



# 数论的一些知识

1.  $a|c, b|c$ , 且  $(a, b) = 1$  则  $ab|c$
2.  $a|bc$  且  $(a, b) = 1$ , 则  $a|c$
3.  $p|ab$  则  $p|a$  或  $p|b$

- 
1. 若  $d|a$  且  $d|b$  则  $d$  是  $a, b$  的「公约数」, 最大公约数记为  $d = (a, b)$
  2. 若  $a|d$  且  $b|d$  则  $d$  是  $a, b$  的「公倍数」, 最小公倍数记为  $d = [a, b]$
  3.  $(a, b) * [a, b] = ab$
- 

## 最大公约数：

```
long long gcd(long long x, long long y) {  
    return y == 0 ? x : gcd(y, x % y);  
}
```

## 最小公倍数：

```
long long res = a / gcd(a, b) * b;
```

如果要求  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$  的最大公约数：

```
d = a1  
ls = [a1, a2, a3, ..., an]  
for i in ls:  
    d = gcd(d, i)
```

这段代码的时间复杂度是： $n + \log(a_{max})$

---

1. 如果  $a$  和  $b$  都是奇数, 那么  $(a, b) = (a - b, b)$
2. 如果  $a$  是偶数,  $b$  是奇数, 那么  $(a, b) = (a/2, b)$
3. 如果  $a, b$  都是偶数, 那么  $(a, b) = 2(a/2, b/2)$

---

## 关于整数解：

1. 若  $(a, b) | sum$ , 则必定存在  $ax + by = sum$ , 且  $x, y$  都是整数 (存在整数解)
2. 对于方程  $ax + by = c$ , 如果  $(a, b) | c$  则存在整数解, 否则一定没有!
3. 因为  $(a, b) | (ax + by)$ , 所以  $(a, b) | c$
4. 对于方程  $ax + by + cz = d$ , 则  $(a, b, c) | (ax + by + cz)$ , 即  $(a, b, c) | d$

---

## 扩展欧几里得：

```
long long exgcd(long long a, long long b, long long &x, long long &y) {  
    if (b == 0) { x = 1; y = 0; return a; }  
    long long d = exgcd(b, a % b, y, x);  
    y -= a / b * x;  
    return d;  
}
```

---

## 求方程 $ax + by = c$ 的通解：

先求出  $ax + by = (a, b)$  的一对解  $\{x, y\}$

则特解： $\{\frac{c}{(a,b)} * x, \frac{c}{(a,b)} * y\}$

通解为： $\{\frac{c}{(a,b)} * x + \frac{b}{(a,b)} * N, \frac{c}{(a,b)} * y - \frac{a}{(a,b)} * N\}$

证明如下：

$$\frac{c}{(a,b)}(ax + by) = c$$

$$\frac{c}{(a,b)} \{a(x + k_1), b(y + k_2) = c\}$$

$$\frac{c}{(a,b)}(ax + by) + \frac{c}{(a,b)}(ak_1 + bk_2) = c, \text{ 且 } ak_1 + bk_2 = 0$$

$$\text{所以: } ak_1 = -bk_2 = -[a, b] * N = -\frac{ab}{(a,b)} * N$$

$$\text{所以: } k_1 = -\frac{b}{(a,b)} * N, k_2 = \frac{a}{(a,b)} * N$$

## 求一组 $ax + by = c$ 的正整数解：

如果求出  $ax + by = d$  的一组解为  $x_0, y_0$ ，则原方程的特解为： $\frac{c}{d} * x_0, \frac{c}{d} * y_0$

先让  $x_0$  变成最小非负整数解： $\frac{c}{d} * x_0 + \frac{b}{d} * N$  转变为问题： $\frac{c}{d} * x_0$  需要加上或者减去多少个  $\frac{b}{d}$  才会变成非负数，先求出  $\frac{c}{d} * x_0$  取模  $\frac{b}{d}$  的余数，如果余数是负数，则需要再加上一个  $\frac{b}{d}$  这样就可以编程最小非负整数解！

如果  $x_0$  已经变成最小非负整数解了，那么  $y_0$  如果还是负数的话，就需要减去多一个  $-\frac{a}{d}$ ，那么平行项  $x_0$  就需要减掉一个  $\frac{b}{d}$  会变成负数，所以肯定不可能成立！

```

#include <bits/stdc++.h>

long long exgcd(long long a, long long b, long long &x, long long &y) {
    if (b == 0) { x = 1; y = 0; return a; }
    long long d = exgcd(b, a % b, y, x);
    y -= a / b * x;
    return d;
}

long long a, b, c;
long long x, y;

void solve() {
    std::cin >> a >> b >> c;
    long long d = exgcd(a, b, x, y);
    if (c % d) {
        std::cout << -1 << '\n'; return;
    }
    {
        a /= d; b /= d; c /= d;
        __int128 x1 = x; x1 *= c;
        __int128 y1 = y; y1 *= c;
        __int128 x2 = (x1 % b + b) % b;
        __int128 y2 = y1 - (x2 - x1) / b * a;
        if (y2 < 0) {
            std::cout << -1 << '\n'; return;
        }
        std::cout << (long long)x2 << ' ' << (long long)y2 << '\n';
    }
}

int main() {
    std::ios::sync_with_stdio(0);
    std::cin.tie(0); std::cout.tie(0);
    long long t; std::cin >> t; while (t --)
        solve();
    return 0;
}

```

---

## 求 $(ax + by) \bmod m$ 的最小值

答案是：0

证明过程如下：

$$(ax + by) \bmod m$$

$$\text{等价于：} (ax + by + tm) \bmod m$$

$$\text{而 } (ax + by + tm) = k * \gcd(a, b, m)$$

要让  $k * \gcd(a, b, m)$  最小，只需要让  $k = 0$  即可

---

## 求 $(ax + by + c) \bmod m$ 的最小值

答案： $\min\{c \bmod \gcd(a, b, m), c \bmod \gcd(a, b, m) - \gcd(a, b, m)\}$

证明过程如下：

$$(ax + by + c) \bmod m$$

$$\text{等价于：} (ax + by + c + tm) \bmod m$$

$$k * \gcd(a, b, m) + c \text{ 最小}$$

$$\text{所以令：} k = -c / \gcd(a, b, m)$$

$k$  是否是真的可以让取模后的值最小呢？

假设  $k$  并不是答案，那么再加上  $K$  个  $\gcd(a, b, m)$  后的式子  $k * \gcd(a, b, m) + K * \gcd(a, b, m) + c$  才是答案

由于  $\gcd(a, b, m) | m$  所以无论再继续加多少个  $\gcd(a, b, m)$  都只会是一个以  $k * \gcd(a, b, m) + c$  为首项， $\gcd(a, b, m)$  为公差的循环节

还可以讨论一下为什么不是  $m - \gcd(a, b, m) + k * \gcd(a, b, m) + c$  最小

因为  $k * \gcd(a, b, m) + c < \gcd(a, b, m)$

而  $\gcd(a, b, m) | m$ , 所以  $m = k \gcd(a, b, m), k \geq 1$  所以 :  $m - \gcd(a, b, m) + k * \gcd(a, b, m) + c \geq (k - 1) * \gcd(a, b, m)$  对于  $k > 1$  的情况都成立, 但是如果  $k = 1$  呢? 还是有可能的哦

## 关于方程 $ax + by + cz = d$ 的特解 :

1. 首先  $(a, b, c) | d$  必定成立
2. 先求出  $ax + by = (a, b)$  的一对特解记为  $x_1, y_1$
3. 再求出  $(a, b)t + cz = ((a, b), c)$  的一对特解, 记为  $t_1, z_1$
4. 则  $ax + by + cz = (a, b, c)$  的特解为 :  $(x_1 t_1, y_1 t_1, z_1)$

## 同余的一些性质

若  $a \equiv b \pmod{m}$  且  $a \equiv b \pmod{n}$  成立, 则  $a \equiv b \pmod{[m, n]}$

$m | a - b, n | a - b$  所以  $[m, n] | a - b$

若  $(k, m) = d$ , 且  $ka \equiv ka' \pmod{m}$  则  $a \equiv a' \pmod{\frac{m}{d}}$

$m | k(a - a')$

$\frac{m}{d} | \frac{k}{d}(a - a')$

因为  $d$  是  $m$  和  $k$  的最大公约数, 所以  $\frac{m}{d}$  与  $\frac{k}{d}$  互质

所以就只可能 :  $\frac{m}{d} | a - a'$

如何求线性同余方程 :  $ax \equiv b \pmod{m}$

$ax + my = b$

用 `exgcd` 求出一个特解

# 容斥原理

假设有  $n$  个集合： $S_1, S_2, \dots, S_n$ ，求： $S_1 \cup S_2 \cup \dots \cup S_n$

答案：1个集合的组合 - 2个集合的组合 + 3个集合的组合 - 4个集合的组合 ... ..

题目：给定一个整数  $n$  和  $m$  个整数，求  $1 \sim n$  中能被这  $m$  个整数的某一个整除的个数有多少个？

```

#include <bits/stdc++.h>
#define long long long

const long N = 1e2;
long n, m;
long a[N];
long res;

inline long lcm(long x, long y) {
    return x / std::__gcd(x, y) * y;
}

std::vector<long> get(long x) {
    long i = 1, j = 0;
    std::vector<long> res;
    while (i <= x) {
        if (x & i) res.push_back(a[j + 1]);
        i <<= 1; j += 1;
    }
    return res;
}

void solve() {
    std::cin >> n >> m;
    for (long i = 1; i <= m; i++) std::cin >> a[i];
    for (long i = 1; i < (1 << m); i++) {
        auto vt = get(i);
        long mo = (vt.size() & 1) ? 1 : -1;
        long t = 1;
        for (auto x : vt) {
            t = lcm(t, x);
            if (t > n) break;
        }
        if (t > n) continue;
        res += mo * n / t;
    }
    std::cout << res << '\n';
}

signed main() {
    std::ios::sync_with_stdio(0);
    std::cin.tie(0); std::cout.tie(0);

    solve();
    return 0;
}

```



# 组合数

## 排列组合

用二进制表示组合排列：

```
for (long i = 0; i < (1 << n); i ++)
```

用 `dfs` 求组合排列

---

## 求组合数

$C(a, b) = \frac{a!}{b!(a-b)!} = C(a-1, b) + C(a-1, b-1)$  杨辉三角的推导方法推出下面一项

---

如果需要求的组合数很大，并且需要对一个质数  $p$  取模，可以用卢卡斯定理求：

$C(a, b) = C(a \bmod p, b \bmod p) * C(a/p, b/p)$  递归求下一项

```

#include <bits/stdc++.h>
#define long long long

const long N = 1e5 + 100;
long fac[N]; // 阶乘
long a, b, p;

long exgcd(long a, long b, long& x, long& y) {
    if (b == 0) { x = 1; y = 0; return a; }
    long d = exgcd(b, a % b, y, x);
    y -= a / b * x;
    return d;
}

long C(long a, long b, long mod) {
    long p = fac[a], q = fac[b] * fac[a - b] % mod;
    long d, x, y; d = exgcd(q, mod, x, y);
    return (p * x % mod + mod) % mod;
}

long lucas(long a, long b, long mod) {
    if (b == 0) return 1;
    return C(a % mod, b % mod, mod) * lucas(a / mod, b / mod, mod) % mod;
}

void solve() {
    fac[0] = 1;
    std::cin >> a >> b >> p;
    for (long i = 1; i < N; i++) fac[i] = fac[i - 1] * i % p;
    std::cout << lucas(a, b, p) << '\n';
}

signed main() {
    std::ios::sync_with_stdio(0);
    std::cin.tie(0); std::cout.tie(0);
    long t; std::cin >> t; while (t --)
        solve();
    return 0;
}

```

## 欧拉函数

求  $1 \sim n$  范围内与  $n$  互质的个数：

$$n = p_1^{a_1} p_2^{a_2} \cdots p_k^{a_k}$$

$$\text{则答案为: } n * \frac{p_1-1}{p_1} * \frac{p_2-1}{p_2} * \frac{p_3-1}{p_3} * \cdots * \frac{p_k-1}{p_k}$$

该式子也称为欧拉函数！

```
#include <bits/stdc++.h>
#define long long long

long n;
long res;

void solve() {
    std::cin >> n;
    res = n;
    for (long i = 2; i * i <= n; i++) {
        if (n % i) continue;
        res = res / i * (i - 1);
        while (n % i == 0) n /= i;
    }
    if (n != 1) res = res / n * (n - 1);
    std::cout << res << '\n';
}

signed main() {
    std::ios::sync_with_stdio(0);
    std::cin.tie(0); std::cout.tie(0);
    long t; std::cin >> t; while (t --)
        solve();
    return 0;
}
```

## 欧拉定理

令  $1 \sim m$  范围内与  $m$  互质的个数为  $f(m)$ , 若  $\gcd(a, m) \equiv 1$  则  $a^{f(m)} \equiv 1(\text{mod } m)$

特殊情况下, 若  $m$  是质数, 则  $f(m) = m - 1$ , 所以有:  $a^{m-1} \equiv 1(\text{mod } m)$

# 逆元

## 快速幂求逆元：

```
long qpow(long a, long b, long mod) {
    a = (a % mod + mod) % mod;
    long ans = 1;
    while (b) {
        if (b & 1) ans = ans * a % mod;
        a = a * a % mod;
        b >>= 1;
    }
    return ans;
}

bool ny(long a, long b, long& res) {
    if (std::gcd(a, b) != 1) return false;
    res = qpow(a, b - 2, b);
    return true;
}
```

## *exgcd* 求逆元：

$$ax \equiv 1(\text{mod } b)$$

$$ax + by \equiv 1$$

```
long exgcd(long a, long b, long& x, long& y) {
    if (b == 0) { x = 1; y = 0; return a; }
    long d = exgcd(b, a % b, y, x);
    y -= a / b * x;
    return d;
}

bool ny(long a, long b, long& res) {
    long d, x, y;
    d = exgcd(a, b, x, y);
    if (d != 1) return false;
    res = (x % b + b) % b;
    return true;
}
```

## 逆元递推式：

令  $f(i)$  代表  $i$  在  $\text{mod } p$  的逆元，则：

$$f(i) = (p - p/i) * f(p \bmod i) \bmod p$$

注意  $p/i$  为取整除

可以快速求  $1 \sim n$  的逆元，时间复杂度： $O(n)$

```
#include <bits/stdc++.h>
#define long long long

const long N = 1e7 + 10;
long n, m;
long inv[N];

void solve() {
    std::cin >> m >> n;
    inv[1] = 1;
    for (long i = 2; i <= n; i++) {
        inv[i] = (m - m / i) * inv[m % i] % m;
    }

    long res = 0;
    for (long i = 1; i <= n; i++) res ^= inv[i];
    std::cout << res << '\n';
}

signed main() {
    std::ios::sync_with_stdio(0);
    std::cin.tie(0); std::cout.tie(0);

    solve();
    return 0;
}
```

## 借助前缀乘法求逆元

给定一个集合  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$  求每一个元素的逆元：

令  $s_i = a_1 * a_2 * \dots * a_i$  前缀乘法

求出  $s_1, s_2, s_3, \dots, s_n$

先求出  $s_n$  的逆元为  $t_n$ , 则  $t_n = \frac{1}{a_1} * \frac{1}{a_2} * \frac{1}{a_3} * \dots * \frac{1}{a_n}$

所以  $\frac{1}{a_n} = t_n * s_{n-1}$ ,  $t_{n-1} = t_n * a_n$

```

#include <bits/stdc++.h>
#define long long long

unsigned int A, B, C;
inline unsigned int rng61() {
    A ^= A << 16;
    A ^= A >> 5;
    A ^= A << 1;
    unsigned int t = A;
    A = B;
    B = C;
    C ^= t ^ A;
    return C;
}

const long N = 1e7 + 10;
long mod, n;
long a[N], s[N], inv[N];

long exgcd(long a, long b, long& x, long& y) {
    if (b == 0) { x = 1; y = 0; return a; }
    long d = exgcd(b, a % b, y, x);
    y -= a / b * x;
    return d;
}

bool ny(long a, long mod, long& res) {
    long d, x, y;
    d = exgcd(a, mod, x, y);
    if (d != 1) return false;
    res = (x % mod + mod) % mod; return true;
}

void solve() {
    s[0] = 1;
    for (long i = 1; i <= n; i++) {
        s[i] = s[i - 1] * a[i] % mod;
    }
    long t; ny(s[n], mod, t);
    for (int i = n; i; i--) {
        inv[i] = t * s[i - 1] % mod;
        t = t * a[i] % mod;
    }

    long res = 0;
    for (long i = 1; i <= n; i++) res ^= inv[i];
}

```

```

        std::cout << res << '\n';
    }

    int main() {
        std::ios::sync_with_stdio(0);
        std::cin.tie(0); std::cout.tie(0);
        std::cin >> mod >> n >> A >> B >> C;
        long cnt = 0;
        for (long i = 1; i <= n; i++) {
            long t = rng61() % mod;
            if (t == 0) continue;
            a[++ cnt] = t;
        }
        n = cnt;
        if (n == 0) {
            std::cout << 0 << '\n'; exit(0);
        }
        solve();
        return 0;
    }

```

## 生成随机数

```

unsigned long r64 = time(0);
unsigned long rlong() {
    r64 ^= r64 >> 12;
    r64 ^= r64 << 25;
    r64 ^= r64 >> 27;
    return r64;
}

```

---

```

unsigned int r32 = time(0);
unsigned int rint() {
    r32 ^= r32 << 13;
    r32 ^= r32 >> 17;
    r32 ^= r32 << 5;
    return r32;
}

```

---



```
long rnum(long n) {  
    return rlong() % n + 1;  
}
```