|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **虚拟现实的发展趋势** | **虚拟现实生态系统分类** | **相关企业及产品** |
| 虚拟现实硬件发展趋势是什么，其实可以总结为三个关键词：3K高清，统一交互，内容最关键。 | 硬件 | 暴风魔镜做的是一款VR头显    蚁视现有产品包括AR眼镜、PC端VR头盔、手机端VR眼镜、可穿戴VR相机等硬件产品以及相关配套软件产品和内容平台。 |
| 虚拟建筑漫游,它将图像、声音、动画、视频等 | 视频采集 | Goertek歌尔声学有限公司 |
| Unity3d工具是现状 | 3D工具 | Unity3dUnity Technologies开发的游戏引擎。  触控科技公司游戏开发的，例如《[魂斗罗进化革命](https://baike.baidu.com/item/%E9%AD%82%E6%96%97%E7%BD%97%E8%BF%9B%E5%8C%96%E9%9D%A9%E5%91%BD/4194254)》、《[时空猎人](https://baike.baidu.com/item/%E6%97%B6%E7%A9%BA%E7%8C%8E%E4%BA%BA)》等  Rayion锐扬科技。 |
| 高带宽、低时延。围绕VR的发展,中兴通讯创新性地提出端到端VR系统方案的技术理念,研发出一系列创新技术用于实现VR业务 | **VR应用市场** | **北京奇幻科技有限公司**  **UtoVR** |
| 开发人性化、灵活化的教育游戏是改进未来教育教学方法的一个趋势。与游戏会相结合。 | 教育 | 《AR地球仪》 [7]  ，《AR早教卡》 [8]  ，《AR识汉字》等。    VR魔镜-儿童安全百科、VR魔镜-科普百科、4D教辅等。 |
| 康复训练、手术模拟、减轻疼痛和焦虑等，落地案例、规模以及质量都在增长。 | 医疗 | 上海医微讯数字科技有限公司    10秒钟内完成MR及CT影像自动配准、人工智能分割。 |
| 影视与游戏会是潮流，比如影视《头号玩家》。 | 娱乐 | 刃意科技公司    上海星米网络科技股份有限公司是一家综合型互联网游戏公司，主营业务包含手机游戏研发、手机游戏发行、网页游戏发行、平台运营、VR游戏研发等。 |