

# Oplossing opgave 1 oefening 1

## Software Design Essentials

### 1 Wel een use case

- De klant plaatst een bestelling → Interactie tussen actor en systeem, levert een waardevol resultaat.
- De student registreert zich voor een vak. → Interactie en functionele waarde.
- De klant plaatst een bestelling en kiest een betaalmethode. → Interactie en resultaat.
- Een docent voegt cijfers toe voor een ingediende opdracht. → Actor (docent) en systeeminteractie met waardevol resultaat.
- De gebruiker kan zijn profielinstellingen wijzigen. → Functionele interactie.
- Een klant bekijkt zijn bestelgeschiedenis. → Duidelijke actor-systeem interactie met waarde.
- Een beheerder verwijdert een gebruiker uit het systeem. → Actor voert actie uit op systeem met effect.
- De student downloadt zijn studiepuntenrapport. → Functionele interactie.
- Een arts raadpleegt het patiëntendossier. → Interactie en waardevol resultaat.

### 2 Geen Use Case

- De gebruiker logt in op het systeem. → Login is meestal een preconditionie, geen op zichzelf staande Use Case.
- Het systeem moet 1000 aanvragen per seconde kunnen verwerken. → Niet-functionele prestatievereiste.
- Het systeem slaat automatisch elke minuut een back-up op. → Systeemgedrag, geen actorinteractie.

- Een bestelling wordt automatisch naar het magazijn doorgestuurd. → Geen directe actor-systeeminteractie, gebeurt automatisch.
- De website moet laden binnen 2 seconden. → Niet-functionele prestatievereiste.
- Het systeem moet voldoen aan GDPR-voorschriften. → Compliance, geen Use Case.
- Het systeem genereert automatisch een factuur. → Geen directe interactie met een actor.
- Het systeem verzendt een notificatie bij een nieuwe bestelling. → Systeemgedrag, geen actorinteractie.
- Het betaalsysteem valideert een transactie. → Systeemfunctie, geen directe actorinteractie.