

Useful E-Prime Script

设置随机间隔

方式1

```
Object.duration = Random (200,600) '200-600 修改为要随机的时间范围，单位 ms
```

方式2

```
Object.duration = 2 * Random (100,300) '100-300 修改为要随机的时间范围/2，单位 ms
```

设置被试休息语句

首先需要在 E-Prime User Script 中定义变量:

```
Dim N as Integer
```

方式1

```
c.GetAttrib ("ListName.sample")  
if N mod 40 = 0 Then  
    msgbox ("It's time to rest ! "Press SPACE to continue")  
End If
```

'修改 ListName'为List所在列的标题名称;

'Msgbox 中修改需要向受试者呈现的休息指导语;

'Mod为求余函数，希望受试者完成M个试次后休息，则修改mod后的数字为M'

方式2

```
N=N+1  
If N Mod 40 = 0 Then  
    GoTo label1  
Else  
    GoTo label2  
End If
```

'此方法需要在程序中设置 Label用于跳转，Label1和Label2隔开的是文本或图片控件呈现的休息指导语

继续练习 or 开始正式

方式1

```
If Object.RESP= 1 Then Goto Label1
Else
Goto Label2
End If

'Label1和Label2用于跳转到练习试次和正式试次'
```

方式2

首先需要在 E-Prime User Script 中定义变量:

```
Public N as Integer
```

```
If Object.ACC=1 Then
    N = N+1
End If

'计算正确试次 (E-Prime 中单独 Inline)
```

```
If (N/PracticeList.Size)<0.80 Then
    N=0
Goto label3
Else
Goto label4
End If

'只有当正确率大于80%，才能进入正式实验，否则，仍然进入练习试次
'可调整0.08的数值为希望的正确率
```

并口开端口

方式1

在 Experiment properties - Devices 中添加并口设备，并匹配 设备管理器中显示的 LPT Port.

方式2

在每次需要调用端口发marker时，添加以下代码

```
Object.OnsetSignalEnabled = True
Object.OnsetSignalPort = &H0378
'打开端口
Object.OffsetSignalEnabled = True
Object.OnsetSignalPort = &H0378
'关闭端口

'以上注意 0378为 设备管理器中查看的 LPT 端口的资源值，请根据实际情况修改或调整
```

刺激 marker

并口 (Parallel Port)

```
WritePort &H0378, 0
Object.OnsetSignalData = c.GetAttrib ("Code")
```

串口 (Serial Port)

```
Object.Tasks.Reset If
    Serial.GetState() = ebStateOpen Then
Object.Tasks.Add Serial.CreateTask ("Object.OnsetTime", 0, "WriteByte", "
(custom)", c.GetAttrib("Mark"), "Byte", True)
End If

If Serial.GetState() = ebStateOpen Then
    Object.Tasks.Add Serial.CreateTask ("Object.OnsetTime", 10, "WriteByte", "
(custom)", ebDigit_0, "Byte", True)
End If
```

网口 (Socket Port)

```
Object.Tasks.Reset

Object.Tasks.Add Socket.CreateTask("Object.OnsetTime", 0, "WriteByte", "
(custom)", c.GetAttrib("Code"), "Byte", True)
'修改 Code 为 List中 marker 所在列的标题名称

'以上注意设置 网口的 server IP 和 端口号
```

反应 marker

并口 (Parallel Port)

```
If Object.Acc = 1 then
    WritePort &H0378,77
Else If Object.Acc = 0 then
    WritePort &H0378,88
else
    WritePort &H378,99
End If
End If
```

'可根据实际需要修改正确、错误、无反应的code

串口 (Serial Port)

以下代码，首先需要在 E-Prime User Script 中定义变量:

```
Const sleeptime As Integer = 5
```

'定义sleeptime 为变量，且数值为5（单位ms）

```
If target.acc=1 Then
    Serial.WriteByte 77
Else Serial.WriteByte 88
End If

Sleep(sleeptime)
Serial.WriteByte 0
```

网口 (Socket Port)

以下代码，首先需要在 E-Prime User Script 中定义变量:

```
Const sleeptime As Integer = 5
```

'定义sleeptime 为变量，且数值为5（单位ms）

```
If target.acc=1 Then
    Socket.WriteByte 77
Else Socket.WriteByte 88
End If

Sleep(sleeptime)
Socket.WriteByte 0
```

其他

自定义反应

E-Prime 中有 *FeedbackDisplay* 反应控件，但有时候研究者有自定义反应控件的需求，进行个性化反应设置，具体参考如下：

新建 *TextDisplay* 控件并命名为 Feedback，新建 *Inline*，写入如下代码：

```
If Object.ACC = 1 Then

    Feedback.Text = "Correct!"
    Feedback.ForeColor = Color("Blue")
    Feedback.FontSize = 28

Else

    Feedback.Text = "Wrong!"
    Feedback.ForeColor = Color("DarkRed")
    Feedback.FontSize = 28

End If

'以上代码中，Color后的变量，可以参考PST Supprt 提供的颜色代码修改 URL=
https://shorturl.at/eiPS2
```

E-Prime 学习资源

E-Prime Command Reference <https://pstnet.com/ecr/>

PST support service <https://support.pstnet.com/hc/en-us>

PST YouTube Channel <https://www.youtube.com/@PSTNET>

