

=====

数据结构与算法大作业：日志分析系统
3 周，100 分

=====

一、问题描述

实现命令行程序，读取服务器日志文件，完成以下 5 个功能：

1. 存储日志（用双向链表保存所有日志）
2. 时间窗口查询（循环队列）
3. 关键词搜索（用 KMP 在日志消息中查找关键词）
4. 模块错误统计（用二叉搜索树统计各模块 ERROR 数量）
5. 操作撤销（支持按行号删除日志，并用栈实现撤销最近的删除）

二、日志文件格式

每行一条日志，格式固定：

[时间戳] [级别] [模块] 消息内容

时间戳格式：YYYY-MM-DD HH:MM:SS

级别：INFO, WARN, ERROR

模块：任意字符串（无空格）

消息内容：任意字符串（可含空格）

示例：

[2025-01-15 10:32:45] ERROR Database Connection timeout

[2025-01-15 10:32:46] INFO Network Request received

[2025-01-15 10:32:47] ERROR Database Query failed

[2025-01-15 10:32:48] WARN Auth Token expired

三、数据结构要求

禁止使用 STL 容器（list, queue, stack, map, set），必须手写：

1. 双向链表：存储所有日志

- 节点包含：时间戳、级别、模块、消息、前驱指针、后继指针
- 支持：头插、尾插、删除指定行号（行号从 1 开始）、从头到尾/从尾到头遍历。

2. 循环队列：固定大小 1000，存储最近 1000 条日志指针

- 定长 1000；存放“指向链表节点的指针”；
- 新日志入队：未满：正常入队；已满：覆盖最旧元素；
- 支持遍历，从队头到队尾按时间从旧到新

3. 二叉搜索树: `key`=模块名, `value`=ERROR 计数

- 只统计 ERROR 级别
- 支持: 插入、查找、中序遍历

4. 栈: 存储最近 5 次操作 (用于撤销)

- 存储整个链表状态 (深拷贝或快照)
- 支持: 压栈、出栈

5. KMP 算法: 在消息内容中查找关键词

- 必须手写 `next` 数组计算
- 不允许使用 `string::find()`

四、命令格式

程序运行后进入交互模式, 支持以下命令 (命令不区分大小写) :

命令 1: `LOAD <文件名>`

功能: 读取日志文件, 构建链表、循环队列、BST

输出: `Loaded <数量> entries`

命令 2: `FILTER <开始时间> <结束时间>`

功能: 从链表中查找时间在 [开始时间, 结束时间] 闭区间内的所有日志并输出; 命令中的时间格式为 `YYYY-MM-DD_HH:MM:SS` (日期和时间之间用下划线)。

输出: 每行原样打印日志; 如果没有结果则不输出任何日志行。

命令 3: `SEARCH <关键词>`

功能: 使用 KMP 算法在消息内容中搜索关键词 (大小写敏感)

输出: 匹配的日志数量和每条日志原文

命令 4: `STATS`

功能: 按模块输出 ERROR 数量, 排序从多到少; 数量相同按模块名字典序;

输出格式:

模块名 1: <数量> errors

模块名 2: <数量> errors

`Database: 3 errors`

`Network: 2 errors`

...

命令 5: `DELETE <行号>`

功能: 删除指定行号的日志 (行号从 1 开始), 同时: (1) 从循环队列中移除对应节点指针 (如果存在); (2) 更新 BST 中该模块的 ERROR 统计 (如果是 ERROR 级别); (3) 在删除前, 将当前状态作为快照压入栈 (最多保存最近 5 次)。

输出: Deleted entry <行号>, 注意: 删除后, 后面的日志行号会重新编号。

命令 6: UNDO

功能: 撤销上一次 **DELETE** 操作, 将整个系统状态恢复到那次 **DELETE** 之前。恢复链表、循环队列、**BST**; 最多撤销 5 次; 只能撤销 **DELETE** 操作, 不能撤销 **LOAD / SEARCH / FILTER**。

输出: 若成功撤销为: **Undo successful**;

若栈为空: **No more undo**。

命令 7: RECENT <数量>

功能: 输出循环队列中最近 N 条日志 (**N<=1000**)

输出: 每行一条日志原文

命令 8: EXIT

功能: 退出程序

五、测试用例

【用例 1: 基本功能】 15 分

输入文件: **test1.txt** (10 行)

```
[2025-01-15 10:00:00] INFO Network Started
[2025-01-15 10:00:01] ERROR Database Connection failed
[2025-01-15 10:00:02] WARN Auth Token missing
[2025-01-15 10:00:03] ERROR Database Timeout
[2025-01-15 10:00:04] INFO Network Request OK
[2025-01-15 10:00:05] ERROR Network Socket closed
[2025-01-15 10:00:06] ERROR Database Deadlock
[2025-01-15 10:00:07] INFO Auth Login success
[2025-01-15 10:00:08] ERROR Network Packet lost
[2025-01-15 10:00:09] INFO Database Query OK
```

命令序列:

> LOAD test1.txt

期望输出: **Loaded 10 entries**

评分: 正确输出 3 分, 否则 0 分

> STATS

期望输出 (顺序必须匹配) :

Database: 3 errors

Network: 2 errors

评分: 完全正确 3 分, 部分正确 1 分, 错误 0 分

> SEARCH failed

期望输出：

Found 1 match(es)

[2025-01-15 10:00:01] ERROR Database Connection failed

评分：正确输出 3 分，数量对但内容错 2 分，否则 0 分

> FILTER 2025-01-15_10:00:02 2025-01-15_10:00:04

期望输出：

[2025-01-15 10:00:02] WARN Auth Token missing

[2025-01-15 10:00:03] ERROR Database Timeout

[2025-01-15 10:00:04] INFO Network Request OK

评分：完全正确 3 分，部分正确 1 分，否则 0 分

> RECENT 3

期望输出：

[2025-01-15 10:00:07] INFO Auth Login success

[2025-01-15 10:00:08] ERROR Network Packet lost

[2025-01-15 10:00:09] INFO Database Query OK

评分：完全正确 3 分，部分正确 1 分，否则 0 分

【用例 2：DELETE 和 UNDO】20 分

接上一用例，继续输入：

> DELETE 2

期望输出：Deleted entry 2

评分：正确输出 2 分

> STATS

期望输出：

Database: 2 errors

Network: 2 errors

评分：正确 3 分（验证 BST 更新），否则 0 分

> UNDO

期望输出：Undo successful

评分：正确输出 2 分

> STATS

期望输出：

Database: 3 errors

Network: 2 errors

评分：正确 5 分（验证状态恢复），部分正确 2 分，否则 0 分

> DELETE 1

```
> DELETE 3  
> DELETE 5  
> DELETE 7  
> DELETE 9  
> UNDO  
> UNDO  
> UNDO  
> UNDO  
> UNDO  
> UNDO
```

期望输出：前 5 次 Undo 输出"Undo successful"，第 6 次输出"No more undo"

评分：完全正确 8 分，部分正确 4 分，否则 0 分

【用例 3：大文件与性能】20 分

输入文件：test3.txt（50000 行，约 5MB）

时间范围：2025-01-01 00:00:00 到 2025-01-31 23:59:59

模块：Database, Network, Auth, Cache, Storage（随机分布）

级别：INFO 60%, WARN 25%, ERROR 15%

命令序列：

```
> LOAD test3.txt
```

要求：完成时间 < 3 秒，内存使用 < 200MB

评分：时间和内存都满足 10 分，仅时间满足 5 分，都不满足 0 分

```
> SEARCH timeout
```

要求：KMP 搜索完成时间 < 1 秒

评分：满足 5 分，否则 0 分

```
> RECENT 1000
```

要求：输出 1000 行，时间 < 0.5 秒

评分：满足 5 分，否则 0 分

【用例 4：边界情况】15 分

4.1 空文件（3 分）

输入：empty.txt（0 行）

```
> LOAD empty.txt
```

期望输出：Loaded 0 entries

```
> STATS
```

期望输出：（无输出）

```
> SEARCH test
```

期望输出：Found 0 match(es)

4.2 单行文件 (3 分)

输入: single.txt (1 行)

[2025-01-15 10:00:00] ERROR Test Single line

> LOAD single.txt

> DELETE 1

> UNDO

> STATS

期望输出: Test: 1 errors

4.3 循环队列溢出 (3 分)

输入: large.txt (2000 行)

> LOAD large.txt

> RECENT 1000

期望输出: 最后 1000 行 (行号 1001-2000)

4.4 无匹配搜索 (3 分)

> SEARCH nonexistent_keyword_12345

期望输出: Found 0 match(es)

4.5 时间范围无结果 (3 分)

> FILTER 1999-01-01_00:00:00 1999-12-31_23:59:59

期望输出: (无输出)

【用例 5: KMP 正确性】15 分

输入文件: kmp_test.txt

[2025-01-15 10:00:00] INFO Test ababcababa

[2025-01-15 10:00:01] INFO Test abababab

[2025-01-15 10:00:02] INFO Test aaaaaa

[2025-01-15 10:00:03] INFO Test abcabc

> SEARCH ababa

期望输出:

Found 2 match(es)

[2025-01-15 10:00:00] INFO Test ababcababa

[2025-01-15 10:00:01] INFO Test abababab

评分: 完全正确 5 分, 部分正确 2 分

> SEARCH aaa

期望输出:

Found 1 match(es)

[2025-01-15 10:00:02] INFO Test aaaaaa

评分: 5 分

```
> SEARCH abc
```

期望输出：

```
Found 2 match(es)
```

```
[2025-01-15 10:00:00] INFO Test ababcababa
```

```
[2025-01-15 10:00:03] INFO Test abcabc
```

评分：5分

【用例 6：状态一致性】15 分

测试 DELETE 后各数据结构的一致性

输入：consistency.txt（20 行，前 10 行都是 ERROR Database）

```
> LOAD consistency.txt
```

```
> DELETE 5
```

```
> FILTER 2025-01-15_10:00:00 2025-01-15_23:59:59
```

验证：输出 19 行（不含第 5 行）（5 分）

```
> STATS
```

验证：Database: 9 errors（BST 正确更新）（5 分）

```
> RECENT 20
```

验证：最后 19 行（循环队列正确更新）（5 分）

六、评分标准

总分 100 分 = 自动测试 90 分 + 代码质量 10 分

【自动测试 90 分】

- 用例 1：基本功能（15 分）
- 用例 2：DELETE 和 UNDO（20 分）
- 用例 3：大文件与性能（20 分）
- 用例 4：边界情况（15 分）
- 用例 5：KMP 正确性（15 分）
- 用例 6：状态一致性（15 分）

注：超过 100 分的部分作为 buffer

【代码质量 10 分】

1. 注释完整（2 分）：每个函数有功能说明
2. 无内存泄漏（3 分）：valgrind 检测通过
3. 代码结构清晰（2 分）：合理的文件组织
4. 变量命名规范（1 分）：有意义的命名
5. 边界检查（2 分）：数组越界、空指针检查

【扣分项】

- 使用 STL 容器（list, queue, stack, map, set）： -30 分
- 使用 string::find() 等库函数而非 KMP： -10 分
- 编译错误： 0 分
- 段错误/崩溃： 该用例 0 分
- 迟交每天： -5 分

七、提交内容

提交 zip 文件，包含：

1. 源代码（必需）

- main.cpp
- LinkedList.h, LinkedList.cpp
- CircularQueue.h, CircularQueue.cpp
- BST.h, BST.cpp
- UndoStack.h, UndoStack.cpp
- KMP.h, KMP.cpp
- Makefile （生成可执行文件"logalyzer"）

2. README.txt（必需）

内容包括：

- 编译命令
- 运行方法
- 数据结构设计简述（每个 300 字以内）
- 已知问题说明

3. 学号.txt（必需）

仅包含学号一行，用于生成个性化测试数据

八、编译与运行

编译：

\$ make

生成可执行文件： logalyzer

运行：

\$./logalyzer

进入交互模式，等待输入命令

测试：

\$./loganalyzer < test_commands.txt

从文件读取命令序列

九、注意事项

1. 时间格式: YYYY-MM-DD HH:MM:SS (有空格), 命令中用下划线: YYYY-MM-DD_HH:MM:SS
2. 行号从 1 开始, 不是 0
3. STATS 输出按 ERROR 数量从高到低, 数量相同时按模块名字典序
4. SEARCH 大小写敏感, 完全匹配子串
5. FILTER 包含起止时间 (闭区间)
6. RECENT 输出顺序: 从旧到新 (队头到队尾)
7. UNDO 只能撤销 DELETE 操作, 其他操作不可撤销
8. 循环队列固定 1000, 超出覆盖最旧的
9. BST 只统计 ERROR, 不统计 INFO 和 WARN
10. 所有输出末尾有换行符

十、时间安排建议

第 1 周:

- Day 1-3: 实现链表、循环队列、BST (独立测试)
- Day 4-5: 实现 LOAD、FILTER、STATS 命令
- Day 6-7: 测试用例 1

第 2 周:

- Day 1-3: 实现 KMP 算法 (手写 next 数组)
- Day 4-5: 实现 SEARCH 和 RECENT 命令
- Day 6-7: 测试用例 5

第 3 周:

- Day 1-3: 实现 DELETE、UNDO (栈+状态恢复)
- Day 4-5: 测试用例 2、6 (调试状态一致性)
- Day 6: 性能优化, 测试用例 3
- Day 7: 边界测试用例 4, 整理提交

十一、个性化测试数据生成 (基于学号)

为保证学习效果, 课程将检查多结构状态一致性, 通过代码结构、注释风格、与课堂练习和平时作业的一致性, 综合判断是否存在严重依赖大模型的情况。一旦认定存在严重依赖大模型或抄袭行为, 该大作业成绩可能被记为 0 分; 你只需要保证: 你的程序对于任何满足日志格式的文件, 都能正确执行上述命令。

请务必自己思考、自己调试, 这才是本次大作业真正的意义。

个性化测试：

提交学号后，系统自动生成 3 个测试文件：

- personal_test1.txt (100 行) : 10 个特定查询任务
- personal_test2.txt (5000 行) : 性能测试
- personal_test3.txt (随机复杂场景)

个性化任务示例（基于学号 seed=12345）：

Task 1: FILTER 2025-01-15_14:23:10 2025-01-15_16:45:30, 预期输出 23 行

Task 2: SEARCH database_connection_pool, 预期输出 7 行

Task 3: 执行 DELETE 15, DELETE 27, UNDO, UNDO 后 STATS, 预期 Database: 18 errors

...共 10 个任务，每个 2 分，共 20 分计入总分

个性化测试在提交后 48 小时内返回结果。