show the popular word in recent n seconds, n less than 61
/stats [username] = show the online time of user whose name is username
/quit = disconnect with server
```

客户端启动后,会看到所有的 GM 命令提示。

需要说明的是, 在进行聊天之前, 需要先注册。使用/register [name]命令进行注册, 例如/register test 表示注册一个名字为 test 的玩家。

玩家可以自己创建聊天室,也可以加入别人创建的聊天室。使用/createRoom [name]命令创建自己的聊天室,例如/createRoom test 表示创建一个名字为 test 的聊天室。

以下是所有命令的使用说明:

命令	说明	示例
/help	查询所有指令	/help
/register [name]	玩家注册	/register test
/rooms	查询当前所有的聊天室	/rooms
/createRoom [name]	创建聊天室	/createRoom test
/leaveRoom	离开当前聊天室	/leaveRoom
/joinRoom [name]	加入聊天室	/joinRoom test
/closeRoom	创建者关闭聊天室	/closeRoom
/users	服务器上在线的所有玩家	/users
/popular [n]	查询n秒内出现的最高频词	/popular 60
/stats [name]	查询玩家的在线时间	/stats test
/quit	断开与服务器的链接	/quit

3. 运行效果

```
client git:(main) x ./client_1
             -From:system Time:2021-07-31 01:21:40 PM -
The GM Commands list:
/register [name] = register a new user with name
/rooms = show all chat rooms
/createRoom [name] = create a chat room with name
/leaveRoom = leave the chat room
/joinRoom [name] = join the chat room by name
'popular [n] = show the popular word in recent n seconds, n less than 61
stats [username] = show the online time of user whose name is username
'quit = disconnect with server
       ----From:system Time:2021-07-31 01:22:04 PM ---
/createRoom c2
             -From:system Time:2021-07-31 01:22:33 PM -
chat room create success
rooms
             -From:system Time:2021-07-31 01:22:37 PM -
c2
haha
             -From:c1 Time:2021-07-31 01:22:48 PM --
haha
```

