

# Android Studio 实现多渠道打包

## 1. 目的

因为国内大量分发渠道的存在，为了更大范围推广我们的应用，一个应用在发布的时候需要将它们分发到各个 Market，例如豌豆荚、小米商店、360 商店等等。为了统计我们的应用在这些渠道的下载数等数据，我们需要使用某些统计类的工具来帮我们统计，国内使用比较广泛的是友盟。而友盟需要我们为各个应用商店打包的应用中，需要做一些特别的标志，以标识这些渠道，这样，友盟才能够统计各个渠道的下载量等数据，这就要求我们针对每个渠道，做相关的配置，然后打包。因为应用程序比较大以后，每次打包可能都会比较慢，如果我们手工针对每个渠道打包，显然不是一个好办法。因此，我们希望能够一次性给这些渠道打包。

## 2. 步骤

1. 使用友盟的服务，需要注册 AppKey，到 [umeng.com](http://umeng.com) 注册账号，并配置一个应用，得到一个 AppKey。配置应用的方法如图 1、2 所示。

（友盟和 CNZZ 等合并后界面有改变，登陆后，在“个人中心”->“我的产品”下第一个 U-App 应用统计中进去设置）。

1 填写应用基本信息，获取AppKey

2 下载SDK并去集成

应用名\*

平台\*

语言

应用类型\*

选择统计服务

应用描述

提交并获取AppKey

图 1

1 填写应用基本信息，获取AppKey

2 下载SDK并去集成

Android 唯一Appkey为：

5695f26

每个应用对应的APPKEY是唯一的，请在集成SDK时将此APPKEY添加到代码中。  
你可以查看指引或者按照下面的集成指南集成SDK，或返回App列表

图 2

2. 在模块 build.gradle 文件中，在 dependencies 下加入下面这行，为项目导入友盟 SDK：

```
compile 'com.umeng.analytics:analytics:latest.integration'
```

3. 因为应用在使用过程中，需要给友盟传输统计数据，所以需要设置网络访问相关权限，如下：

```
<uses-permission  
android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"></uses-permiss  
ion>
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"
/>
```

```
<uses-permission
android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>
```

```
<uses-permission
android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"></uses-permission>
```

4. 在 **AndroidManifest** 中对友盟进行元数据配置，如下：

```
<meta-data android:value="YOUR_APP_KEY"
android:name="UMENG_APPKEY"></meta-data>
```

```
<meta-data android:value="Channel ID"
android:name="UMENG_CHANNEL"/>
```

其中，用你刚才申请的 **AppKey** 替代 **YOUR\_APP\_KEY**，用你面向的分发渠道 **id** 替代 **Channel ID** 即可，例如，豌豆荚对应 **Channel ID** 为 “wandoujia”。

5. 为了批量给各渠道打包，我们需要进一步配置 **build.gradle**，在这个文件中加入下面代码：

```
android {
    productFlavors {
        xiaomi {
            manifestPlaceholders = [UMENG_CHANNEL_VALUE: "xiaomi"]
        }
        _360 {
            manifestPlaceholders = [UMENG_CHANNEL_VALUE: "_360"]
        }
        baidu {
            manifestPlaceholders = [UMENG_CHANNEL_VALUE: "baidu"]
        }
        wandoujia {
```

```

        manifestPlaceholders = [UMENG_CHANNEL_VALUE:
"wandoujia"]
    }
}
}
}

```

这里加入了小米、360、百度和豌豆荚四个渠道的设置，如果相加更多，按照上面格式写就可以了。

6. 打开 Android Studio 的 Terminal 终端，在当前需要打包的 module 下，输入：./gradlew assembleRelease 进行打包（确认路径是正确的）

7. 耐心等待。打包时间视应用大小和面向的渠道多少决定。在项目->模块->build->outputs->apk 下可以看到针对不同渠道打包好的 apk 文件，如图 3 所示。

