

属性	運用	備考
borderColorIndex	—	
borderTopColorIndex	○	RW
borderRightColorIndex	○	RW
borderLeftColorIndex	○	RW
borderBottomColorIndex	○	RW
backgroundColorIndex	○	RW
colorIndex	○	RW
grayscaleColorIndex	○	RW
outlineColorIndex	—	

属性	運用	備考
clut	○	R
resolution	○	R
displayAspectRatio	○	R
navIndex	○	R
navUp	○	R
navDown	○	R
navLeft	○	R
navRight	○	R
usedKeyList	○	RW

以上の運用される DOM の属性の値については、CSS 2 特性の運用に従う。

4.5.2 組み込みオブジェクトの運用範囲

表 4-18に、ECMAScript の組み込みオブジェクトの運用ガイドラインを示す。

表 4-18 基本サービスを実現する ECMAScript 組み込みオブジェクトの運用

組込オブジェクト	メソッド・プロパティ	運用	備考
(global)			
	NaN	○	
	Infinity	—	注 1)
	eval(x)	—	
	parseInt(string, radix)	○	注 7)
	parseFloat(string)	—	注 1)
	escape(string)	—	注 2)
	unescape(string)	—	注 2)
	isNaN(number)	○	
	isFinite(number)	—	注 1)
Object		全て○	
	prototype	○	
	Object([value])	○	
	new Object([value])	○	
Object.prototype		全て○	
	constructor	○	
	toString()	○	
	valueOf()	○	
Function			
	prototype	○	
	length	○	
	Function(p1, p2, . . . , pn, body)	—	
	new Function(p1, p2, . . . , pn, body)	—	
Function.prototype		全て○	
	constructor	○	
	toString()	○	注 3)
Array		全て○	
	prototype	○	
	length	○	
	Array(item0, item1, . . .)	○	
	new Array(item0, item1, . . .)	○	

組込オブジェクト	メソッド・プロパティ	運用	備考
	<code>new Array([len])</code>	○	
Array.prototype		全て○	
	<code>constructor</code>	○	
	<code>toString()</code>	○	
	<code>join([separator])</code>	○	
	<code>reverse()</code>	○	
	<code>sort([comparefn])</code>	○	
String		全て○	
	<code>prototype</code>	○	
	<code>length</code>	○	
	<code>String([value])</code>	○	
	<code>new String([value])</code>	○	
	<code>String.fromCharCode(char0[, char1, ...])</code>	○	
String.prototype		全て○	
	<code>constructor</code>	○	
	<code>toString()</code>	○	
	<code>valueOf()</code>	○	
	<code>charAt(pos)</code>	○	
	<code>charCodeAt(pos)</code>	○	
	<code>indexOf(searchString, position)</code>	○	
	<code>lastIndexOf(searchString, position)</code>	○	
	<code>split(separator)</code>	○	
	<code>substring(start [,end])</code>	○	
	<code>toLowerCase()</code>	○	
	<code>toUpperCase()</code>	○	
Boolean		全て○	
	<code>prototype</code>	○	
	<code>Boolean([value])</code>	○	
	<code>new Boolean([value])</code>	○	
Boolean.prototype		全て○	
	<code>constructor</code>	○	
	<code>toString()</code>	○	
	<code>valueOf()</code>	○	
Number			
	<code>prototype</code>	○	
	<code>MAX_VALUE</code>	○	
	<code>MIN_VALUE</code>	○	
	<code>NaN</code>	○	
	<code>NEGATIVE_INFINITY</code>	—	注 1)
	<code>POSITIVE_INFINITY</code>	—	注 1)
	<code>Number([value])</code>	○	
	<code>new Number([value])</code>	○	
Number.prototype		全て○	
	<code>constructor</code>	○	
	<code>toString([radix])</code>	○	
	<code>valueOf()</code>	○	
Math		全て—	
	<code>E</code>	—	
	<code>LN10</code>	—	
	<code>LN2</code>	—	
	<code>LOG2E</code>	—	

組込オブジェクト	メソッド・プロパティ	運用	備考
	LOG10E	—	
	PI	—	
	SQRT1_2	—	
	SQRT2	—	
	abs(x)	—	
	acos(x)	—	
	asin(x)	—	
	atan(x)	—	
	atan2(y, x)	—	
	cos(x)	—	
	exp(x)	—	
	floor(x)	—	
	log(x)	—	
	max(x, y)	—	
	min(x, y)	—	
	pow(x, y)	—	
	random()	—	
	round(x)	—	
	sin(x)	—	
	sqrt(x)	—	
	tan(x)	—	
Date			
	prototype	○	
	Date([year [, month [, date [, hours [, minutes [, seconds [, ms]]]]]]]])	○	
	new Date([year [, month [, date [, hours [, minutes [, seconds [, ms]]]]]]]])	○	
	Date(value)	—	注 4)
	new Date(value)	—	注 4)
	Date.parse(string)	—	注 4)
	Date.UTC([year [, month [, date [, hours [, minutes [, seconds [, ms]]]]]]]])	—	注 4)
Date.prototype			
	constructor	○	
	toString()	○	注 3)
	valueOf()	—	注 4)
	getTime()	—	注 4)
	getFullYear()	—	注 5)
	getFullYear()	○	
	getUTCFullYear()	○	
	getMonth()	○	
	getUTCMonth()	○	
	getDate()	○	
	getUTCDate()	○	
	getDay()	○	
	getUTCDay()	○	
	getHours()	○	
	getUTCHours()	○	
	getMinutes()	○	
	getUTCMinutes()	○	
	getSeconds()	○	
	getUTCSeconds()	○	

組込オブジェクト	メソッド・プロパティ	運用	備考
	getMilliseconds()	○	
	getUTCMilliseconds()	○	
	getTimezoneOffset()	○	
	setTime(time)	—	注 4)
	setMilliseconds(ms)	○	注 6)
	setUTCMilliseconds(ms)	○	注 6)
	setSeconds(sec [, ms])	○	注 6)
	setUTCSeconds(sec [, ms])	○	注 6)
	setMinutes(min [, sec [, ms]])	○	注 6)
	setUTCMinutes(min [, sec [, ms]])	○	注 6)
	setHours(hour [, min [, sec [, ms]]])	○	注 6)
	setUTCHours(hour [, min [, sec [, ms]]])	○	注 6)
	setDate(date)	○	注 6)
	setMonth(mon [, date])	○	注 6)
	setUTCMonth(mon [, date])	○	注 6)
	setFullYear(year [, mon [, date]])	○	注 6)
	setUTCFullYear(year [, mon [, date]])	○	注 6)
	setYear(year)	—	注 5)
	toLocaleString()	○	注 3)
	toUTCString()	○	注 3)
	toGMTString()	—	注 5)

注 1) Float 関連につき、使用しない。

注 2) Unicode 関連につき、使用しない。

注 3) 本付属にて動作を定める

注 4) Number 関連につき、使用しない。

注 5) 旧ソースコードとの互換用につき、使用しない。

注 6) Number 関連につき、制約した仕様で運用する。

注 7) parseInt() の radix は 8,10,16 (0 は 10 と指定された時と同じ) とする。

4.5.3 放送用拡張オブジェクトの運用範囲

表 4-19 に、ECMAScript の放送用拡張オブジェクトの運用ガイドラインを示す。なお、定義された放送用拡張オブジェクトで表 4-19 に記載が無いものの運用は「—」とする。

表 4-19 基本サービスを実現する放送用拡張オブジェクトの運用

オブジェクト	メソッド・プロパティ	運用	備考
CSVTable			
	prototype	—	
	new CSVTable()	—	
CSVTable.prototype			
	constructor	—	
	close()	—	
	toString()	—	
	toNumber()	—	
	toArray()	—	
	search()	—	
BinaryTable			
	prototype	○	