# 游戏主界面

普通战斗场景

银子 99999999 金子 99999999

战斗力 258 **VIP0**

EXP

头像

LV.5 S1.Memory月光

**未激活**

自动挑战

真气

14：49

14：49

附近玩家头像

仇

PK

至尊套装

BOSS之战

活动

首充

探宝

四日

红包

排行

包裹

打造

角色

主城

聊天

伙伴

熔炼

翅膀

擂台

商城

9

桃源村1

262/638

诛灭BOSS

游戏主界面

1. 角色信息
2. 玩家头像

玩家的头像是玩家在创建角色时所选择的职业的头像，不可更改。

1. 银子

游戏内产出货币，也可以使用金子兑换。适用于各个系统消耗和部分商品的购买。初始为0。

1. 金子

主要通过充值获得，部分任务和BOSS会掉落少量金子。适用于系统消耗和珍贵商品的而购买。初始为0。

1. 战斗力

玩家的所有属性数值会经过计算换算成一个综合玩家实力的评分，这个评分就是战斗力。主界面显示的战斗力包含玩家所有角色（伙伴）的战斗力之和。

1. EXP

玩家升级需要的经验值，显示格式：当前拥有的经验值/升至下一级需要的经验值。初始为0/1级升级至2级需要的经验值

1. VIP等级

根据玩家的充值钱数，可以提升相应的VIP等级，初始为0级。

1. 玩家等级

玩家现在的等级。

1. 玩家名称

服务器编号+.+在创建角色时玩家输入的名称，比如1服，玩家名字Memory月光，则显示为S1.Memory月光。

1. 功能菜单

首充：点击弹出首充界面。

活动：点击弹出活动界面。

探宝：点击弹出探宝界面。

四日：点击弹出四日界面。

红包：点击弹出红包界面。

排行：点击打开排行界面。

仇：点击弹出仇人列表。

PK：点击打开PK界面。

附近玩家头像：点击弹出附近玩家信息界面。

时间：倒计时，当附近玩家被挑战后，会进入冷却时间，冷却时间结束随机出现一个附近的玩家头像。

自动挑战：20级开启，点击可以开启/取消自动挑战的功能。未开启时，按钮下方有红色：未激活文字提示。

BOSS之战：点击打开BOSS之战界面。

真气：点击弹出真气界面

擂台：点击弹出擂台界面

翅膀：点击打开角色--翅膀界面

熔炼：点击弹出熔炼界面

伙伴：点击打开伙伴界面

聊天：点击打开聊天界面

红色区域代表玩家的血了，蓝色区域代表玩家的真气，点击无反应。

主城：点击打开主城界面

角色：点击打开角色界面

打造：点击打开打造界面

背包：点击打开背包界面

商城：点击打开商城界面

圆圈里的9代表的是当前挑战的总关卡数

桃源村1：桃源村是场景名称，1是该场景的关卡序号，即第一关。

红色箭头是可点击的按钮，点击弹出收益统计界面。

至尊套装：点击打开至尊套装界面，当完成充值任务后消失。

诛灭BOSS：当玩家触发boss关卡时出现此按钮，点击进入挑战boss界面，成功挑战boss后按钮隐藏，未挑战成功一直存在。