

タフェースを示し、矩形は要素に対応したインタフェース等を示す。

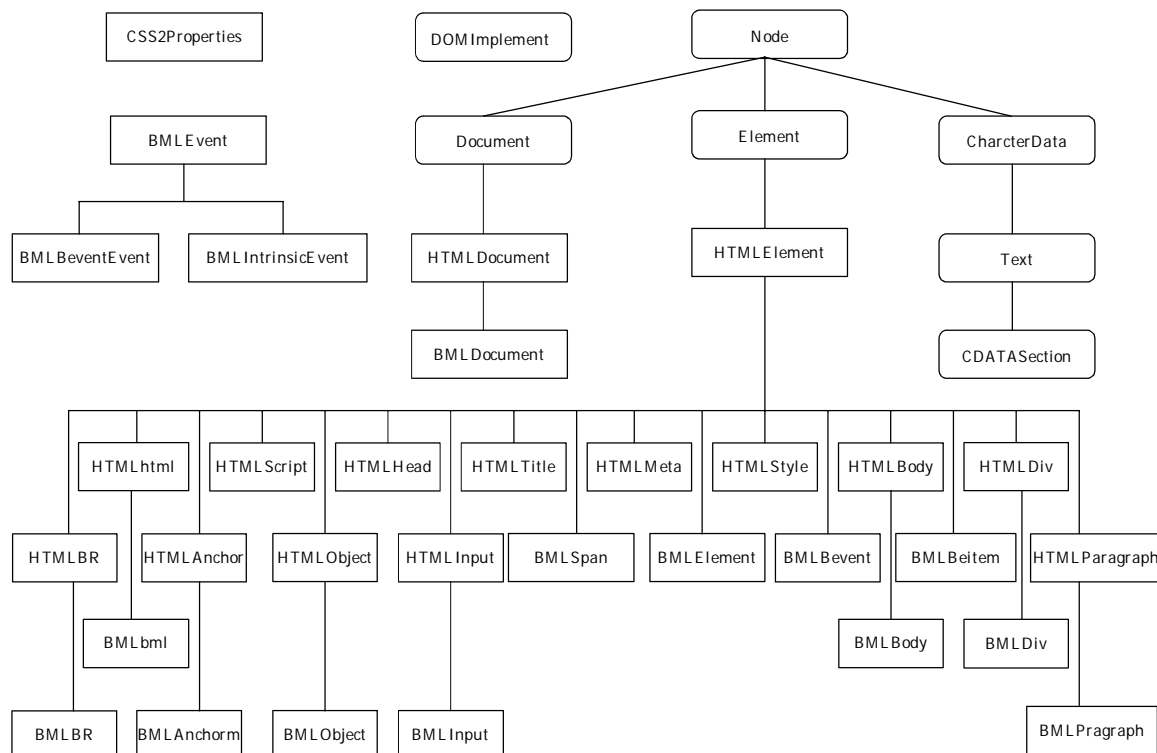


図 5-9 DOM インタフェースの継承図

5.3.4 DOM ツリーの生成

BML 文書により DOM ツリーが生成される順番を図 5-10にします。BML 文書の出現順に DOM ツリーは左から右へ生成される。オブジェクト 5 から見て、ノードの位置関係は、`parentNode` はオブジェクト 2、`firstChild` はオブジェクト 7、`lastChild` は、オブジェクト 9、`previousSibling` はオブジェクト 4、`nextSibling` は無しとなる。ただし、ノードが存在しない場合は、DOM1 の規定により `null` が返される。なお、要素の間に空白および改行のみしか存在しない時、空白と改行を保持するノードは生成されない。

また、コメントは無視し、`comment node` は生成しない。