Y. Lavault & J. Poujaud

julien.poujaud@vigilio.fr yves.lavault@aii-biomedical.com



4. Liaisons séries asynchrones: RS232

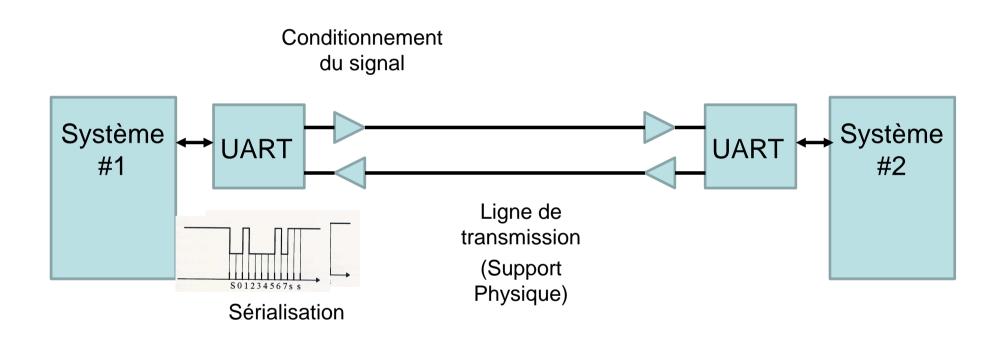
#### Plan

- > Schéma d'ensemble
- > Les supports physiques des liaison séries asynchrones
- Généralités sur la liaison RS232
- Principe de communication
- > Liaison & protocole
- ➤ Pilotage logiciel
- > Applications spécifiques



4. Liaison série asynchrones: RS232

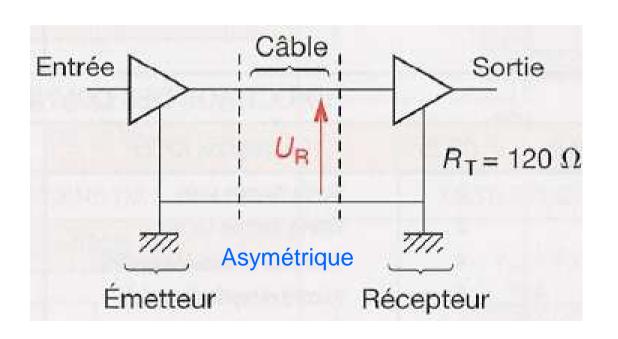
#### Schéma d'ensemble

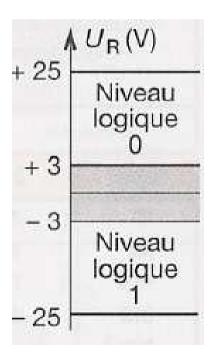




4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Les supports physiques des liaisons Série: Conditionnement

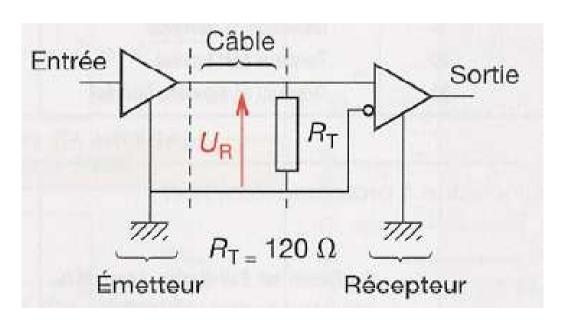




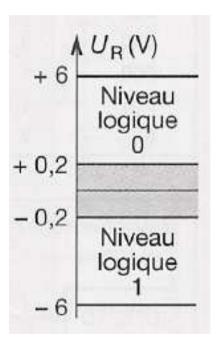


4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Les supports physiques des liaisons Série: Conditionnement



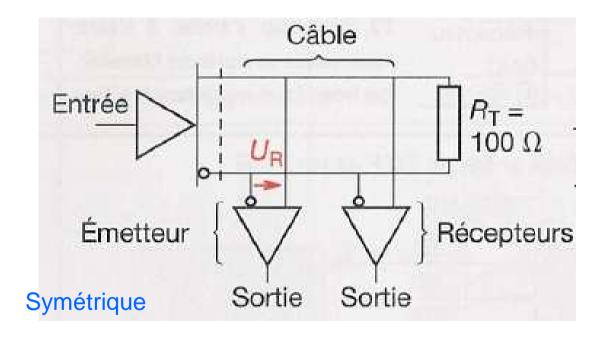
Asymétrique

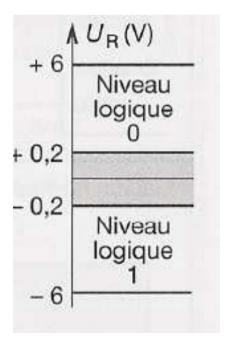




4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Les supports physiques des liaisons Série: Conditionnement

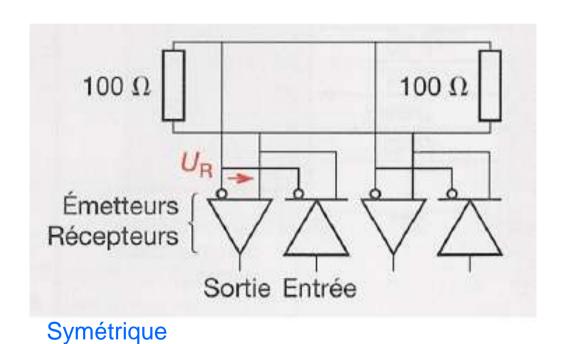


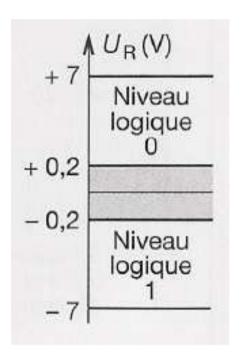




4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Les supports physiques des liaisons Série: Conditionnement







#### 4. Liaison série asynchrone: RS232

# Les supports physiques des liaisons Série: caractéristiques

➤ Extrait des normes de transmission EIA (Electronic Instruction Association)

Paramètres	RS232	RS423	RS422	RS485	
Mode	Asymétrique	Asymétrique	Symétrique	Symétrique	
Emetteurs	1	1	1	32	
Récepteurs	1	10	10	32	
Longueurcâble	15m	1200m	1200m	1200m	
Débit maxi(baud)	20k	100k	10M	10M	
Vmax sortie émetteur avec charge	±15V	±6V	±5V	±5V	
Charge émetteur	3k à 7k	450 Ω mini	100 Ω mini	60 Ω mini	
Résistance d'entrée récepteur	3k à 7k	4k	4k	12k	
Sensibilité récepteur	±3V	±0,2V	±0,2V	±0,2V	



4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Généralités sur la liaison RS232

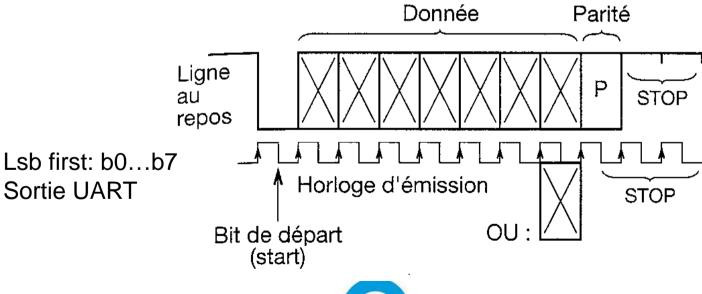
- ➤ Développé dans les années 60 par l'EIA
- > Rapidement mis en œuvre dans les communications entre systèmes informatiques, les micro-ordinateurs et leurs consoles.
- ➤ Généralisé lors de la sortie des premiers PC IBM dans les années 80 (simplicité d'utilisation)
- > Transfère à l'origine des données type texte (caractères ASCII) et binaire



4. Liaison série asynchrone: RS232

#### **Principe**

- ➤ Envoi et réception par un circuit de type UART
- ➤ (Universal Asynchronous Receiver and Transmitter)
- ➤ Le message est synchronisé sur l'horloge d'émission, non transmise.
- ➤ Le récepteur recale son horloge sur le bit de départ
- ➤ Le bit de parité est positionnée à « 1 » si le nombre de « 1 » dans la transmission (bit de parité compris) est PAIR (parité paire).

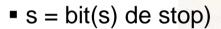




4. Liaison série asynchrone: RS232

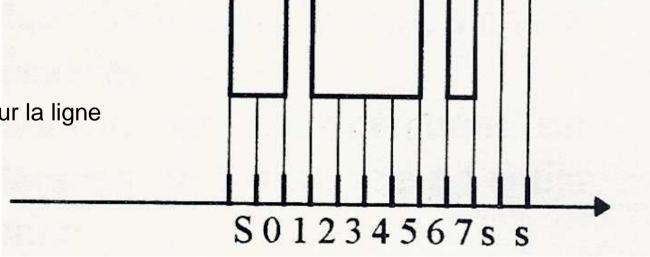
#### Principe: un exemple de transmission

- > Transmission du caractère ASCII 'B' = \$42
  - Configuration: 8 bits, pas de parité, 2 bits de stop
  - S = bit de Start



Lsb first: b0...b7 Sortie UART

Polarité inversée sur la ligne

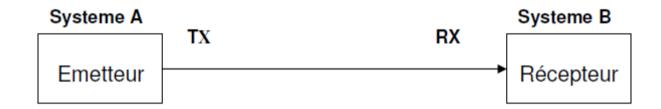




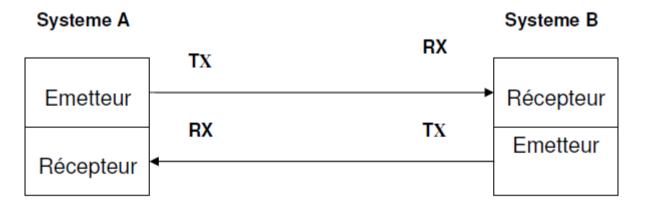
4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Liaison & protocole

> Simplex



➤ Full duplex

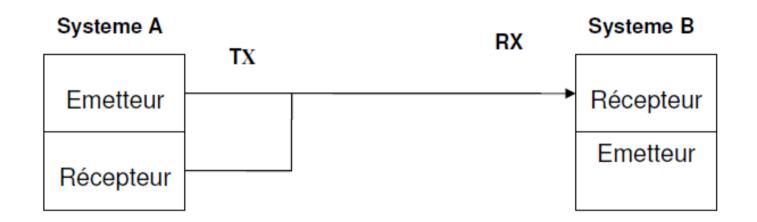




4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Liaison & protocole

➤ Half duplex

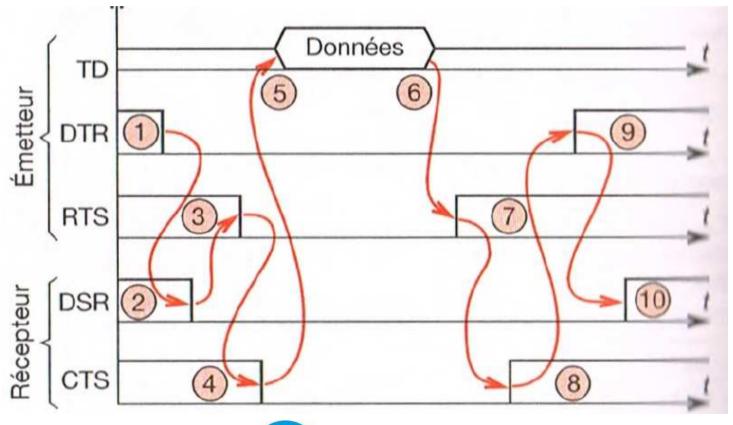




4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Liaison & protocole

> Chronogramme: la Procédure de Hand shake





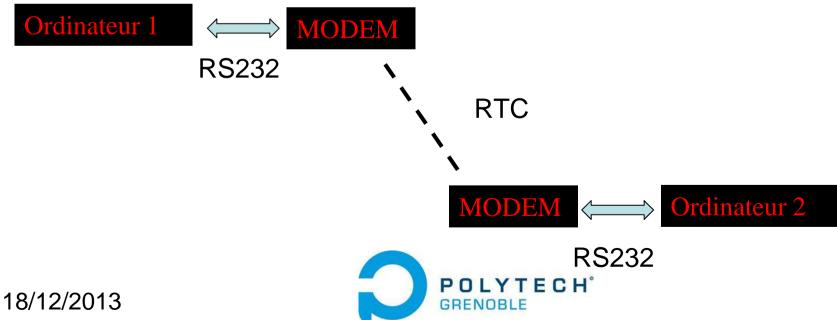
4. Liaison série asynchrone: RS232

#### **Liaison & protocole**

DTE (Data Terminal Equipment) => Ordinateur

DCE (Data Communication equipment) => Modem

(Origine : communication via le Réseau Téléphonique Commuté (RTC))



4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Liaison & protocole

➤ Liaison normalisée entre DTE & DCE (câble droit)

D.	TE			DCE	
D9 3	D25 2	TD		D25 2	D9 3
5	3 7	RD SG	<del></del>	7	5
4 6	20 6	DSR	$\stackrel{\longleftarrow}{\longleftarrow}$	20 6	6
1 7	8 4	CD RTS	$\stackrel{\longleftarrow}{\longrightarrow}$	8 4	1 7
8	5	CTS	$\leftarrow$	5	8



4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Liaison & protocole

- ➤ Liaison normalisée entre DTE & DCE (câble null-modem)
  - Relier 2 DTE
  - Transferts de fichiers via Zmodem (Ex: TP PC104)

D9	D25			D25	D9
3	2	TD	$\longrightarrow$ RD	3	2
2	3	RD ←	TD	2	3
5	7	SG ←	$\longrightarrow$ SG	7	5
4	20	DTR —	DTR	20	4
6	6	DSR ←	→ DSR	6	6
1	8	CD ←	ightharpoons CD	8	1
7	4	RTS —	— RTS	4	7
8	5	cts ←	ightharpoonup cts	5	8



4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Liaison & protocole

> Test d'une liaison série (Utile pour les phases de dev.)

#### LoopBack Plug

			D25	D9
٦	-	TD	2	3
Ш	+	RD	3	2
		SG	7	5
٦	_	DTR	20	4
$\dashv$	+	DSR	6	6
Ш	+	CD	8	1
٦	_	RTS	4	7
	+	CTS	5	8



4. Liaison série asynchrone: RS232

#### **Pilotage logiciel**

DOS, PC104 ou équivalent Accès au ports par les instructions IO Inp() & outp()

➤ Sous Win32

Accès direct à l'hardware interdit!!

Utilisations des fonctions de l'API windows:

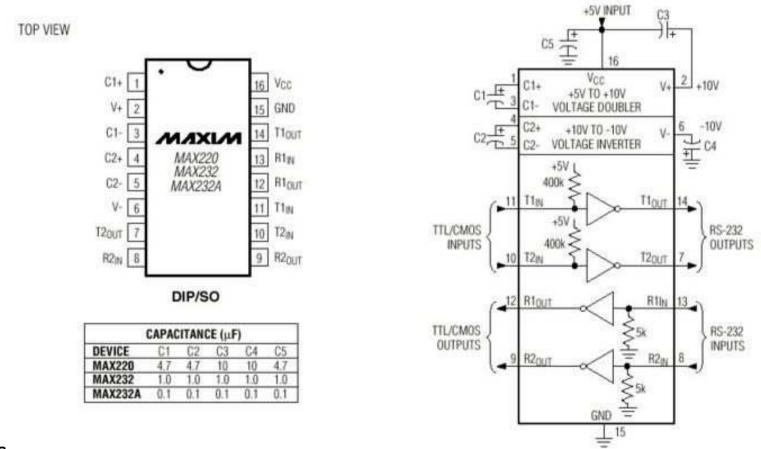
CreateFile, ReadFile, WriteFile, GetCommTimeOut, SetCommTimeOut, GetCommState, SetCommState, BuildCommDcb, TransmitCommChar



4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Utilisation du RS 232 avec un microcontrôleur

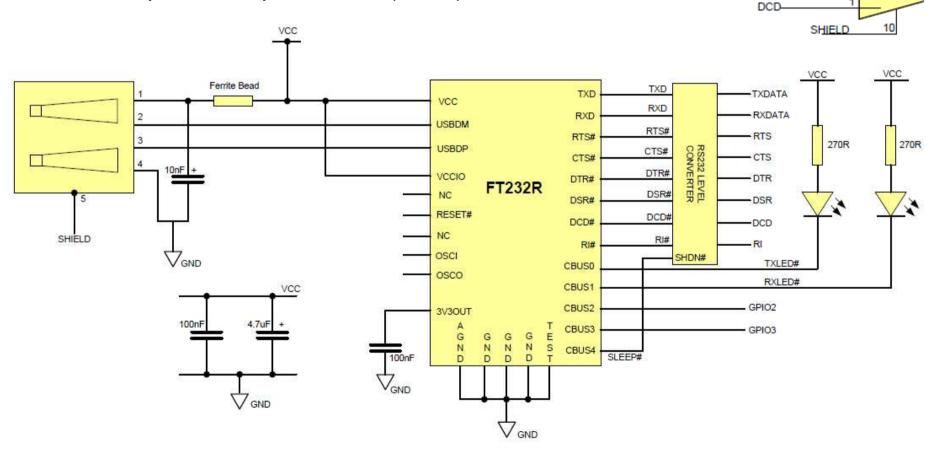
➤ Adaptation des niveau électrique (exemple: Max232 +/-25Volts => 5-0Volts)



4. Liaison série asynchrone: RS232

#### Emulation de la liaison RS 232 avec le bus USB

> Exemple du chip FT232R (FTDI)





DB9M

V<sub>GND</sub>

DTR-CTS-TXDATA-

RXDATA