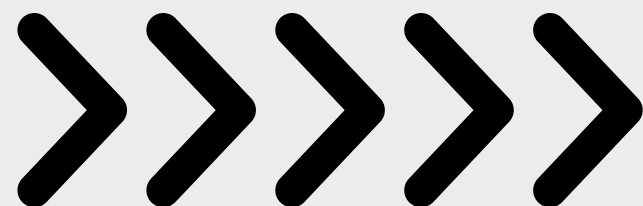


OOP作業1

製作撲克牌



作業規定

- 1 必須使用c++ class
- 2 助教可以指定要印出的花色
- 3 每行需可印出4張撲克牌
- 4 印出助教指定花色對應到的13張撲克牌(照順序印or隨機印不限)
- 5 撲克牌的樣式可自由發揮，但每張牌的大小必須一致
- 6 提交PDF檔，說明程式邏輯、加分設計等
- 7 不得抄襲



作業評分標準



- 符合基本規定就有基本分85分，其他部分作的越好分數越高，例如：卡面設計是否美觀或是設計讓助教彈性選擇一排印出的張數，像是印一排5張、6張、7張等等
- 程式無法執行者會依據程式碼完整性斟酌給分
- 對作業有問題同學可以寄信詢問助教



檔名規定

.....

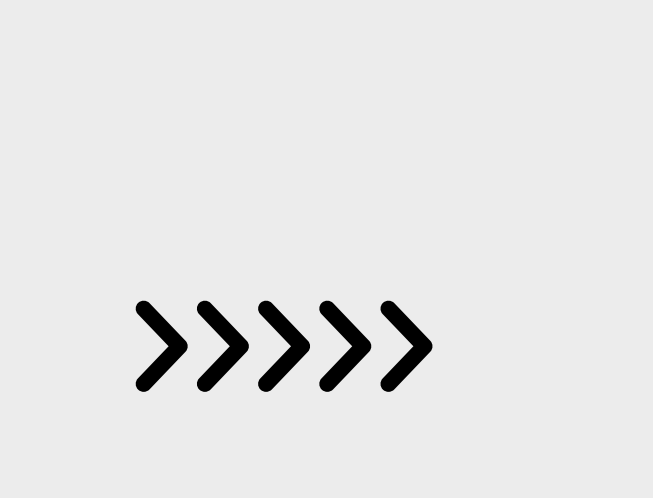
- 包含程式進入點int main()的檔案命為**main.cpp**，其餘header與實作cpp檔可自由命名
- 繳交時請將程式碼原始檔(main.cpp、header檔、實作cpp檔)與執行檔(.exe)壓成壓縮檔，並命名為**學號_HW1.zip**(or .7z)，例：
41xxxxxxx_HW1.zip
- 未依規定上傳將酌量扣分

.....



基礎參考範例

```
H: Heart D: Diamond C: Clubs S: Spades
Enter the letter you want to choose:
H
* * * * *
*A      *2      *3      *4      *
*H      *H      *H      *H      *
*      *      *      *      *
*      *      *      *      *
*      *      *      *      *
*      *      *      *      *
*      *      *      *      *
*      *      *      *      *
*      H*      H*      H*      H*
*      A*      2*      3*      4*
* * * * *
* * * * *
*5      *6      *7      *8      *
*H      *H      *H      *H      *
*      *      *      *      *
*      *      *      *      *
*      *      *      *      *
*      *      *      *      *
*      *      *      *      *
*      H*      H*      H*      H*
*      5*      6*      7*      8*
* * * * *
```





進階參考範例

