Kotlin 协程实战训练营(二)讲 义

Retrofit 对协程的支持

```
@GET("users/{user}/repos")
suspend fun listReposKt(@Path("user") user: String):
List<Repo>
```

```
val retrofit = Retrofit.Builder()
    .baseUrl("https://api.github.com/")
    .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
    .build()

val api = retrofit.create(Api::class.java)

GlobalScope.launch(Dispatchers.Main) {
    try {
       val repos = api.listReposKt("rengwuxian") // 后台
       textView.text = repos[0].name // 前台
    } catch (e: Exception) {
       textView.text = e.message // 出错
    }
}
```

协程和 RxJava

- 都可以切线程
- 都不需要嵌套
- 都很强大,应用场景越来越接近
- RxJava 需要回调和包装,协程只需要在保证在协程里调用就行

协程和 Architecture Components

- 协程泄露:本质上是线程泄露
 - 另外, 还记得课上讲的内存泄露的本质吗?
- CoroutineScope: 「结构化并发」,结构化管理协程
- Lifecycle、ViewModel、LiveData、Room 的支持:关键在于对「协程」的理解

协程和线程

- 协程和线程分别是什么?
 - 线程就是线程,协程是一个线程库
- 协程和线程哪个容易使用?
 - 当然是协程了, 你作为一个上层库, 还没原型好使, 那要你何用?
 - 所以应该问: 协程和 Executor , 哪个容易使用?
 - 一般来说还是协程,这东西实在有点太突破了,关键就是它的「消除回调」
- 协程相比线程的优势和缺陷?
 - 优势就是好用,强大;劣势呢?上手太难了
 - 那么……同样问一下,和 Executor 相比呢,有什么劣势?
 - 一样、难上手。没办法、它太新了。
- 那和 Handler 相比呢?
 - 首先,其实没法比,它俩也不是一个维度的东西。Handler 相当于一个「只负责 Android 中切线程」的特殊场景化的 Executor,在 Android 中你要想让协程切到主线程,还是得用 Handler。
 - 。 如果我就是要强行对比协程和 Handler, 它有什么优劣?
 - 我们要真是从易用性上面来说,你用协程来往主线程切,还真的是比直接用 Handler 更好写、更方便的。这个……应该也算是个比较强行的优势?

本质探秘

● 协程是怎么切线程的? suspend关键字最终反编译成Java代码的时候,是通过switch将代码分块了

- 最终还是使用了原生的线程切换(以及 Android 的 Handler)
- 协程为什么可以从主线程「挂起」,却不卡主线程?
 - 因为所谓的「从主线程挂起」,其实是结束了在主线程的执行,把后面的代码 码放在了后台线程执行,以及在后台线程的工作做完后,再把更靠后的代码 通过 Handler post() 又抛回主线程
- 协程的 delay() 和 Thread.sleep()
 - delay() 性能更好吗? 并没有
 - 那它为什么不卡线程? 它只是不卡当前线程, 而去卡了别的线程

更多、更深的高级开发技术

Kotlin、协程、Jetpack,都是最新最好用的技术。但对于个人提升,各种技术基础同样重要(甚至往往更重要)。如果你是一个希望快速提升核心技术的中高级工程师,报名我们的 Android 高级进阶系列化课程是一个非常好而且非常快速的选择。

如果你需要暴力提升,别犹豫,赶快向我们的助教 rengwuxian001 (数据线)、rengwuxian002(双曲线)咨询课程详情和领取试听课程(记得要优惠,最近几天正在优惠期)。

觉得好?

如果你觉得课程很棒,欢迎给我们好评呀! https://ke.gg.com/comment/index.html?cid=2204707

一定要是你真的觉得好,再给我们好评。不要仅仅因为对扔物线的支持而好评(报名课程已经是你最大的支持了,再不够的话 B 站多来点三连我也很开心),另外我们也坚决不做好评返现等任何的交易。我们只希望,在课程对你有帮助的前提下,可以看到你温暖的评价。