|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 休闲  你对战略游戏不太熟悉。 |
| 2 | 普通  20%奖励经验值。  你对战略游戏略有经验。 |
| 3 | 困难  50%奖励经验值。  你是《星际争霸》系列老手。 |
| 4 | 残酷  100%奖励经验值。  你是《星际争霸》系列专家。 |
| 5 | 残酷+  175%奖励经验值。  你是一位《星际争霸》专家，想要尝试一点额外的挑战。  该选项会给标准的残酷游戏添加随机的突变因子以增加挑战性，但是对每周突变任务或自定义突变因子模式不可用。  该选项需要15级的指挥官或者组队游戏。 |
| 6 | 残酷2+  200%奖励经验值。  你是一位《星际争霸II》合作任务爱好者，你的朋友也是。  该选项会给标准的残酷游戏添加随机的突变因子以增加挑战性，但是对每周突变任务或自定义突变因子模式不可用。  该选项需要组队游戏。 |
| 7 | 残酷3+  225%奖励经验值。  你和你的《星际争霸II》合作任务爱好者可以顺利地遍过每周突变任务。  该选项会给标准的残酷游戏添加随机的突变因子以增加挑战性，但是对每周突变任务或自定义突变因子模式不可用。  该选项需要组队游戏。 |
| 8 | 残酷4+  250%奖励经验值。  你和你的好友想知道到底能有多难?  该选项会给标准的残酷游戏添加随机的突变因子以增加挑战性，但是对每周突变任务或自定义突变因子模式不可用。  该选项需要组队游戏。 |
| 9 | 残酷5+  275%奖励经验值。  你喜欢输。  该选项会给标准的残酷游戏添加随机的突变因子以增加挑战性，但是对每周突变任务或自定义突变因子模式不可用。  该选项需要组队游戏。 |
| 10 | 残酷6+  300%奖励经验值。  你喜欢在蹂躏中成长。  该选项会给标准的残酷游戏添加随机的突变因子以增加挑战性，但是对每周突变任务或自定义突变因子模式不可用。  该选项需要组队游戏。 |
| 11 | 重新尝试残酷+  175%奖励经验值。  你已经输了，但是还想要以相同的方式再输一次。该选项只有在你输掉一场残酷+的游戏后才可用。  游戏会开始使用相同的地图、突变因子、敌人种族以及兵种组合。你可以更换所选指挥官。  该选项需要组队游戏。 |