## 特点

1. 和类的信息加载而一起加载，不依赖于对象的存在，也优先于对象实例化（构造函数）加载
2. 保存在方法区，线程共享。
3. 线程共享所以节省内存开销，比如一些常量对象，另外常量方法不需要实例化对象再调用他，可以直接类名.方法调用
4. 线程共享所以可以统一维护多个相同类型的对象属性值。
5. 常用形式: 静态方法，静态成员变量，静态代码块