

シーンの切り替え（SceneSwitcher）の使用方法

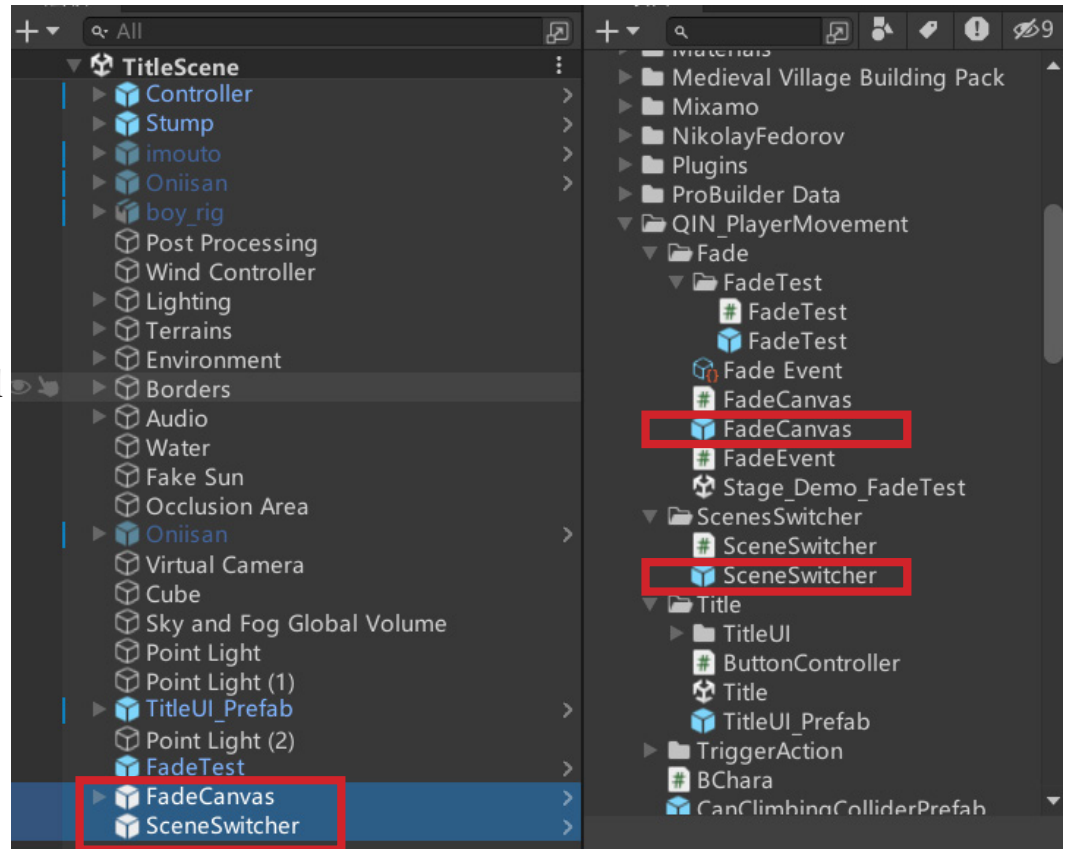
作用：

Fade-in-> シーンの切り替え -> シーンのローディング完了 -> Fade-Out

使用の前提：

FadeCanvas と
SceneSwitcher がシー
ンにあること。

Instance 化と
DontDestroyOnLoad
を掛けています。



使用方法：

```
SceneSwitcher.Instance.Loading(1f, "Stage_Demo");
```

↑このコードを一回起動する。

↓コードの中身です。

```
/// <summary>
/// シーンをFadeInと共に切り替え
/// </summary>
/// <param name="_fadeDuration">FadeIn変化スピード</param>
/// <param name="sceneName">シーンの名前</param>
4 个引用
public void Loading(float _fadeDuration,string sceneName)
{
    StartCoroutine(LoadSceneCoroutine(_fadeDuration, sceneName));
}
```