

## CA51F3 系列 MCU 硬件设计指南

版本: 1.6

#### 深圳市锦锐科技股份有限公司

电话: 0755-83949938 传真: 0755-83949977 http://www.cachip.com.cn

地址:中国广东省深圳市南山区沙河西路深圳湾科技生态园一区2栋B座5层

重要声明:本公司保留对以下所有产品在可靠性、功能和设计方面作进一步说明的权利,同时保留在未通知的情况下,对本产品所有文档做更改的权利。

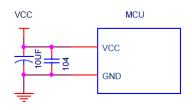
客户在使用此产品时,请向我公司销售人员索取最新文档。特此声明!

# 目 录

CA51	CA51F3 系列 MCU 硬件设计指南	
	电源电路设计	
	时钟电路设计	
	复位电路说明	
	ADC 设计说明	
五、	GPI0 管脚设计说明	4
	外设接口设计说明	
七、	触摸按键设计说明	4
八、	触摸按键 PCB LAYOUT 设计说明	5
	1、触摸按键设计	5
	<b>2</b> 、触摸滑条设计	5
	触摸防水 PCB LAYOUT 设计说明	

#### 一、电源电路设计

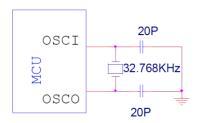
- 1、CA51F3 系列 MCU 芯片工作电压支持 1.8V-5.5V, MCU 供电采用 10UF+104 电容组合作为电源滤波;
- 2、如产品需要驱动大电流负载时, MCU 供电建议采用 100UF+104 电容组合作为电源滤波;



(供电参考电路)

#### 二、时钟电路设计

- 1、CA51F3 系列 MCU 芯片设计时钟产品时,用到外部 32.768KHz 晶振时,晶振匹配电容参数需要根据晶体厂家的 32.768KHz 晶振规格书要求匹配合适的电容,32.768KHz 的晶体必须使用规格为直径 3X8MM 的晶体。
- 2、32.768KHz 晶振负载电容地线走线建议从 MCU\_GND 管脚直接连到晶振负载电容下地焊盘,预防其它干扰源干扰时钟电路,否则会导致时钟误差。32.768KHz 晶振走线尽量靠近 MCU。
- 3、CA51F3 系列 MCU 管脚 P3. 2/P3. 3 上电状态默认为外部晶振引脚功能,如需要做其它控制功能,必须避免有强灌电流,强推电流,高电压冲击引脚,输入输出电流必须控制在 1mA 以内。在驱动可控硅等高压器件时避免使用 P3. 2/P3. 3 管脚。



(32.768KHz 晶振参考电路)

## 三、复位电路说明

- 1、CA51F3 系列 MCU 芯片 RESET 引脚,上电时默认为复位功能状态;
- 2、如产品不需要复位按键功能,此引脚可以上电后作为其他 GPIO 功能,MCU 内置有复位电路可实现复位功能。用作 GPIO 功能时必须要保证在上电瞬间该引脚不会被拉成低电平,否则芯片进入复位状态。

#### 四、ADC 设计说明

CA51F3 系列 MCU 芯片內置 12 Bit ADC 模块,支持 ADC 直接检测 MCU\_VDD 电压功能,支持内部基准、VDD 和外部参考基准做 ADC 的基准源。如应用需要高精度要求,建议不使用内部基准,可在 P1.0\_(ADC VREF)引脚,外接 TL431/432 等专用基准芯片。

#### 五、GPIO 管脚设计说明

- 1、CA51F3 系列 MCU 芯片 P0.0~P0.4 引脚支持大灌电流 80MA (VDD=5V@GND+0.3V),可以应用于高亮 LED 驱动,在设计驱动高亮 LED 时建议采用共阴极设计,必须在 SEGM.口串接 100R 电阻,否则可能会导致管脚损坏。
- 2、在应用中 GPIO 的输入电压不能高过芯片供电电压,尤其注意电压检测电路的分压网络。同时所有 GPIO 的输入电压不能出现负压。
- 3、如在 AC 无隔离电源供电时,应用需要设计过零检测电路时,引脚必须选择 P3.0 引脚。
- 4、如机械按键应用时有较高的负压和大电流产生,必须在靠近MCU GPIO 管脚端串一个1K电阻。
- 5、如设计编码器的应用时有较高的负压产生,必须靠近 MCU GPIO 管脚端串一个 4.7K 电阻。

#### 六、外设接口设计说明

- 1、在设计 UART、IIC 外设接口时,MCU 管脚需串联 330R 电阻,如 IIC 通讯的设备引线较长建议增加要加上拉电阻。
- 2、UART 做为下载软件功能时,此管脚原则上不再复用其他功能,保证在线升级功能正常,GPIO 实在紧缺,建议用作按键,触摸,可拔插连接器等用途。

#### 七、触摸按键设计说明

- 1、使用触摸功能时必须在 TK\_CAP 引脚放置 223 (X7R) 电容。如产品对高低温要求较高,建议使用 NPO 标准的 103 电容,电容接地直接连接 MCU\_GND。
- 2、如产品对抗干扰较高,建议在靠近 MCU 管脚端作为触摸功能的每个引脚串一个 1K 电阻。

#### 八、触摸按键 PCB LAYOUT 设计说明

#### 1、触摸按键设计

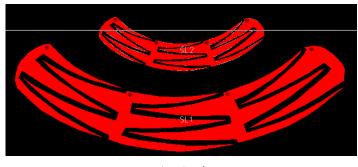
芯片建议放在触摸面板中间位置,多按键应用时,各触摸键走线尽量等长。电路布局开始前请先设计规划并布局好触控按键,再去设计布局其他管脚走线。触摸按键连线尽量短和细,线宽建议7-10mi1,走线越短越好(长度尽量不超300mm)。触摸按键到MCU引脚尽量避免过孔跳线。

#### 2、触摸滑条设计

感应 PAD 面积尽量不要过小,否则容易导致触摸接触面太小,灵敏度跟触摸 PAD 面积成正比,建议不小于人体手指的接触面积 (10X10mm) 或直径不小于 8MM 的圆形。感应 Pad 可以是任何形状,但还是建议集中在一个正方形或是圆形,最大的贴合手指接触面,以确保感应效果良好,应避免设计成窄长的形状(非人手指接触的感应例外)。滑条,滚轮的 Pad 也同样适用,但布线要求更严格,建议 PCB 打样前寻求 FAE 支持工程师做一个初步的评估和指导。滑条的设计一般采用4个触摸通道,设计成互相交错的 PAD, PAD 面积的变化需要设计成线性变化,参考下图:



中间留有灯孔的滑条 PAD



弧形滑条



圆形滑环

## 九、触摸防水 PCB LAYOUT 设计说明

如产品有较高的防水需求,在设计触摸 PCB LAYOUT 时,保证灵敏度的前提下,各触摸通道线与线之间多铺地,线与地之间的电容值必须大于线与线之间电容值。如下图:

