

99規則

遊戲前置作業

1. 一開始每位玩家所有積分皆為0
2. 玩家數目限定2~5人，程式一開始助教要可以輸入人數以及要玩幾輪，除了助教外的玩家皆由電腦控制。
3. 每位玩家手牌5張牌

點數計算

黑桃 A：歸零

A：加1。

2：加2。

3：加3。

4：迴轉（如本來是玩家 id 由小到大出牌改成由大到小出牌）

附註：4這張功能牌只適用四人遊戲，只有二人或三人時當作一般的加4使用。

5：指定（直接輪到出牌者所指定的玩家出牌，若電腦玩家出這張牌則可隨機指定玩家）。

6：加6。

7：加7。

8：加8。

9：加9。

10：加10或減10。

J：跳過一輪（pass，換下位玩家出牌）。

Q：加20或減20。

K：99(點數值變成99)

流程

1. 在每輪遊戲一開始每個玩家先從初始牌堆中(52張)各抽一張牌決定先後順序，抽到數字由大到小決定出牌順序。若數字一樣則比花色大小(黑桃>紅心>方塊>梅花)，依據抽到的牌，愈大的 ID 愈小(例如兩位玩家先後抽出黑桃2跟紅心 K，那麼抽到紅心 K 的玩家 ID 為1，抽到黑桃2的玩家 ID 為2)，程式要可以印出目前是第幾輪、本輪出牌順序。

2. 決定完順序後，將抽出的牌放回，並重新洗牌發給每個玩家5張手牌。
3. 之後出牌順序為由 ID 小到大的玩家依序出牌(例如:假設已決定好先手玩家為2號，那下一個出牌的玩家即為3號)
4. 每次出牌時，輸出目前是輪到哪個玩家出牌，出甚麼牌，並顯示目前點數，輪到助教出牌時，要顯示出目前手牌，並詢問要出哪張牌。
5. 每位玩家出完牌後再從牌堆中抽一張牌到手牌(維持手牌為5張)，牌堆被抽完則用剩餘手牌繼續遊戲，若有玩家出完手牌且目前點數小於99，則該玩家勝出，其餘玩家繼續遊戲。第一個勝出的玩家得玩家人數的分數(例如4人局，最先勝出的玩家拿4分，第二個勝出的玩家得3分，以此類推)，有玩家勝出時，顯示哪位玩家勝出。
6. 出牌過程中，若玩家所剩的手牌加上現有點數值都大於99，且無功能牌(黑桃 A,4,5,10,J,Q,K)可出即被淘汰，有玩家被淘汰時，顯示哪位玩家被淘汰。
7. 第一個被淘汰的玩家拿1分，第二個拿2分，以此類推。
8. 最後未勝出也未被淘汰的玩家則拿剩下的分數，例如有4位玩家：A、B、C、D，A 玩家首先出完手牌(得4分)，B 玩家無手牌可出第一個被淘汰(得1分)，C 玩家第二個出完手牌(得3分)，剩 D 玩家未勝出也未被淘汰，得2分。
9. 每輪遊戲結束後，輸出所有玩家目前積分
10. 遊戲結束後比較各位玩家所有積分來決定名次，並顯示出來。