

현장실습 결과보고서(예시, 학생용)

이름	이 도 현 (인)	학과명	소프트웨어과				
실습기관명	(주)아뮤즈	실습기간	2022.11.24. ~ 2022.12.30.				
실습개요 및 목표	<ul style="list-style-type: none"> 현장실습처의 업무와 특성을 이해하고 업무 전반의 실무 능력을 신장하여 직무적합성을 높인다. 현장실습을 통해 산업현장을 경험하고 자신의 진로설정 및 성장경로를 명확히 할 수 있다. 						
실습내용	<ul style="list-style-type: none"> UI설계 내용 확인, UI구현 지침 확인, UI테스트, UI메뉴 구조 확인, UI구현 						
현장실습 만족도	항목별 문항	매우 만족	만족	보통	불만족	매우 불만족	
	기업(기관)의 시설과 환경은 만족스러운가?	5	4	3	2	1	
	실습내용은 전공 능력 향상에 도움이 되었는가?	5	4	3	2	1	
	실습장의 안전교육과 안전조치는 충분히 이루어졌는가?	5	4	3	2	1	
	현장실습 전담 지도자는 교육에 충실하였는가?	5	4	3	2	1	
	기회가 주어진다면 해당 기업에 취업할 의사가 있는가?	5	4	3	2	1	
향후 진로계획							
건의사항	※ 현장실습 만족도 불만족(2또는 1) 시 필수 기재						