

一、单项选择题：（共 30 分，每小题 2 分）

- （一）使用 interface 声明一个接口时，修饰该接口只可以使用的修饰符是（ ）  
A. private    B. static    C. private 或 protected    D. public
- （二）Java 源文件和编译后的文件扩展名分别为（ ）  
A. .class 和.java    B. .java 和.class  
C. .class 和.class    D. .java 和.exe
- （三）按钮位置可能会根据 JFrame 的大小改变而改变的布局管理器为（ ）  
A. CardLayout    B. BorderLayout    C. GridLayout    D. FlowLayout
- （四）以下哪个关键字可以用来对对象加互斥锁（ ）  
A. transient    B. synchronized    C. serialize    D. static
- （五）下面哪个不是 java 中的容器（ ）  
A. ScrollPane    B. Canvas    C. Panel    D. Dialog
- （六）有语句 String s="hello world";，以下操作哪个是不合法的？（ ）  
A. int i=s.length();    B. s>>>=3;  
C. String ts=s.trim();    D. String t=s+"!";
- （七）对象字节输入流 ObjectInputStream 以对象为单位，每次读取一个对象，以下（ ）可以作为对象字节输入流构造方法的参数，即数据源。  
A. PipedInputStream    B. FileInputStream  
C. BufferedReader    D. FileOutputStream
- （八）用 abstract 定义的类（ ）  
A. 可以被实例化    B. 不能派生子类  
C. 只能被继承    D. 不能被继承
- （九）Java 中（ ）  
A. 一个子类可以有多个父类，一个父类也可以有多个子类  
B. 一个子类可以有多个父类，但一个父类只可以有一个子类  
C. 一个子类可以有一个父类，但一个父类可以有多个子类  
D. 上述说法都不对
- （十）下列值不为 true 的表达式有（ ）  
A. "John" == "John"    B. "John".equals("John")  
C. "John"= "John"    D. "John".equals(new String("John"))
- （十一）以下标识符中哪项是不合法的（ ）  
A. throw    B. \$double    C. hello    D. BigMeaninglessName

(十二) 下列关于构造方法的叙述中, 错误的是 ( )

- A. Java 语言规定构造方法名与类名必须相同
- B. Java 语言规定构造方法没有返回值, 但不用 void 声明
- C. Java 语言规定构造方法不可以重载
- D. Java 语言规定构造方法只能通过 new 自动调用

(十三) 在 Java 中用 ( ) 关键字修饰的方法可以直接通过类名来调用?

- A. static      B. final      C. private      D. abstract

(十四) 下面关键字中, 哪一个不是用于异常处理语句 ( )

- A. try      B. break      C. finally      D. catch

(十五) 定义如下的二维数组 b, 下面的说法不正确的是 ( )

int b[][]={{1,2,3},{4,5},{6,7,8}};

- A. b.length 的值是 3      B. b[1].length 的值是 2
- C. b[1][1] 的值是 1      D. 二维数组 b 的第一行有 3 个元素

## 二、判断题 (共 10 分, 每小题 1 分)

- (一) 类的 public 类型的成员变量可以被继承。
- (二) Java 的引用数据类型包括数组、类和继承。
- (三) Java 源程序文件中不区分字母的大小写。
- (四) 子类可以继承父类所有的成员变量及成员函数。
- (五) Java 程序里, 创建新的类对象用关键字 new, 回收无用的类对象使用关键字 free。
- (六) Java 类中不能存在同名的两个成员函数。
- (七) 在异常处理中, 若 try 中的代码可能产生多种异常则可以对应多个 catch 语句, 若 catch 中的参数类型有父类子类关系, 此时应该将父类放在后面, 子类放在前面。
- (八) Java 是一种面向对象的程序设计语言。
- (九) Java 程序的特点之一是跨平台性。
- (十) Java 中类的构造函数只能有一个。

## 三、程序阅读题 (共 20 分, 每小题 4 分)

(一) 阅读下面的程序, 给出程序运行的结果: \_\_\_\_\_。

```
class OverloadDemo{
    void testOverload( int i )
    {
        System.out.println("int ");
    }
}
```

```

    }
    void testOverload(String s)
    {
        System.out.println("String type");
    }
    public static void main(String args[ ])
    {
        OverloadDemo a=new OverloadDemo ( );
        char ch='a';
        a.testOverload(ch);
    }
}

```

(二) 阅读下面的程序，给出程序运行的结果：\_\_\_\_\_。

```

import java.io.*;
public class UseLabel
{
    public static void main(String[] args)
    {
        for(int i=2; i<6; i++)
            for(int j=2; j<i; j++)
            {
                if( i%j == 0) continue;
                System.out.print(i+" ");
            }
    }
}

```

(三) 阅读下面的程序，给出程序运行的结果：\_\_\_\_\_。

```

class A
{
    private int x,y;
    public A(int x, int y)
    { this.x=x;
      this.y=y;
    }
    public static void main(String[] args)
    {
        A a1=new A(1,2);
        A a2=a1;
        A a3=new A(1,2);
    }
}

```

```

        System.out.println(a1==a2);
        System.out.println(a1.equals(a3));
    }
    public boolean equals(Object a)
    {
        if(this==a)
            return true;
        else if(a instanceof A)
        {
            A ma=(A)a;
            if(this.x==ma.x&&this.y==ma.y)
                return true;
        }
        return false;
    }
}

```

(四) 阅读下面的程序，给出程序运行的结果：\_\_\_\_\_。

```

class MySuper {
    public long getLength()
    {
        return 4;
    }
}

public class SubDemo extends MySuper {
    public long getLength()
    {return 5;}
    public static void main (String[] args)
    {
        MySuper sooper = new MySuper();
        SubDemo sub = new SubDemo();
        System.out.println(sooper.getLength()+"", "+ sub.getLength());
    }
}

```

(五) 阅读下面的程序，给出程序的功能：\_\_\_\_\_。

```

public class Ave
{
    public static void main( String args[ ])

```

```

{
    double sum = 0.0;
    for ( int i = 1; i <= 100 ; i ++ )
        sum += i ;
    System.out.println( "Ave="+sum/100 +"!");
}
}

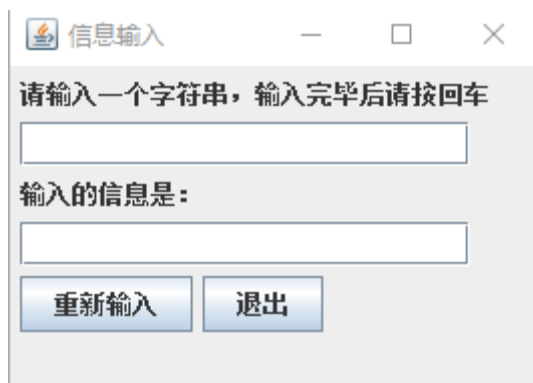
```

#### 四、编程题：（共 40 分，每题各 20 分）

（一）按以下要求编写程序

1. 声明面积接口 **Area**，接口中声明 **area()** 方法。
2. 声明一个 **Point** 类，**Point** 类包含成员变量 **x**、**y** 坐标点；成员方法不带参数的构造方法 **public Point()** 将 **x**、**y** 初始化为 0；带参数的构造方法 **public Point(int a, int b)**；对象的字符串描述方法 **public String toString()**。
3. 声明圆类 **Circle** 实现 **Area** 接口，**Circle** 类中成员变量包括 **Point** 类型的圆心 **point**，**double** 类型的半径 **radius**。成员方法包括带参数的构造方法(**public Circle(Point p,double r)**)、实现两个圆面积之和的 **add** 成员方法(**public double add(Circle c)**)、对象的字符串描述方法(**public String toString()**)。

（二）创建一个基于 **JFrame** 的图形用户界面程序，界面如下图所示：



要求如下：

1. 第一个文本行(**JTextFieldInput**)中输入一个字符串，按回车后，把输入的内容显示在第二个文本行(**JTextFieldOutput**)上，同时第一个文本行中的内容被清除；
2. 点击“重新输入”(ReInput)按钮，将清空第二个文本行中的内容；
3. 点击“退出”(Close)按钮，将关闭程序。