

走迷宮規則

1. 必須使用 `c++ class`
2. 利用 PDF 檔說明程式內容，例如：程式架構、流程等，並附上程式執行結果截圖
3. 請注意本作業應當使用讀檔將地圖檔案讀至 `vector` 再進行操作
4. 參考附檔的 3 個地圖，測試資料的時候會有另外準備的地圖，所以同學要考慮到不要寫死。

檔案的第一行是圖的大小 $N \times M$

例如:

```
3 7
//////
/0---1/
//////
```

它的大小就會是 3×7 的圖

檔案裡面的符號表示:

/ (牆)

- (道路)

0 (人物當前位置)

1 (終點)

首先詢問玩家要選擇哪個地圖，接著扮演人物的玩家可以在沒有阻礙物的情況下，上、下、左、右的移動(不可穿牆)，到達終點即可過關。

符合基本規定且順利執行並完成附檔的三個測資就有基本分 85，若隱藏測資亦可順利執行則可再加分，人物可自動走到終點也加分，程式無法執行者會依據程式碼完整性斟酌給分。

繳交作業時請將完整程式碼原始檔、執行檔(.exe)與說明檔(pdf)壓成壓縮檔上傳至數位學苑 3.0，請務必確定自己的原始碼是否能在別台電腦編譯，否則測試時無

法編譯會斟酌扣分。