

erasmus

HOGESCHOOL BRUSSEL

Server OS / Operating System II

- Logische vs. fysische structuur
 - Logisch
 - Forests, trees, domains, OU's
 - Fysiek
 - Sites, DC
 - Replicatie
 - Geen correlatie
 - Meerdere domeinen in 1 site
 - Meerdere sites voor 1 domein



- Logische vs. fysische structuur
 - Wat is een site?
 - Een of meerdere IP subnetten die verbonden zijn via high-speed lijnen (LAN)

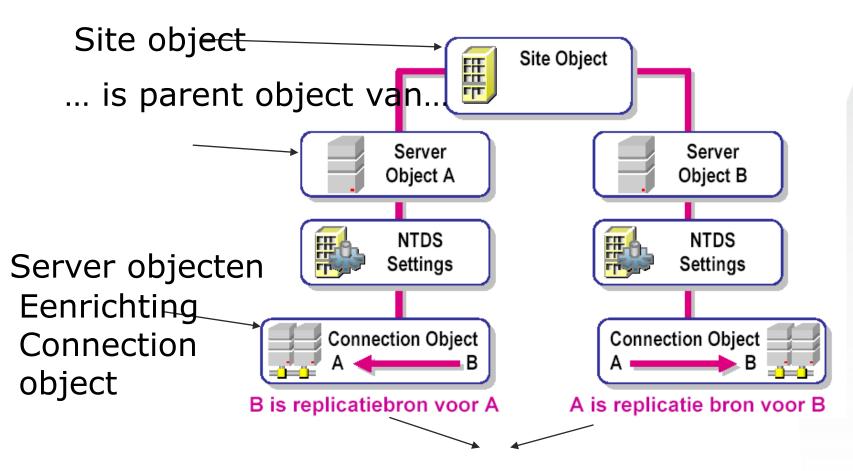


- Fysieke structuur
 - Bepaalt wanneer en hoe replicatie binnen sites en tussen sites werkt
 - Site-lidmaatschap van clients
 - Dynamisch aangepast volgens IP-adres
 - Default-First-Site-Name
 - Eerste automatische aangemaakte site



- Replicatie componenten
 - Knowledge Consistency Checker
 - Ingebouwd proces op elke DC
 - Volledige replicatie AD verzorgen
 - Automatische configuratie van links ts. DC's
 - Ook manueel mogelijk





Replicatie in 2 richtingen



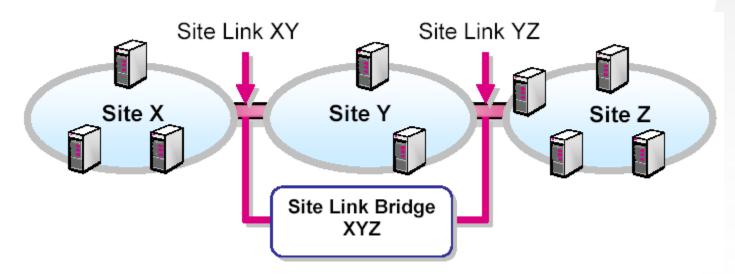
- Replicatie componenten
 - Replicatie binnen een site
 - Snelle en betrouwbare connecties
 - Change notification proces
 - Om de 5 minuten (default)
 - Indien geen wijzigingen gedurende 60 min. toch replicatie
 - Hoge snelheidslink
 - Geen comprimering
 - RPC over IP



- Replicatie componenten
 - Replicatie tussen sites
 - Beperkte bandbreedte
 - Minder betrouwbaar
 - Replicatieschema + intervalwaarden
 - Schema legt vast wanneer replicatie
 - Intervalwaarden leggen vast hoe dikwijls gedurende "toegestane periode" wordt gecheckt op wijzigingen
 - Bandbreedte
 - Comprimeren (10%-15%)
 - Meestal RPC over IP (ook mogelijk via SMTP)



- Sites linken
 - Connectie tussen 2 sites
 - Cost: 1-32767 (hoge waarde = trage en/of dure link)
 - Interval
 - Schedule





- Replicatietrafiek monitoren
 - Performance Console
 - DRA (Directory Replication Agent) counters

