# Elevate Dokumentáció

Somlói Dávid

Trifusz Huba

Verba Viktor

April 14, 2025

# Tartalomjegyzék

1	A projektről 1.1 Az Elevate célja	2
2	Weboldal	3
3	Mobil Applikáció	4
4	Adatbázis	5
	4.1 Adatbázis tervezés	Ę
	4.2 Entitások és kapcsolatok	Ē
	4.3 Adatbázis biztonsági megfontolások	6
	4.4 Adatbázis elérés	
5	Backend	7
	5.1 Technológia	7
	5.2 Architektúra	
	5.3 Végpontok	
	5.4 Autentikáció és biztonság	
6	Tesztelés	10

# 1. A projektről

A téma kiválasztásánál arra törekedtünk, hogy egy, a hétköznapi élet során alkalmazható szoftvert készítsünk. Több opció is felmerült, azonban végül egy szokásformáló felület mellett döntöttünk, amit Elevate-nek neveztünk el, az egészséges, felemelő életmód jegyében. Az Elevate ösztönzi a felhasználókat, hogy új, pozitív szokásokat vezessenek be, miközben hatékonyan követhetik saját fejlődésüket, emellett hozzájárul életminőségük javításához és a fenntartható fejlődéshez.

## 1.1 Az Elevate célja

A szoftver célja, hogy a kliens az általa kívánt szokásokat fejlessze, vagy újakat építsen be a napirendjébe. Például, ha a felhasználó a dohányzásról szeretne leszokni, akkor monitorozni tudja a fogyasztását és különféle jutal-makat kap, ha tartja a felállított célját. Nem csak a rossz szokások követését biztosítja az applikáció, pozitív célokat is ki lehet tűzni, mint "Napi 10 fekvőtámasz" vagy "Hetente kitakarítani". Egy szokás tartásához elengedhet-etlen, hogy a beállított gyakorisággal teljesítsük a kitűzött kihívásokat. Ennek megkönnyítése érdekében az Elevate egy naptárszerű nézetben jeleníti meg a teendőket és emlékeztet azok elvégzésére.

# 2. Weboldal

# 3. Mobil Applikáció

## 4. Adatbázis

### 4.1 Adatbázis tervezés

Az Elevate két különböző adatbázis rendszert támogat a különböző környezetekben való futtatáshoz:

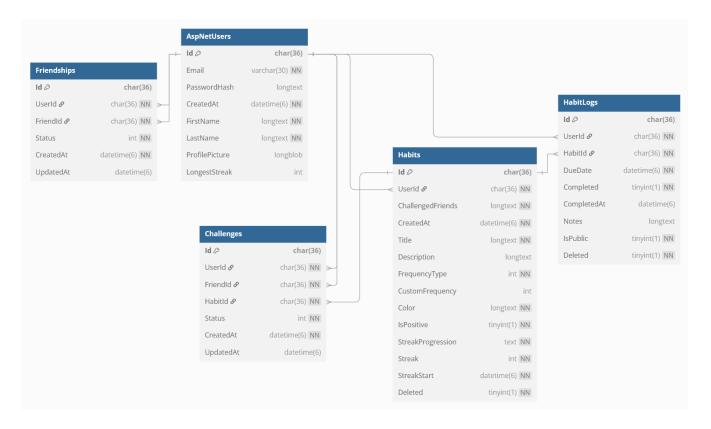
• Fejlesztési környezetben: MySQL

• Production környezetben: PostgreSQL

Erre azért van így, mert a fejlesztést MySQL-el kezdtük, majd a Koyeb-re való publikáláshoz szükségessé vált PostgreSQL kompatibilitás. Az adatbázis migrációk kezelésére az Entity Framework Core migrációs rendszerét használjuk, amely lehetővé teszi a séma verziókövetését és az adatbázis automatikus frissítését, ez kisebb módosításokkal mindkét adatbázis környezettel megfelelően működik.

## 4.2 Entitások és kapcsolatok

Az adatbázis séma a következő fő táblákat tartalmazza:



## 4.3 Adatbázis biztonsági megfontolások

- A jelszavak hash-elve tárolódnak az adatbázisban (ASP.NET Core Identity)
- Adatbázis migrációk verziókövető rendszerben tárolva
- A kapcsolatok integritása constraint-ekkel biztosítva
- Indexek használata a gyakori lekérdezések optimalizálására

### 4.4 Adatbázis elérés

Az adatbázis elérését a DbConnectionManager osztály biztosítja az alábbi módon:

```
DbConnectionManager.cs
   public DbConnection GetOpenConnection()
24
       if (Environment.GetEnvironmentVariable("ASPNETCORE_ENVIRONMENT") ==
26
            "Production")
            var connection = new NpgsqlConnection(GetConnectionString());
28
            connection.Open();
29
            return connection;
30
       }
       else
            var connection = new MySqlConnection(GetConnectionString());
34
            connection.Open();
            return connection;
36
38
```

Majd az így kapott kapcsolattal a DbContext osztály alkot egy, a későbbiekben feldolgozható adatszerkezetet.

```
ElevateDbContext.cs

61  protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)

62  {

63   base.OnModelCreating(modelBuilder);

64   if (DbConnectionManager.IsProduction())

66   {

67    modelBuilder.UseIdentityAlwaysColumns();

68   modelBuilder.Entity<ApplicationUser>().ToTable("aspnetusers");

70   modelBuilder.Entity<IdentityRole<Guid>>().ToTable("aspnetuserroles");

71   modelBuilder.Entity<IdentityUserRole<Guid>>().ToTable("aspnetuserroles");

72   modelBuilder.Entity<IdentityUserClaim<Guid>>().ToTable("aspnetuserroles");
```

## 5. Backend

## 5.1 Technológia

Az Elevate backend rendszere ASP.NET Core alapú, Entity Framework Core ORM-mel. Az adatbázis és a backend kapcsolata model first elv alapján lett létrehozva. Az API RESTful elvek alapján lett kialakítva és a CRUD (Create, Read, Update, Delete) műveleteket valósítja meg.

### 5.2 Architektúra

A backend a következő komponensekből épül fel:

- Modellek Az adatmodelleket és adatbázis entitásokat reprezentálják
- DTO-k (Data Transfer Objects) Adatok átvitelére szolgáló objektumok a rétegek között, illetve a kliens és szerver között
- Repository-k Az adatbázissal való kommunikációért felelősek, CRUD műveletek végrehajtása
- Kontrollerek A kérések feldolgozása, autentikáció és authorizáció kezelése, valamint a válaszok generálása
- Szolgáltatások Az üzleti logika megvalósítása
- Middleware Kivételek kezelése és egyéb előfeldolgozási feladatok
- **Segédosztályok** Általános funkciók és segédszolgáltatások

## 5.3 Végpontok

A Backend API részletes dokumentációja a <u>Swagger</u> felületen érhető el. Az alábbiakban a főbb végpontok láthatóak:

#### Autentikáció

- Regisztráció (POST /api/auth/register)
- Bejelentkezés (POST /api/auth/login)

#### Felhasználó

- Felhasználó adatainak lekérése email alapján (GET /api/user)
- Felhasználó adatainak lekérése id alapján (GET /api/user/:id)

- Felhasználó adatainak frissítése (PATCH /api/user/:id)

#### Szokások

- Szokások listázása (GET /api/habit)
- Szokás lekérése azonosító alapján (GET /api/habit/:id)
- Új szokás létrehozása (POST /api/habit)
- Szokás módosítása (PATCH /api/habit/:id)
- Szokás törlése (**DELETE** /api/habit/:id)

### Szokás napló

- Szokás naplók listázása (GET /api/habitlog)
- Szokás napló lekérése azonosító alapján (GET /api/habitlog/:id)
- Napi szokás naplók lekérése (GET /api/habitlog/:dueDate)
- Szokás napló frissítése (PATCH /api/habitlog/:id)

### • Kihívások

- Kihívások lekérése felhasználó azonosító alapján (GET /api/challenge/:userId/challenges)
- Kihívás meghívók listázása (GET /api/challenge/:userId/challenge-invites)
- Elküldött kihívás meghívók listázása (GET /api/challenge/:userId/sent-challenge-invites)
- Új kihívás létrehozása (POST /api/challenge)
- Kihívás státuszának frissítése (PATCH /api/challenge)
- Kihívás törlése (DELETE /api/challenge)

### • Feed

Feed bejegyzések lekérése (GET /api/feed)

#### • Barátok

- Barátok listázása (GET /api/friendship/:userId/friends)
- Beérkezett barátkérések lekérése (GET /api/friendship/:userId/fried-requests)
- Küldött barátkérések lekérése (GET /api/friendship/:userId/friend-requests-sent)
- Barátkérés küldése (POST /api/friendship)
- Barátkérés elfogadása/elutasítása (PATCH /api/friendship)
- Barátság törlése (**DELETE** /api/friendship)

## 5.4 Autentikáció és biztonság

Az API biztonságos használatához JWT (JSON Web Token) alapú autentikáció van implementálva. A működése:

• A felhasználó bejelentkezéskor egy JWT tokent kap(aszimmetrikus titkosítással)

- A token érvényességi ideje korlátozott
- A védett végpontok eléréséhez a tokent minden kérés fejlécében el kell küldeni

A biztonság további rétegei:

- Input validáció
- CORS védelem (A mobil alkalmazás miatt enyhített)
- Jelszó titkosítás

# 6. Tesztelés