测试**一个项目**（.exe或其他），调用**另一个项目**生成的静态库（.lib）例子

<https://wenku.baidu.com/view/d6aa4b7a4afe04a1b171de78.html>

简单来说，

1、先建一个solution，并建一个空项目，在该项目属性--常规里面，把生成.exe改为生成静态库.lib

2、生成静态库（.lib）的那个项目“test”，**至少需要两个文件**，**一个aa.h，一个aa.c**

aa.h是用来放aa.c文件中**需要被其他项目调用的函数声明**。

int add(int x,int y);//这个声明就是正常的，比动态链接库用extern简单一点

aa,c文件是用来对函数进行定义的。

最后生成test.lib文件

3、在该solution中再建一个项目“teststatic”，默认生成.exe（也可以不在该solution下建）。

把上面那个静态库项目中的**aa.h**（静态库项目文件夹下）和生成的**test.lib**（在solution下的debug文件夹下，而不是这个项目的debug文件夹）**复制到**teststatic项目文件夹下。

4、在teststatic项目中源文件bb.c，在bb.c中添加**aa.h头文件**，**并导入静态库#pragma comment(lib,"test.lib")。**

其实如果不复制这个test.lib到teststatic文件夹下，也可以使用绝对路径，来代替这个test.lib

5、OK，准备工作就绪，现在你可以使用在aa.h中声明过的函数了。

静态库和动态库比较：

首先**容量上**，动态库要省一点，因为静态库，就是把整个的都添加到.exe文件中了，是.exe的一部分；而动态库，是用的时候，通过路径来加载的，不用了，就关掉了，多个文件可以共用一个动态库，动态库本身不动。而静态库是哪个文件要用，就拷贝一份，到那么代码中。

**操作上**，**动态库的动态调用**（显示链接），不需要复制文件到指定文件夹下，可以通过绝对路径来寻找.dll文件，但是，其它操作有点麻烦，比如，函数句柄，函数指针，windows API调用。

**静态库的调用**，要复制文件到指定文件夹下，但是，头文件声明较简单，并且在要用的文件中，只需要添加该头文件，并导入这个静态库就OK了。

当然，动态库，也可以静态调用：<http://blog.csdn.net/bluecy/article/details/70308238>

一般用动态库的静态调用，而有的人也说用动态库的动态调用较好：

<http://blog.csdn.net/CNHK1225/article/details/54574600>

因为，**动态库的静态调用（隐式链接）**，需要有.h头文件，.lib和.dll，并且要复制文件到相应文件夹下，和静态库的调用差不多；而有的程序只提供了.dll扩展，所以**动态库的动态调用（显示链接）**更灵活。