Buff

疗愈：每一回合恢复最大生命值5%

无敌：每一层可以抵消一次任意伤害

冲锋：下一回合行动顺序+1

Debuff:

易伤：每一层增加10%伤害

麻痹：减20闪避

破甲：防御力降低20%

虚弱：减30%攻

中毒：每一回合生命值-1

眩晕：一回合无法行动

燃烧：每一回合生命值-1

冰冻：下一回合行动顺序-1

退场：当前战斗不能，下一个节点以使用技能前的状态出场