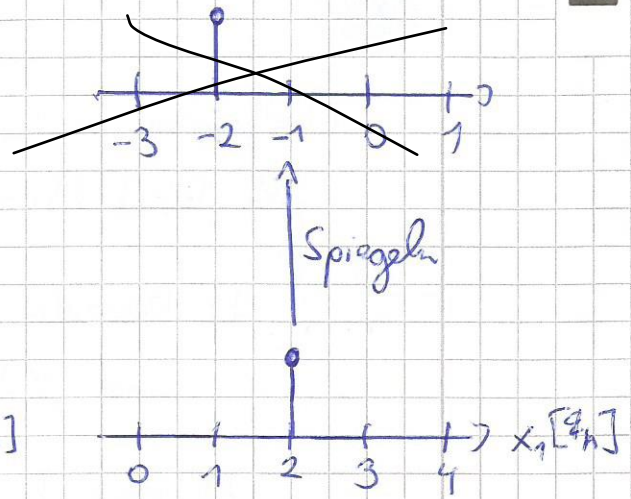
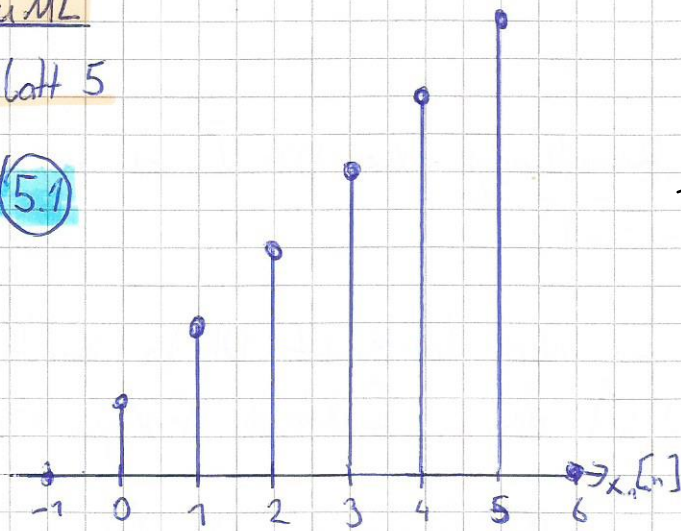
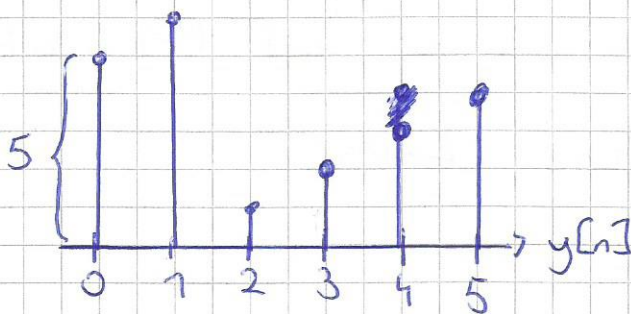


(5.1)



k		0	1	2	3	4	5	
	$x_1[k]$	1	2	3	4	5	6	$y[n]$
0-k	$x_2[n-0]$	0	0	0	0	1	0	5
1-k	$x_2[n-1]$	0	0	0	0	0	1	6
2-k	$x_2[n-2]$	1	0	0	0	0	0	1
3-k	$x_2[n-3]$	0	1	0	0	0	0	2
4-k	$x_2[n-4]$	0	0	1	0	0	0	3
5-k	$x_2[n-5]$	0	0	0	1	0	0	4



52

1. Verfahren zur Berechnung der DFT ist bekannt als FFT (Fast-FT)

- 1) Berechnung der N -Punkt DFTs $X_1[k]$ und $X_2[k]$ der zu faltenden Folgen ($x_1[k]$ u. $x_2[k]$)
- 2) Berechnung des komplexen Produkts:

$$X_3[k] = X_1[k] \cdot X_2[k]$$
- 3) Die gefaltete Folge $x_3[n] = x_1[n] \circledast x_2[n]$ ist durch die inverse DFT von $X_3[k]$ gegeben

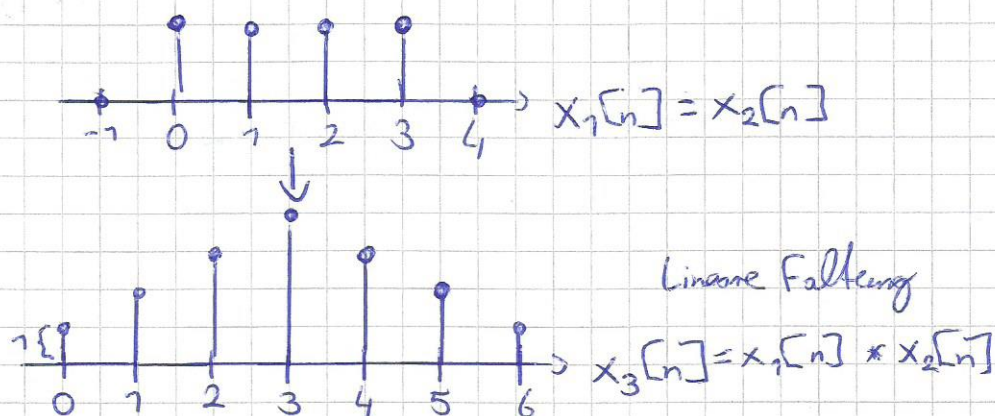
2. $x_1[n]$ mit Länge L , $x_2[n]$ mit Länge P , wobei $L \geq P$

Die zirkulare Faltung entspricht nur der Linearen, wenn $N \geq L+P-1$

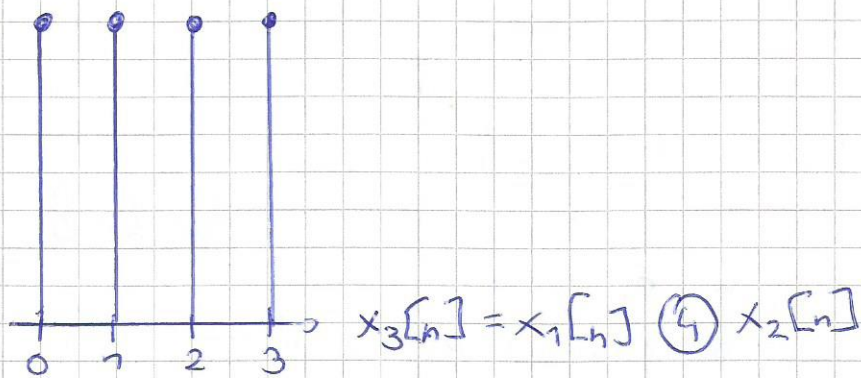
Wenn $N < L+P-1$, dann:

- $N = P \leq L$: Zeit-aliasing in allen Werten
- $N = P > L$: " " in den ersten $P-1$ Werten

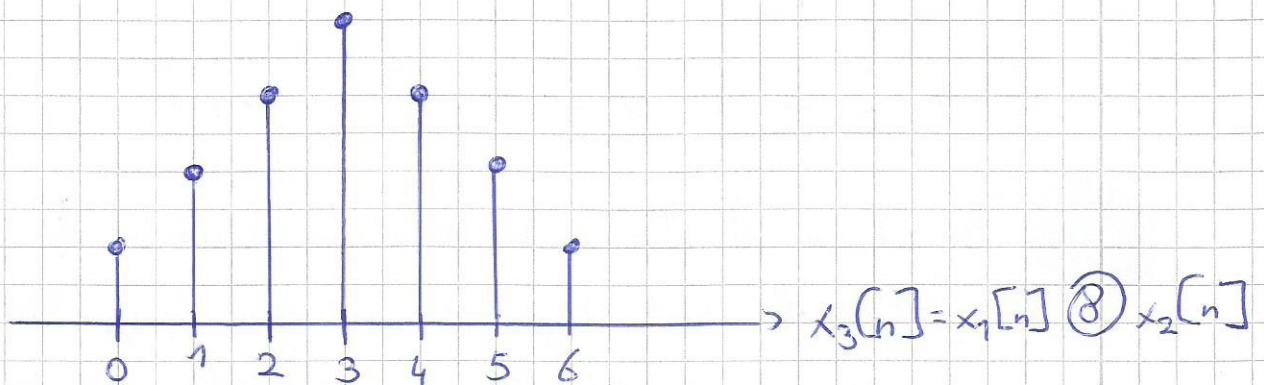
Beispiel 1: $x_1[n] = x_2[n]$, $L = P = 4$



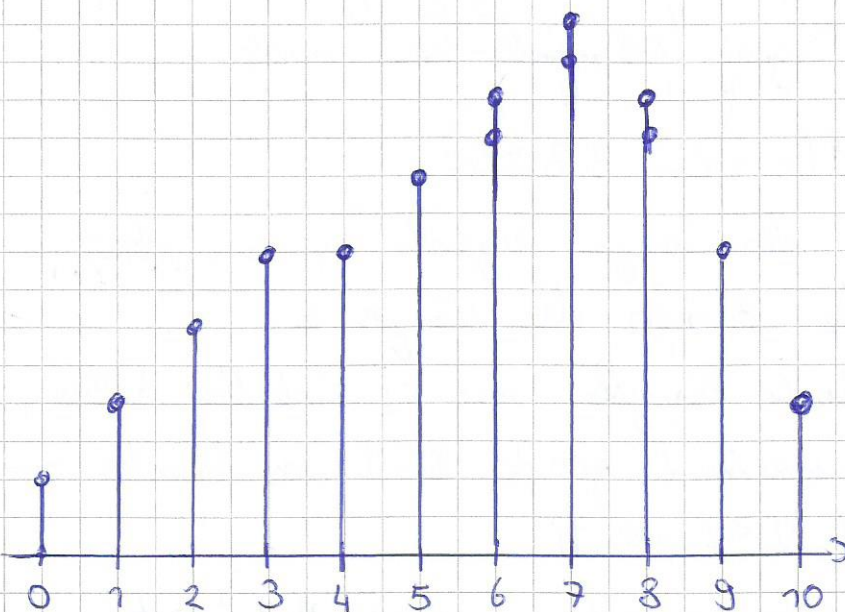
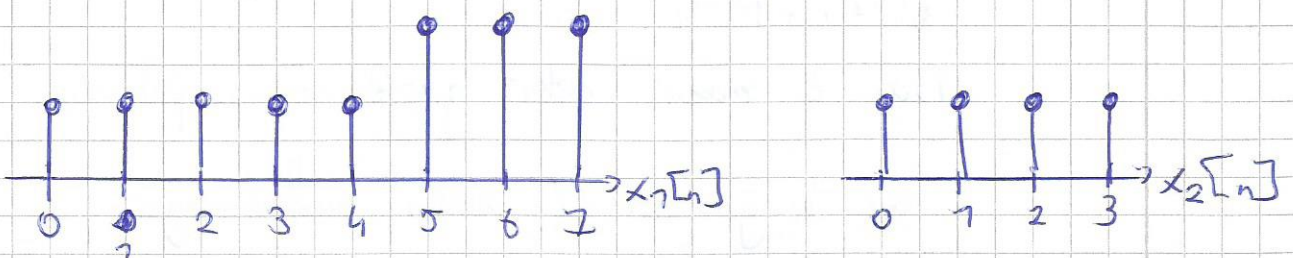
Zirkuläre Faltung mit $N=P=L=4$:



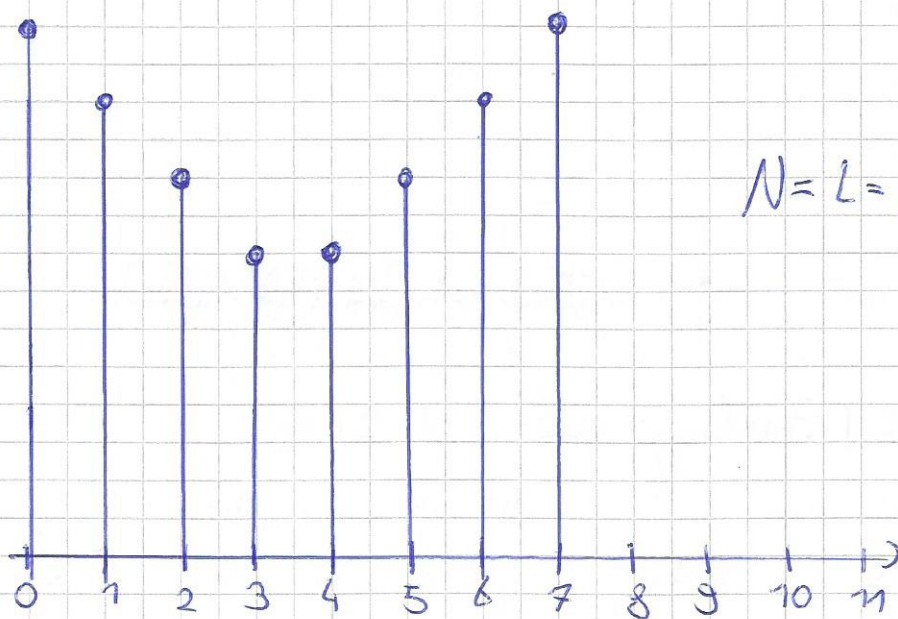
Zirkuläre Faltung mit $N=2L=8$:



Beispiel 2: $L=8, P=4$



$$N = L + P - 1$$



3. Warum ist blockweises Verarbeiten notwendig?

→ Signale sind typischerweise sehr lang. Damit kein Zeitaliasing auftritt, müsste die N -Punkt DFT berechnet werden, wobei $N \geq L + P - 1$

Da L meist sehr groß ist, heißt das:

a) Je größer N , desto aufwendiger

b) System hat Verzögerung, da komplettes Signal bekannt sein muss.

Overlap-Add (s. Folie 3.3.25)

- Zerlegung des langen Signals x_1 in nicht-überlappende Blöcke der Länge L'
- Jeden Block einzeln mit x_2 zirkular falten, dazu ausreichend große DFT des Blocks berechnen ($N \geq L + P - 1$)
- Ergebnisse überlappen sich, um jeweils $P - 1$ Werte

- Zur Konstruktion des Ausgangssignals, werden die Blöcke addiert

Overlap-Save:

- Zerlegung des Signals x_1 in Blöcke der Länge L' , die sich um $P-1$ Werte überlappen
- Jeder Block wird ~~mit~~ mit x_2 zirkular gefaltet. Dazu DFT mit $N=L'$
- Die ersten $P-1$ Werte des Ergebnisses der Faltung von jedem ~~Block~~ Block sind verfälscht und werden verworfen
- Ergebnissignal ergibt sich aus Aneinander^{der}hängen der restlichen Werte
- beim ersten Block werden die ersten $P-1$ Werte mit 0 aufgefüllt

(53)

1. Bestimme die DFT von $r[n] = \begin{cases} 1, & 0 \leq n \leq M \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$

\Rightarrow Kap. 3.2, Folie 43

$$\Rightarrow R[e^{j\omega}] = e^{-j\omega \frac{M}{2}} \cdot \frac{\sin(\omega(\frac{M+1}{2}))}{\sin(\frac{\omega}{2})}$$

2. $w[n] = \begin{cases} \frac{1}{2} \cdot \cancel{\cos(\frac{2\pi n}{M})} (1 - \cos(\frac{2\pi n}{M})) , & 0 \leq n \leq M \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$

$$w[n] = \left[\frac{1}{2} - \frac{1}{2} \cos\left(\frac{2\pi n}{M}\right) \right] \cdot r[n] =$$

$$\stackrel{\text{Euler-Formel}}{=} \frac{1}{2} \cdot r[n] - \frac{1}{2} \cdot \frac{e^{i \frac{2\pi n}{M}} + e^{-i \frac{2\pi n}{M}}}{2} \cdot r[n] =$$

$$= \frac{1}{2} r[n] - \frac{1}{4} \cdot e^{i \frac{2\pi n}{M}} \cdot r[n] - \frac{1}{4} \cdot e^{-i \frac{2\pi n}{M}} \cdot r[n] =$$

$$W[e^{i\omega}] = \frac{1}{2} \cdot R[e^{i\omega}] - \frac{1}{4} \cdot R[e^{i(\omega - \frac{2\pi}{M})}] - \frac{1}{4} \cdot R[e^{i(\omega + \frac{2\pi}{M})}]$$

*
*

$$* e^{i\omega_0 n} x[n] = X[e^{i(\omega - \omega_0)}], \omega_0 = \frac{2\pi}{M}$$